Ganhe o seu PS2
Faça uma frase ou desenho criativo e concorra a dois consoles

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1345 DICAS & TRUQUES

Março 2004 • Ano 6 • Nº 62 • R$ 6,90

www.europanet.com.br

PlayStation®

Dicas & Truques para

PS1 ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

As dicas e os macetes para resolver os piores quebra-cabeças do jogo

Detonados

PS2 MAX PAYNE 2

Roteiro completo com todos os segredos e modos de jogo

PS2 TRUE CRIME

Guia com todas as fases, rotas alternativas e heróis secretos

9 771516 626008 62 ISSN 1516-6260

Syphon Filter PS2 Omega Strain

O grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e um montão de fotos exclusivas

Jogo Grátis

Conheça o jogo de PS2 que programadores fanáticos criaram e distribuem de graça pela Internet

Jogos Violentos

Descubra quais são os games mais polêmicos do PlayStation e como eles serão no futuro

Os melhores Reviews PS2

- NFL Street
- Crash Nitro Cart
- XIII
- The Sims Bustin' Out
- Disaster Report
- SNK x Capcom
- Mafia
- Spawn Armageddon
- Destruction Derby Arena

E muito mais

- Múltiplos Jogadores
- Jogos dos maiores desenvolvedores [3]
- Gráficos 3D
- Bluetooth [8]
- MP3 player [5]
- Rádio FM [5]
- Telefone celular triband [1]

Super

Você encontra o N-Gage nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

+

+

ou

= R$ 1499,00

MotoGp ® e © 2003 Dorna Sports, S.L. MotoGP e logotipos, personagens, NoMes e similaridades distintas com estes são de propriedade exclusiva da Dorna Sports, S.L. e/ou de seus respectivos proprietários. THQ, THQ Wireless e seus respectivos logotipos são marcas comerciais e/ou registradas da THQ Inc. Todos os direitos reservados. © SEGA CORPORATION, 2002, 2003. SEGA é registrada no Escritório de Marcas e Patentes dos EUA. Sega e Puyo Pop são marcas comerciais ou razões sociais da Sega Corporation ou afiliados. Puyo pop Game® ©1992-2003, Sega Corporation. Todos os direitos reservados. <www.segamobile.com.br>. © TAITO CORPORATION 1978 -2003 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Cadastre sua revenda

(011) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

Design: Ricardo Campos

promoção N-Gage e NC Games

NC games

Compre o seu N-Gage por apenas R$ 1499,00 e ganhe dois jogos: Moto Gp e escolha entre Puzzle Booble e PuyoPop.

• BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -

www.n-gage.com/br

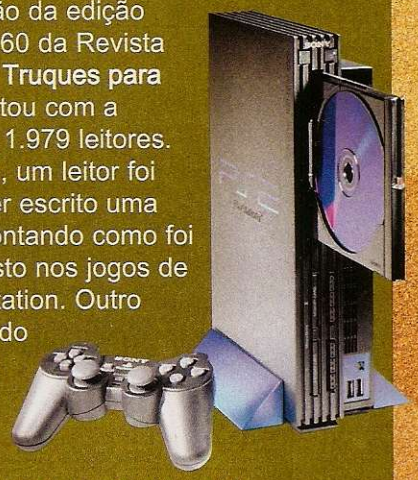
N-GAGE anyone anywhere

NOKIA

1 Função sujeita à disponibilidade do serviço por parte da operadora. / 3 Vendidos separadamente como acessórios. / 5 Necessário o uso de fone de ouvido compatível. / 7 A Nokia adverte que a utilização das funções desteaparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável . 8 / Para utilizar esta função é necessário que o outro usuário com quem se deseje estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo compatível. Verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas registradas da Nokia Corporation. Imagem meramente ilustrativa.. Produto importado. Tecnologia GSM. O funcionamento do N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. Adquira o seu junto à operadora GSM de sua preferência. Promoção por tempo limitado.

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DE FÉRIAS



A promoção da edição número 60 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.979 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter escrito uma frase criativa contando como foi o seu maior susto nos jogos de terror do PlayStation. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho mostrando os personagens dos games de terror do PlayStation. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Humberto Martinez, Christiane Fenyö e Leonardo Bussadori. Confira o resultado da promoção e os nomes dos dois vencedores:

DESENHO

1º - Rômulo Ghissardi Oliveira – São Roque/SP
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

COMO FOI O SEU MAIOR SUSTO NOS GAMES DE TERROR DO PLAYSTATION?

1º - Vera Lucia de Oliveira – Taiuva/SP
Frase: "Descobrir que o Memory Card estava cheio no final do jogo!"
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO Agente

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que você faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro agente secreto. A frase mais criativa e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade.

1º lugar **Um console PS2 americano com um controle original e um Multi Tap**

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de abril de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa, com até 11 palavras, contando o que você faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro agente secreto.
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com desenhos que mostrem vários agentes secretos do PlayStation em uma situação divertida.
5 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar vários cupons no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros

Secreto

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie junto com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo, que mostre vários agentes secretos dos jogos do PlayStation em uma situação divertida. Não há limite de idade.

1º lugar **Um console PlayStation 2 americano com um controle original**

da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
9 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
10 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 64, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de setembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a Revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de abril de 2004.

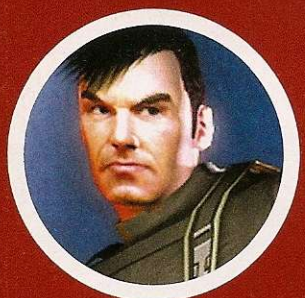
Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
E-mail: _____ Jogo Preferido: _____
O que você faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro agente secreto? (até 11 palavras)
_____
_____
_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de abril de 2004 junto com um desenho que mostre vários agentes secretos do PlayStation em uma situação divertida. Use papel tamanho A4.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
E-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Imagens ilustrativas



ÍNDICE

À GALERA

Falar não é com ele. Já disse isso aqui antes. Na verdade, o Makoto fala é com os personagens que desenha. Não sabe quem é o Makoto, o famoso Makotron? Ih, corra então até a página 41 e leia a coluna *Não recomendado pela redação*. Ele é hoje um dos favoritos dos leitores da sua **Dicas & Truques para PlayStation**. Nos desenhos das promoções, o Makoto está em destaque em boa parte deles, quase sempre dentro da sua famosa lata de lixo. Mas, muita calma nessa hora. Ele nada tem a ver com o Cascão, está sempre de banho tomado.

Este sucesso todo tem despertado um certo ciúme na redação. O Humberto, por exemplo, acha muito injusto recomendar tantos jogos bárbaros, todos detonados em seus mínimos detalhes, e fazer menos sucesso entre os leitores que o Makoto. O Julio, bem, gosta de exercer sua "inteligência artificial" e agora está falando bem menos, quem sabe convencido de que o silêncio seja a alma do sucesso.

Mas a verdade é que a redação tem tido menos tempo para conversar. E não é para menos. Como a Revista **Dicas & Truques** se tornou um enorme sucesso, os leitores pedem e nós temos de atender. E, em vez de papo furado, o que interessa é detonar games e fazer revistas. Graças a isso, está saindo do forno um novo Almanacão com algo como 18.000 dicas, numa super-revista que terá 200 páginas. O número de dicas ainda não está certo. Só espero que o Julio não erre na contagem.

Putz, apesar de toda a minha vontade ainda não vou poder contar um segredo para você (sabe como é, o líder é sempre copiado). Só vou deixar você curioso. A equipe da **Dicas & Truques para PlayStation** está preparando uma verdadeira bomba. Algo que nunca se viu em todo o mundo do videogame. O que é, o que é? Parece revista mas não é, vai deixar você doidão e terá o serviço de Detonado mais espetacular e detalhado de todos os tempos. A resposta? Só no próximo mês. Por enquanto divirta-se com o Almanacão que tenho de acelerar ainda mais esta brilhante equipe.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou três selos. Os com as figuras do Julio e do Humberto indicam os games que você não pode perder. Já os com o selo do Makotron devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL

Acessórios	68
Cartas	8
Hora do Reset	81
Jogos Violentos	26
News	12
Previews	20
Superteste – GunCon 2	66
Syphon Filter Omega Strain (PS2)	18
Trash Game	41

REVIEWS (PS2)

Crash Nitro Kart	39
Mafia	34
NFL Street	38
Sims Bustin, The	38
SNK vs Capcom Chaos	40
SOS The Final Escape	39
Spawn Armageddon	39
XIII	36

DETONADOS & CIA

Alone in the Dark: the New Nightmare (PS1)	42
Max Payne 2 (PS2)	46
True Crime (PS2)	56

TRUQUES & TRAPAÇAS

DICAS

Alien Versus Predator: Extinction (PS2)	70
Ape Scape 2 (PS2)	70
Arctic Thunder (PS2)	70
Army Men: RTS (PS2)	70
ATV Offroad Fury 2 (PS2)	71
ATV Quad Power Racing 2 (PS2)	71
Blowout (PS2)	71
Gran Turismo 4: Prologue (PS2)	72
Gran Turismo Concept 2002 Tokyo-Geneva (PS2)	72
Half-Life (PS2)	74
Harry Potter and the Chamber of Secrets (PS2)	74
Haven: Call of the King (PS2)	74
Hidden Invasion (PS2)	74
HSX: Hypersonic Xtreme (PS2)	74
Hulk, The (PS2)	74
Indiana Jones and the Emperor's Tomb (PS2)	74
Indy Car Series (PS2)	74
Metal Gear Solid 2: Substance (PS2)	70
Scooby Doo: Night of 100 Frights (PS2)	74

GAMESHARK

.hack: Outbreak (PS2)	76
Auto Modellista (PS2)	76
Beyblade (PS1)	77
Crash Nitro Kart (PS2)	77
Fallout: Brotherhood of Steel (PS2)	77
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly (PS2)	77
FIFA Soccer 2004 (PS2)	77
Gladius (PS2)	78
Harry Potter and the Sorcerer's Stone (PS2)	78
Harry Potter: Quidditch World Cup (PS2)	78
Hunter: The Reckoning Wayward (PS2)	78
I-Ninja (PS2)	78
NFL Street (PS2)	78
Onimusha 2 (PS2)	80
Star Trek: Shattered Universe (PS2)	80

Dicas & Truques para PlayStation
Março/2004

EDITORA EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyô
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Jeff Silva, Leandro Calçada, Leonardo Bussadori e Makotron (capa)

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Produto: Mauricio Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes e Paula Hanne

Administração: Bruno Gomes, João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER www.aner.org.br **Somos Filiados à ANER**
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

CARTAS FALA GALERA

Não entre em pânico! Mande seu abacaxi para a Dicas & Truques para PlayStation

Boiada no Need for Speed

Como faço para liberar os carros secretos de *Need For Speed 4: High Stakes*, do PS1?

Marcelo S. Giorlando
São Paulo/SP

■ Use a senha HOTROD no lugar do seu nome para liberar o carro Titan nos modos Test Drive e Versus. Já para habilitar o carro fantasma no modo Hot Pursuit, use o password FLASH. E para detonar com os carros de polícia, use a senha NFS PD. Quando você entrar com esses códigos, a frase *Cheat Activated* surgirá na tela confirmando a trapaça.

Medalha de Honra

Fala, galera! Vocês têm algum código do *Medal of Honor: Frontline*, do PS2?

Matheus S. Hass – Pomerode/SC

■ É claro que temos! Para ficar invencível no game, pause o jogo e pressione rapidamente ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select e R2. Já para ter munição ilimitada, aperte ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲ e Select. Divirta-se!

Homem-aranha

Fala aí, galera! Qual é a dica para passar da fase dos robôs em *Spider-man: The Movie*, do PS2?

Alexsandro O. Batista – Camaçari/BA

Spider-man: The Movie

■ Você está na fase Corraled, a 11º do jogo, e precisa concentrar todos os seus esforços para impedir que o malvado Scorpion seja ferido. O vilão aparece sendo perseguido por um bando de aranhas eletrônicas e você terá que ajudá-lo. Use a sua teia para puxar os robôs das paredes e detoná-los antes que eles se aproximem do medroso. Para encontrar o segredo da fase, suba ao segundo andar e escale a passarela que leva ao terceiro piso. No caminho, há uma aranha vermelha de energia. Pegue-a. Para mais detalhes, consulte o roteiro publicado na edição 41 da **Dicas & Truques para PlayStation.**

Aranha de novo?

Vocês podem publicar os códigos para trapacear no *Spider-man*, do PS1?

Matheus A. Landi – São Paulo/SP

■ Sem problemas, Matheus. Entre no menu *Special*, em *Cheats* e insira uma das seguintes senhas:

Invencível: RUSTCRST
Seleção de fases: XCLSIOR
Teia ilimitada: STRUDL
Todos os vídeos: WATCHEM
Todos os Comics: ALLSIXCC
Roupa Spidey 2099: TWNTYNDN
Roupa Symbiote: BLKSPIDER
Roupa Spidey Unlimited: PARALLEL
Roupa Scarlet Spider: LETTERS
Roupa Peter Parker: MJSSTUD
Roupa Ben Reilly: BNREILLY

Syphon Filter

Syphon Filter

Eu não peço, eu imploro. Por favor, publiquem os melhores códigos para *Syphon Filter 3*, do PS1.

André Marcondes
Santo Antônio do Pinhal/SP

■ Confira os códigos mais quentes e detone todos os inimigos:

Todas as missões abertas
8014f9c40013
Munição ilimitada para as armas:
Pistola .45
8012d7ec0063
8012d7ee0063
AU300
8012d8100063
8012d8120063
Biz-2 Machine
8012d8080063
8012d80a0063

Lara em apuros

Oi, eu preciso de uma mãozinha na fase The Serpent Rouge, de *Tomb Raider: The Angel of Darkness*, do PS2, pois não consigo passar dela.

MURAL Playstation

Hugo Rafael Leite Silva
Santo André/SP

Rafael Rodrigues de Souza
São Paulo/SP

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Vocês podem me ajudar?
Igor Januário – São Paulo/SP

Primeiro vá até a rua de baixo e use sua chave para abrir a porta no beco que fica ao lado da garagem. Acione a chave geral no corredor para apagar as luzes e esconda-se na sala ao lado. Espere o guarda passar e pegue a chave Stage Door e a arma Desert Ranger na sala adiante. Feito isto, siga pelo corredor (acabe com os guardas) e ligue a chave geral para ativar a plataforma luminosa. Suba, empurre a caixa para perto do parapeito e suba novamente para alcançar a armação acima. Caia na passagem adiante e pendure-se na armação dos refletores. Quando a armação subir, pule na passarela superior. Depois disso, escorregue pela rampa, pule na passarela e pendure-se na armação à esquerda. Desça na cabine à esquerda, arrombe a porta dela e acione as alavancas para mover as caixas até a plataforma. Lembre-se de examinar todas as caixas para encontrar o item Trinkel Box. A saída da fase fica na cabine. Se você travar nas demais fases, consulte o Detonado da edição 55.

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Mais Lara Croft

Estou precisando de uma forcinha. Por favor, publiquem as trapaças para *Tomb Raider 3*, do PS1.
Carlos R. dos Santos Itaboraí/RJ

Para deixar Lara com todas as armas e itens, pressione L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2 durante o jogo. Se você quiser jogar em qualquer fase do game, use a seqüência: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, R2, L2. Já para recarregar a energia da musa, aperte R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2. Lembre-se de que todas essas trapaças devem ser feitas durante o jogo.

Jack Chan em apuros

Estou em apuros! Preciso dos truques de invencibilidade e seleção de fase para o jogo *Jack Chan Stuntmaster*, do PS1. Vocês podem me ajudar?
Lucas de Tarso da Silva Reis Matinhos/PR

Jack Chan Stuntmaster

Para abrir todas as fases do jogo, pressione L2, ↓, ▲, ●, ✖, R2, R2 na tela principal. Infelizmente, não existe uma trapaça que deixe Jack invencível. Porém, você pode conseguir isto usando o código de gameshark 80128fb400c8.

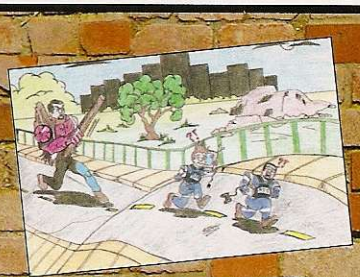
Os 11 Dino Files

Olá, pessoal! Será que vocês podem publicar a localização dos 11 Dino Files, os documentos secretos e perdidos do *Dino Crisis 2*, do PS1?
Claudemir da Silva – Pomerode/SC

Seu pedido é uma ordem. Confira a lista completa de todos os Dino Files e suas respectivas localizações:
1 – Velociraptor: no Extinct Point Service da floresta.
2 – T-Rex: sobre a mesa da primeira sala do Military Facility.
3 – Allosaurus: na ponte da entrada da floresta, no corpo. Perto do local onde o T-Rex passa de um lado a outro.
4 – Compy: no grande Extinct Point Service, do Research. Você pega esse Dino File depois de passar pela caverna.
5 – Pterodon: no 3rd Energy Facility, perto do caminhão.
6 – Mosasaurus: no Extinct Point Service, perto do barco. No lado oposto da porta que fica dentro do complexo 3rd Energy Facility.
7 – Plesiosaurus: na região leste do 3rd Energy Reactor, no corpo.
8 – Inostrancevia: na Areaway.
9 – Triceratops: no último Extinct Point Service, da Areaway.
10 – Oviraptor: atrás do computador que tem o 3rd Energy Disk, no Missile Silo.

Marcos da Silva Santos
Planaltina/DF

Diego Braga Nunes
Armação dos Búzios/RJ



Edson Antonio Silvério
Américo Brasiliense/SP

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet: www.europanet.com.br/playstation

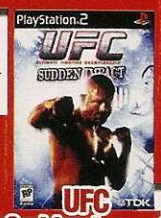
Netunia
.com.br

LANÇAMENTOS DE MARÇO

Compras acima de R$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

PLAYSTATION 2



UFC Sudden Impact

The X-Files

Resident Evil Outbreak

Ghost Recon

WINNING ELEVEN 7

CG CY GIRLS

GAME CUBE

Phantasy Star Online III

Metal Gear Solid

Final Fantasy Crystal Chronicles

Harvest Moon

Pokemon Colosseum

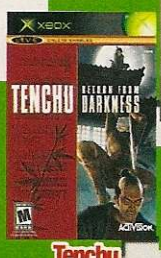
Dead Man's Hand

Colin Mcrae Rally 4

XBOX

Ninja Gaiden

Splinter Cell



Tenchu

Dead or Alive

Yu-Gi-Oh!

Megaman Battle Chip Challenge

GAME BOY ADVANCE

Metroid Zero Mission

Shining Soul

Parcelamos em até 15x
BANCO PANAMERICANO

Aceitamos todos cartões de créditos

Entrega Gratuita na cidade de São Paulo

Atendimento Eletrônico "Fale Conosco" On-line

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

TELEVENDAS

(11) 3825 7600

kenj@digitalmakers.com.br

Promoções

PS2

Gran Turismo 3

ACE COMBAT 4

GTA 3

Kelly Slater's Pro

Metal Gear Solid 2

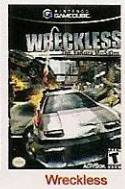
Smash Gourt Tennis

Game Cube

Dead to Rights

Monsters, Inc.

Need For Speed Hot Pursuit 2


Wreckless

GAME BOY ADVANCE

Advance Wars 2

Kelly Slater's PRO

Mortal Kombat Deadly Alliance

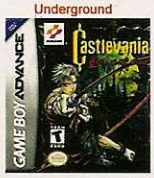
Medal Of Honor Underground

Mario Kart Super Circuit

Spyro 2

Tekken Advance

Donkey Kong Country


Castlevania

Dragon Ball Z

Medal Of Honor Frontline

Wario World

Mario Party 4

Resident evil Zero

The Lord Of The Rings - Two Towers

Crash

Metroid Prime

Star Fox Adventures

www.netunia.com.br

Outros Lançamentos

PS2

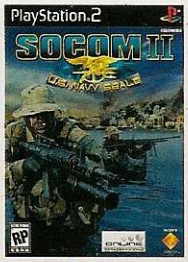
Dragon Ball Z - Budokan 2

Final Fantasy X-2

Max Payne 2 The Fall Of Max Payne

Hack Quarantine 4

Prince Of Persia


SOCOM 2

THE KING F FIGTHERS

GAME CUBE

Beyond Good & Evil

Mario Kart Double Dash

FIFA 2004

The Sims Bustin's Out

Mario Party 5

Medal Of Honor Rising Sun

XBOX

Rainbow Six 3

Counter Strike

Need For Speed Underground

Project Gotham Racing 2

Fire Emblem

Yu-Gi-Oh!

The Lord Of The Rings The Return of The King

Mario e Luigi Superstar Saga

TUDO EM 3X SEM JUROS

ATACADO E VAREJO : CONSULTE FORMAS DE PAGAMENTO

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

GAME FREEWARE

Conheça o jogo do PS2 que foi desenvolvido por amadores e pode ser baixado pela Internet

O desenvolvimento de jogos para PS2 não é mais uma exclusividade das grandes produtoras. Pensando em baratear o acesso aos games, alguns fãs do console estão começando a desenvolver seus próprios jogos e a distribuí-los na Internet.

Uma dupla de programadores que se auto-intitula Team Senile, por exemplo, criou uma versão não oficial do game *Street of Rage* – que a Sega lançou para o Mega Drive há cerca de 15 anos – e a disponibilizou para download gratuitamente em seu site na Internet.

Batizado de *Beast of Rage*, o game é praticamente um clone de *Street of Rage*. Assim como no jogo da Sega, a movimentação é em 2D e o jogador pode escolher um dos três personagens disponíveis (as gatas Mandy e Kula ou um brigão chamado Max) para encarar centenas de inimigos e chefões que "nunca morrem", e estão espalhados por uma cidade caótica.

Por enquanto, o game está disponível em três plataformas diferentes: PS2, Dreamcast e PC, sendo que este último conta apenas com uma versão para MS-DOS, já que a para Windows ainda está sendo desenvolvida.

Embora a iniciativa seja interessante, ela está longe de ser legal. Pra começar, os desenvolvedores de *Beast of Rage* não pediram autorização à Sega, que detém os direitos de *Street of Rage*, para usá-lo como base para a criação do novo jogo. Além disso, o título "alternativo" apresenta uma série de personagens da série *The King of Fighters*, que foram usados sem a autorização da SNK Playmore.

O jogo de pancadaria rola nas ruas e foi "inspirado" no antigo Street of Rage, da Sega

Se ainda assim você quiser baixá-lo, terá que acessar o site oficial dos produtores (**members.rott.chello.nl/~r.vanmastbergen/index.html**.), fazer o download de um arquivo de 62 MB e seguir as instruções disponíveis na página para descompactá-lo e salvá-lo em um disco CD-R. Os criadores do game alertam que, para poder executá-lo no PS2, é preciso que o console esteja destravado para rodar games copiados ou de outras versões (japonês ou europeu).

CAVALEIROS DO ZODÍACO

Os Cavaleiros do Zodíaco vão invadir pela primeira vez o PS2. A Bandai anunciou que já está trabalhando em um game inspirado em *Saint Seiya: Chapter of Heaven Overture*, o novo anime japonês dos Cavaleiros do Zodíaco, que estreou recentemente na Terra do Sol Nascente.

O game, que vai trazer todos os personagens e a mesma história do desenho, será um título mais que obrigatório para os fanáticos, já que é provável que as primeiras versões do jogo tragam bonecos especiais para os colecionadores.

O título ainda não tem nome definido, mas deve estrear até o final deste primeiro semestre, no Japão. Não foi estipulada uma data de lançamento para a versão americana.

FELIZARDO DA PROMOÇÃO

Todo mês, a Revista **Dicas & Truques para PlayStation** premia pelo menos dois leitores com consoles PS2 em suas promoções. Isto quer dizer que cada revista que chega às bancas deixa pelo menos dois gamemaníacos rindo à toa.

Um bom exemplo é o leitor Deyvd Severo da Silva, de Campinas/SP, que venceu na categoria Desenho da Promoção Acelerada, da edição 54. A felicidade dele foi tanta que, depois de ter recebido o sonhado PS2 pelo correio, o gamemaníaco posou para uma foto e a enviou para a redação da **Dicas & Truques**. Parabéns, Deyvd!!!

Agora, se você ainda não tem um PS2, não perca tempo e participe logo da promoção desta edição.

PS2 AZULADO

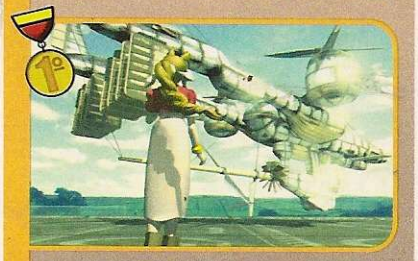
A Sony lançou o Aqua, uma versão especial do PS2. O novo console tem o mesmo design dos outros, porém é azulado, vem com um Memory Card e uma Vertical Stand, uma base especial para deixar o equipamento na posição vertical. Esta versão limitada foi lançada somente na Europa e custa cerca de US$ 250, bem mais que o modelo tradicional e todos os acessórios adquiridos separadamente. Mas é um prato cheio para os colecionadores.

ERRATA N-GAGE

Na página 24 da edição número 61 da **Dicas & Truques para PlayStation**, o endereço correto para acessar o N-Gage Arena é http://www.n-gage.com/br. Depois de entrar no endereço clique no link N-Gage Arena.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 8	Square
3	3	Final Fantasy 9	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
8	6	Legend of Dragoon	Sony
6	7	Xenogears	Square
7	8	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
9	9	Castlevania: Symphony of Night	Konami
10	10	Star Ocean: Second Story	Enix

PLAYSTATION 2

1	1	Final Fantasy X-2	Square
2	2	Final Fantasy X	Square
3	3	GTA: Vice City	Rockstar
4	4	WWE SmackDown!	THQ
7	5	Kingdom Hearts	Square
*	6	Baldur's Gates: Dark Alliance 2	Acclaim
6	7	Dragon Ball Z: Budokai 2	Atari
10	8	GTA 3	Rockstar
5	9	Need for Speed Underground	EA
9	10	Tony Hawk's Underground	Activision

Posição Anterior | Fonte: GameFaqs.com

FOFOCA STATION

Metal Slug 3 Cancelado?
Está rolando um boato na Internet de que a versão americana de *Metal Slug 3*, do PS2, teria sido cancelada por não ter atingido a qualidade mínima exigida pela Sony. O principal responsável pelo cancelamento seria o visual do game, inferior ao dos jogos atuais do console. Resta esperar uma confirmação para descobrir se isso realmente vai acontecer.

Onimusha 3 Americano
A Capcom americana divulgou o lançamento do terceiro *Onimusha* na Terra do Tio Sam. O título, que ganhou o nome de *Onimusha 3: Demon Siege* no Ocidente, vai brilhar no PS2 no início de maio. É um dos games mais esperados do ano e que promete fechar com chave de ouro a história da saga Onimusha.

Jogo de Guerra
A produtora Guerilla Games, a mesma que está desenvolvendo *Killzone* para o PS2, está trabalhando em um novo jogo de guerra para o console. *Shellshock: Nam '76* vai abordar a Guerra do Vietnã e terá realismo excessivo. Os soldados usarão armas reais e poderão detonar qualquer parte do cenário, como em uma guerra de verdade. O título ainda não tem data de lançamento definida.

No Fundo do Mar
Pegando embalo em *Finding Nemo*, a Sega, em parceria com a Sony, está desenvolvendo um jogo de aventura ambientado no fundo do mar. *Uo: Nanatsu no Mizu to Densetsu no Nush* (no Japão) ou *Fish: The Seven Waters and the Legendary Master* (nos Estados Unidos) será exclusivo para PS2 e colocará o jogador no controle de um peixinho que deverá sobreviver e interagir com outros animais marinhos. O título está previsto para o primeiro semestre, no Japão.

O clássico Baraka, que marcou o segundo MK, vai voltar na sexta versão

Splinter Cell 2 atrasado
A Ubisoft anunciou que as versões para PS2 e GameCube de *Splinter Cell: Pandora Tomorrow* vão atrasar. O lançamento do game para Xbox e PC, que estava previsto para março, foi mantido. Segundo a produtora, o atraso na segunda aventura do agente Sam Fisher se deve ao fato de ela estar caprichando nos games para PS2 e GameCube, para que eles não fiquem devendo nada aos do Xbox e PC.

Mortal Kombat 6
O sexto episódio da pancadaria mais sangrenta já foi para o forno. Isso mesmo, a produtora Midway já está trabalhando em *Mortal Kombat: Deception* para todos os consoles da nova geração, inclusive o PS2. O jogo vai trazer os lutadores já conhecidos da popular série *Mortal Kombat* e alguns personagens estreantes. Mas até o momento, a produtora não revelou nenhuma informação sobre os novatos. Outro atrativo será o modo online, um recurso inédito na saga. O game ainda não tem data de lançamento.

Sem Fear Effect no PS2
O terceiro e inédito episódio da série *Fear Effect* não deverá mais estrear no PS2. O jogo, que tinha sido batizado de *Fear Effect Inferno*, traria as belas agentes Hana e Rain em uma aventura de tirar o fôlego. Resta torcer para que a produtora Eidos volte atrás e decida lançar o game com a mesma qualidade dos títulos disponíveis para PS1.

Fear Effect nas Telonas
Apesar de o terceiro episódio de *Fear Effect* ter sido cancelado, o produtor Uwe Boll, o mesmo de *House of the Dead*, assinou um contrato para produzir um filme inspirado nos dois jogos da série. O filme, ainda sem nome, não tem estréia definida.

LEGENDA ● Confirmado ● Quase Certo ● Incerto

PLAYSTATION 2 MAIS BARATO

Confira as ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 11 de fevereiro de 2004, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,90 (o console custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo. Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato pelo telefone **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Fantasia Games	(0xx11) 296-7679	749,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	779,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	779,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	799,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	800,00*
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	830,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	850,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	850,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2308	890,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00*
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	900,00*
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	945,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	950,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	950,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	950,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	950,00
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	950,00
Loja	**Telefone**	**Preço (R$)**
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	980,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	980,00
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	980,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	990,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	999,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	1.050,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.050,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.099,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	1.100,00
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	1.100,00*
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.100,00*
Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.100,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.160,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.196,00

* Console modificado. Fonte: as próprias lojas

CASTOR GAMES.COM
APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO GAMECUBE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE
SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS
DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS
VISA
MasterCard
Diners Club International
FONE: 6191.7205 / 6192.7761
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

LANÇAMENTOS

Confira os jogos do PS2 que estão sendo lançados este mês nos Estados Unidos

- All-Star Baseball 2005 ..... Esporte
- Backyard Baseball ..... Esporte
- Corvette ..... Corrida
- **Cy Girls ..... Ação**
- Drakengard ..... RPG
- ESPN Major League Baseball ..... Ação
- Fight Night 2004 ..... Esporte
- **Final Fantasy XI ..... RPG**
- Firefighter F.D.18 ..... Ação
- Ghost Master ..... Estratégia
- **Ice Nine ..... Tiro**
- IHRA Drag Racing 3 ..... Corrida
- Judge Dredd: Dredd vs.Death ..... Tiro
- LifeLine ..... Aventura
- **Micro Mayhem ..... Corrida**
- MLB 2005 ..... Esporte
- MTX: Mototrax ..... Esporte
- MVP Baseball 2004 ..... Esporte
- Naval Ops: Commander ..... Ação
- PBA Bowling 2004 ..... Esporte
- Samurai Jack: The Shadow of Aku ..... Ação
- Saturday Night Speedway ..... Corrida
- **Scooby-Doo! Mystery Mayhem ..... Ação**
- Sitting Ducks ..... Aventura
- The Suffering ..... Ação
- Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm .... Tiro
- Tom Clancy's Rainbow Six 3 ..... Tiro
- War Chess ..... Tabuleiro
- World Championship Pool 2004 ..... Esporte

Cy Girls

Ice Nine

Micro Mayhem

Scooby-Doo! Mystery Mayhem

Fonte: IGN.com

A Maior e Melhor Loja do Brasil

Garantimos o melhor **PREÇO**

Endereço:
Av. Alberto Sarmento, 725
CEP 13070-711
Campinas / SP

Disk Games

"Desde 1992"

TELEVENDAS

(19) 3242-0541

Atendimento de Seg. á Sex. 9 Hs. às 19 Hs. / Sábado 9 Hs às 18 Hs.

Video Games
Jogos • Acessórios
Assistência Técnica Especializada

Tudo em até 12 x

Compras On Line

WWW.DISKGAMES.COM.BR

PLAYSTATION 2

X BOX

GB ADVANCE SP

GAME CUBE

PLAYSTATION ONE

Foi aqui que
eu errei o alvo.

Fifa Football 2004, agora no N-Gage. Para os verdadeiros fãs do futebol, que exigem times oficiais, perspectiva de jogo e toda a sensação de realidade e competição em jogos para múltiplos jogadores, o game Fifa Football 2004 é um desafio de futebol autêntico e emocionante.
www.n-gage.com/br

N·GAGE
NOKIA
anyone
anywhere

Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas comerciais ou marcas registradas da Nokia Corporation. © 2003 Electronic Arts, Inc. Electronic Arts, EA Sports e o logotipo EA Sports são marcas comerciais ou marcas registradas da Electronic Arts, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países. Todos os direitos reservados. O produto tem licença oficial da Fifa. Logotipo da Fifa, copyright 1977 Fifa™. Produzido sob licença pela Electronic Arts, Inc. Os nomes e as imagens de jogadores são usados sob licença da International Federation of Professional Footballers (FIFPro), dos times nacionais, clubes e/ou ligas. Todos os produtos patrocinados, nomes de empresas, marcas e logotipos são de propriedade de seus respectivos proprietários. Todas as outras marcas registradas pertencem a seus respectivos proprietários. EA Sports™ é marca da Electronic Arts™. Imagens meramente ilustrativas.

ESPECIAL

Syphon Filt

O novo Syphon Filter será mais realista, contará com modo online e com um herói personalizado

Por Julio Wecchi

Depois de *Metal Gear Solid*, *Syphon Filter* é a série de ação e espionagem mais jogada do PS1. Os três episódios são verdadeiras obras-primas, pois apresentam realismo intenso, histórias muito bem elaboradas e jogabilidade imbatível (ela até serviu de inspiração para outros títulos). E é devido a todo esse sucesso que a Sony decidiu investir pesado no quarto episódio da saga.

Syphon Filter: Omega Strain será o primeiro título da série para PS2. Ele terá muito mais realismo, modos inéditos e algumas melhorias na jogabilidade. Por isso, se você é um fã da saga e ainda não tem um PS2, comece já a correr atrás do novo console, pois este quarto game vai arrasar.

Agente Personalizado

A primeira novidade de *Omega Strain* será o protagonista do game. Desta vez, você não vai controlar o tradicional agente Gabe Logan ou sua bela assistente Lian. Caberá ao jogador criar este personagem, escolhendo o nome, o rosto, o cabelo, a camuflagem e vários outros itens relacionados à aparência dele.

Seu herói personalizado contará com centenas de armas e equipamentos diferentes para concluir todas as missões

Seu agente terá movimentos inéditos na série Syphon Filter. Ele poderá, por exemplo, carregar corpos e se esconder em lugares com pouca luz

O modo online será a grande novidade do novo Syphon Filter

er Omega Strain

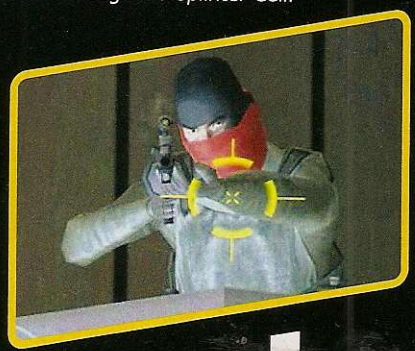
suicidas. Ele terá que invadir bases de segurança máxima, conseguir provas e documentos confidenciais com líderes importantes e acabar com grupos terroristas que têm em mãos uma poderosa versão de Syphon Filter, um vírus mortal que ameaça a paz do nosso planeta.

Basicamente, o game terá dois modos distintos: o offline e o online. O primeiro é idêntico ao visto nos jogos anteriores. Você vai controlar o agente e jogará sozinho enfrentando mais de 20 missões. Já o modo online – que será a grande novidade do game – promete muito mais diversão, pois vai juntar até quatro jogadores de qualquer parte do mundo.

Você terá que jogar em equipe para ultrapassar obstáculos e detonar determinados inimigos. Os personagens deverão se ajudar o tempo todo, dando cobertura sob fogo terrorista ou auxiliando na escalada de um muro, por exemplo. E tudo isso vai rolar com muita técnica de combate e equipamentos da mais alta tecnologia.

Para completar, a Sony vai caprichar nos novos movimentos do protagonista, que serão criados com base nos vistos em outros jogos, como *Metal Gear Solid* e *Splinter Cell*. O seu agente poderá carregar corpos de um lado a outro, se esconder em becos escuros e até se pendurar em cordas, entre outras acrobacias essenciais nas missões.

Syphon Filter: Omega Strain estréia em abril, nos Estados Unidos, um mês antes do segundo *Splinter Cell*.



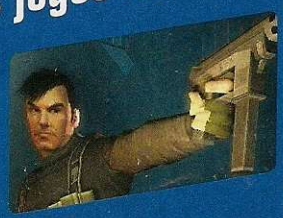
A SÉRIE SYPHON FILTER

Confira os detalhes de todos os jogos da saga:

Syphon Filter
Agente: Gabe Logan
Objetivo: salvar os EUA de uma arma biológica, o vírus Syphon Filter
Lançamento: 1999
Console: PS1

Syphon Filter 2
Agentes: Gabe Logan e Lian Xing
Objetivo: evitar que o Syphon Filter caia em mãos erradas e descobrir a traição de Chance, o melhor amigo do agente Gabe Logan
Lançamento: 2000
Console: PS1

Syphon Filter 3
Agentes: Gabe Logan e Lian Xing
Objetivo: acabar com a organização criminosa da perigosa russa Mara Aramov e recuperar o Syphon Filter, que está nas mãos da temida terrorista
Lançamento: 2001
Console: PS1



Syphon Filter: Omega Strain
Agente: você cria seu próprio herói, definindo suas roupas, rosto, características físicas e até alguns de seus acessórios e equipamentos de combate
Objetivo: evitar que uma nova versão do Syphon Filter caia em mãos erradas
Lançamento: abril de 2004
Console: PS2

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sony Computer Entertainment **Produtor**: SCEI Sony Bend
www.playstation.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 4 **Lançamento**: Abril – Estados Unidos

PS2

PREVIEW

SAMURAI WARRIORS

Esta versão especial de Dynasty Warriors deixou os guerreiros chineses de lado e apostou nos antigos samurais

Se você gostou da série *Dynasty Warriors* vai adorar esse próximo lançamento da Koei. *Samurai Warriors*, do PS2, não será uma seqüência de *Dynasty Warriors* e sim uma versão melhorada, com novos guerreiros, modos inéditos e uma história bem diferente. Você vai assumir o papel de um poderoso general samurai e deverá encarar exércitos orientais em pleno Japão do século XVI (a ação de *Dynasty Warriors* acontece na China).

O seu objetivo será conduzir suas tropas para acabar com as resistências inimigas que estão em campo aberto, escondidas ou dentro de castelos. Para isso, seu general terá de usar muita estratégia de guerra para surpreender e eliminar os inimigos com o menor número de baixas possíveis. Seu herói poderá usar várias armas de samurai, como a katana (lê-se *kataná*) e o arco-e-flecha, e contará com movimentos especiais fulminantes que serão essenciais quando o protagonista estiver cercado por dezenas de soldados adversários.

A maior novidade fica por conta das missões e caminhos extras. Durante as batalhas, será possível encarar caminhos alternativos e até ignorar algumas missões que o seu general achar desnecessárias. O jogo estréia até o final deste mês.

▲ Seu general contará com poderosos combos para detonar vários inimigos

▲ Você terá que usar [illegible] estratégia de combate para avançar no game

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Koei **Produtor**: Koei **Na Internet**:: www.koei.co.jp
Tipo: Estratégia/Ação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Março – Japão **Console**: PS2

MEGA MAN X: COMMAND MISSION

O novo Mega Man deixa de lado os controles frenéticos e obriga o jogador a usar mais a cabeça

O robô azulado deixou de lado as aventuras frenéticas e vai invadir o PS2 em outro estilo. Ao contrário dos games para PlayStation que o antecederam, *Mega Man X: Command Mission* será um título de RPG e contará com uma série de ingredientes obrigatórios para os fãs do robozinho. O game terá gráficos parecidos com os do atual desenho animado *Mega Man* e sete personagens jogáveis, incluindo os manjados X, Zero e Axl.

Sua missão será controlar três personagens e combater todos os inimigos de Giga City. As lutas vão rolar em turnos e seus heróis poderão usar armas e itens capazes de alterar suas características pessoais. *Mega Man X: Command Mission* tem estréia marcada para este primeiro semestre.

▲ *Você escolherá três personagens para enfrentar centenas de batalhas*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom **Produtor**: Capcom **Na Internet**: www.capcom.com
Tipo: RPG **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º Semestre – Japão **Console**: PS2

CRIMSON TEARS

Viaje para uma Tóquio do futuro e encare centenas de inimigos e poderosos chefões

Muitos tiros, centenas de inimigos e chefes de fase. Estes serão alguns ingredientes do novo título da Capcom. *Crimson Tears*, do PS2, será um prato cheio para os fanáticos por jogos de ação. O game vai rolar em uma Tóquio futurista e o jogador poderá escolher um dos três jovens heróis disponíveis: Tokio, Asuka e Keade. Cada um contará com uma arma e características específicas, como força e danos de ataque.

A missão principal dos garotos será acabar com a Weponix, uma megaempresa de biotecnologia que ameaça o planeta com perigosas armas. *Crimson Tears* será lançado ainda neste primeiro semestre.

▲ *O jogo traz três heróis orientais, cada um com características diferentes*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom **Produtor**: Capcom **Na Internet**: www.capcom.com
Tipo: Ação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: 1º Semestre – Japão **Console**: PS2

MALICE: KATS TALE

Prepare-se para controlar uma poderosa garotinha que usa e abusa de armas grotescas

A Evolved Games, a mesma produtora de *I-Ninja*, está lançando uma aventura bastante atraente para o PS2. *Malice: Kat's Tale* terá gráficos coloridos, 29 missões e centenas de itens para coletar.

Os maiores destaques do jogo são o enredo e a protagonista. Você assumirá o papel de Malice, uma garotinha aparentemente frágil que precisa recuperar o seu reino, que foi roubado por um cachorro vilão. Baixinha, ruiva e com trancinhas no cabelo, a heroína terá que encarar muitos monstrinhos e cenários com caminhos bastante perigosos.

Durante a aventura, ela contará com vários equipamentos e armas, como tacapes, lanças e marretas, todas maiores que a garota. O jogo está previsto para este mês.

▲ *Malice é a protagonista do jogo e tem que encarar criaturas de vários mundos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Mud Duck **Produtor**: Argonaut Games **Na Internet**: www.argonaut.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Março – Estados Unidos

SAMURAI SPIRITS ZERO ESPECIAL

Transforme o seu PS2 em um fliperama com este lançamento da SNK Playmore

A série *Samurai Spirits* (*Samurai Shodown*, nos Estados Unidos) vai ganhar um novo episódio. *Samurai Spirits Zero Special* será lançado em breve para os arcades e posteriormente para o PS2. Apesar de contar com os mesmos gráficos do último jogo da série – o *Samurai Spirits Zero* –, o título terá vários recursos inéditos.

SSZS contará com cinco novos lutadores e terá guerreiros mais equilibrados, o que evitará que um determinado personagem leve muita vantagem em cima dos outros jogadores. Uma outra novidade será a barra especial do lutador. Quando ela estiver no nível máximo, o guerreiro poderá detonar o adversário em câmera lenta e até nocauteá-lo. O jogo estréia neste primeiro semestre.

▲ *Os golpes especiais contarão com belos efeitos de câmera lenta*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: SNK Playmore **Produtor**: SNK Playmore **Na Internet**: www.snkplaymore.co.jp **Tipo**: Luta **Jogadores**: 2 **Lançamento**: 1° Semestre – Japão **Console**: PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as imagens dos jogos do PS2 que já foram para o forno e estarão disponíveis em breve nos Estados Unidos

Monster Hunter
Ação, Capcom – 1º Semestre

Shadow of Rome
Ação, Capcom – 1º Semestre

The King of Fighters 2002
Luta, SNK Playmore – Abril

The Nightmare Before Christmas
Aventura, Capcom – 1º Semestre

Future Tactics: The Uprising
RPG, Crave – 1º Semestre

Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums
Ação, Bam! – Junho

PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NIDI

Desde 1992

▸ Conserto: 6 meses de garantia

▸ Destravamento: 1 ano de garantia

Limpeza da lente gratuita

Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

Disk Games

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19:00 Hrs.
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Desde 1992

- **Video Games**
- **Jogos**
- **Acessórios**

Parcele suas compras com cheque em até

12 x

através de nosso site *

* Parcelamento, sujeito a aprovação de crédito.

Compras On Line 24 hrs.

www.diskgames.com.br

Av. Alberto Sarmento, 725 - Campinas/SP - CEP 13070-711

TeleVendas

Disk Games

(19) 3242-0541

Temos:

Assistência Técnica Especializada

- Orçamento Grátis
- Serviços executados com garantia
- Autorizada VTEC (Thunder) e DMS 3
- Pagamento Facilitado

PlayStation 2

XBOX

Game Cube

à Vista ou à Prazo ninguém vende mais Barato

Entregamos Via Sedex Para Todo o Brasil

REPORTAGEM

Jogos V

Amados por uns e odiados por outros, os games politicamente incorretos são sucesso absoluto. Descubra por quê

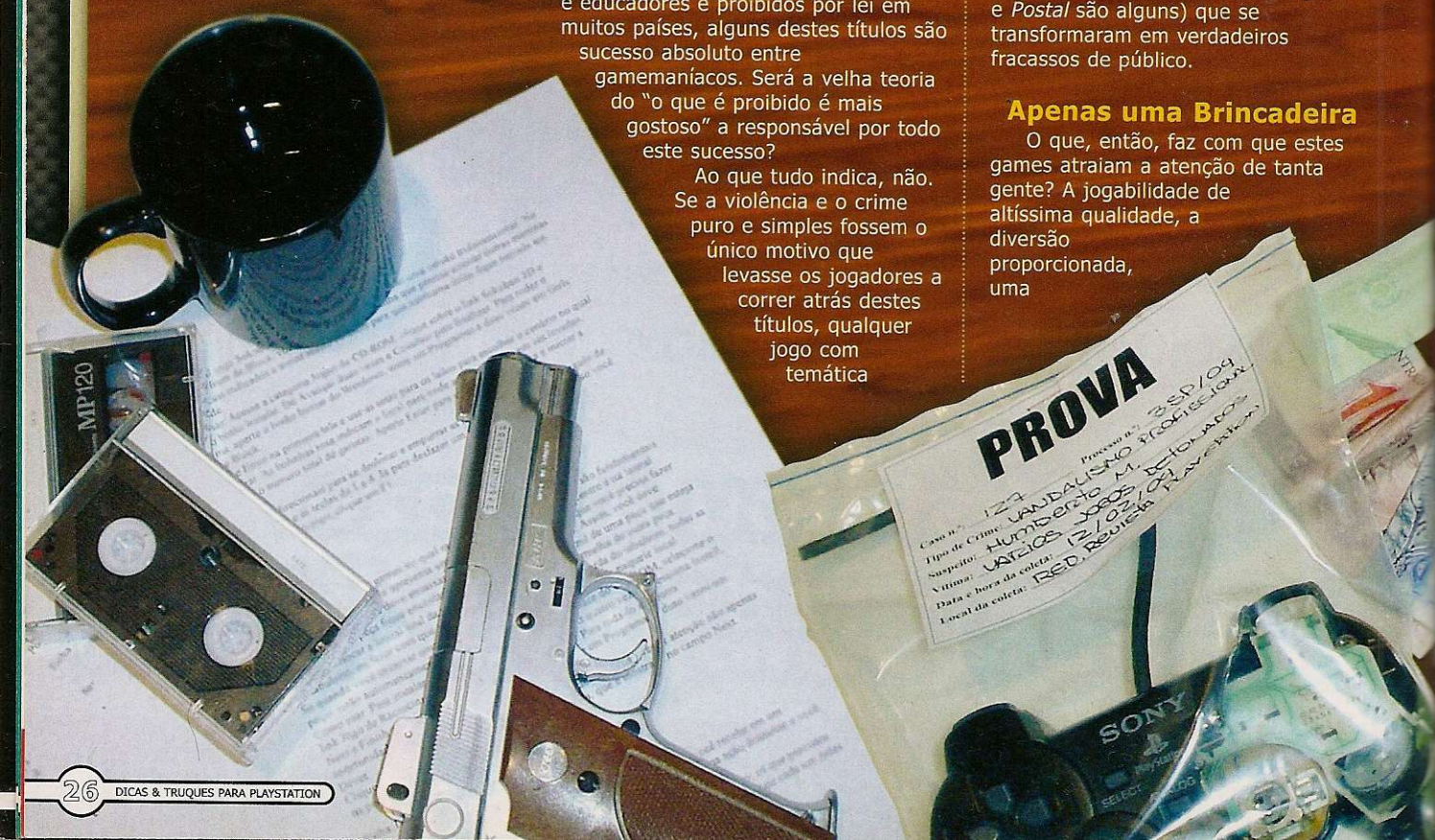
Por Humberto Martinez

Os jogos violentos e politicamente incorretos sempre foram envoltos por uma mística especial. Odiados por pais e educadores e proibidos por lei em muitos países, alguns destes títulos são sucesso absoluto entre gamemaníacos. Será a velha teoria do "o que é proibido é mais gostoso" a responsável por todo este sucesso?

Ao que tudo indica, não. Se a violência e o crime puro e simples fossem o único motivo que levasse os jogadores a correr atrás destes títulos, qualquer jogo com temática violenta seria um best seller. Mas o que se verifica na prática não é bem isso. Há inúmeros exemplos de games politicamente incorretos (*Carmagedon* e *Postal* são alguns) que se transformaram em verdadeiros fracassos de público.

Apenas uma Brincadeira

O que, então, faz com que estes games atraiam a atenção de tanta gente? A jogabilidade de altíssima qualidade, a diversão proporcionada, uma



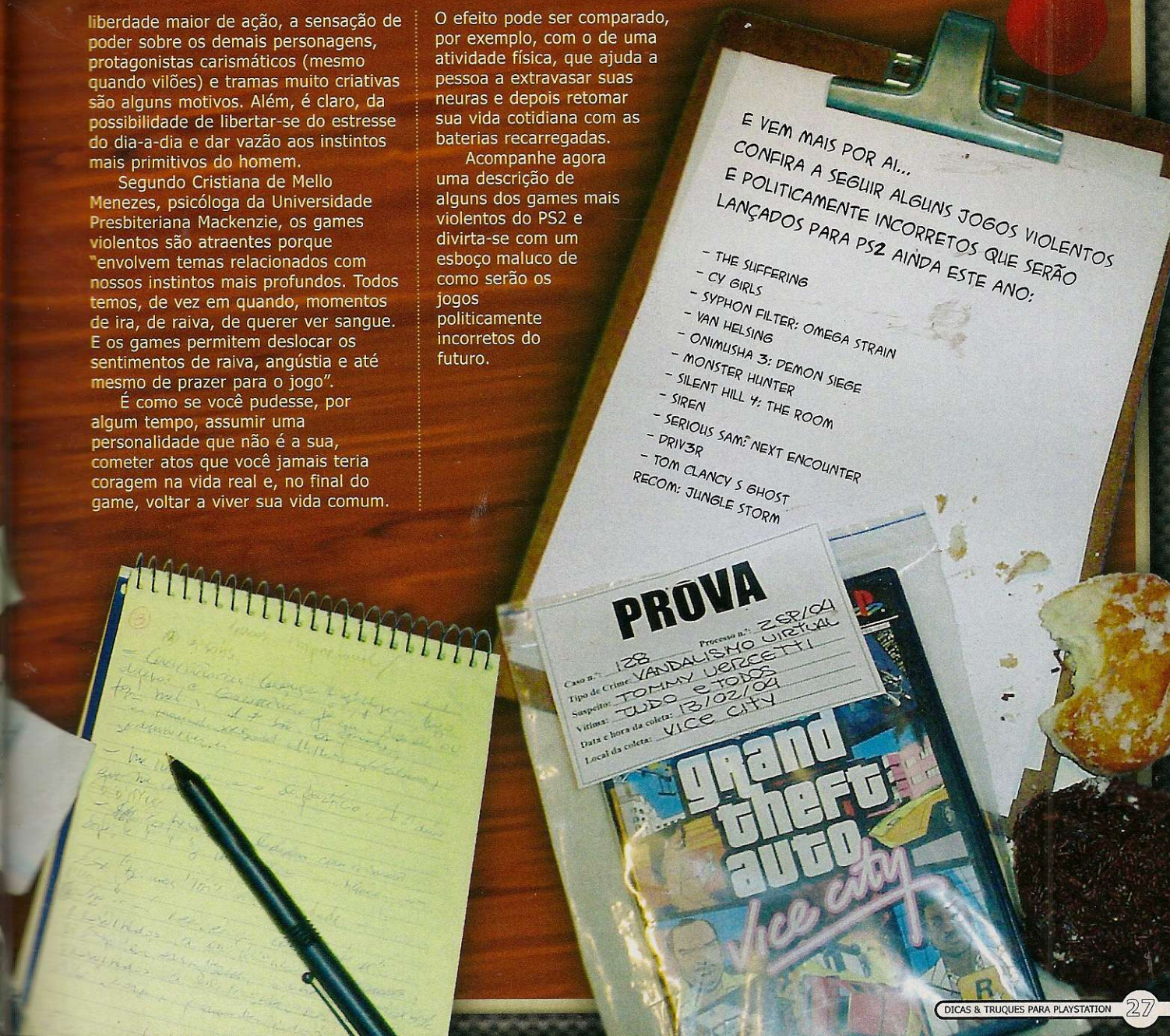
violentos

liberdade maior de ação, a sensação de poder sobre os demais personagens, protagonistas carismáticos (mesmo quando vilões) e tramas muito criativas são alguns motivos. Além, é claro, da possibilidade de libertar-se do estresse do dia-a-dia e dar vazão aos instintos mais primitivos do homem.

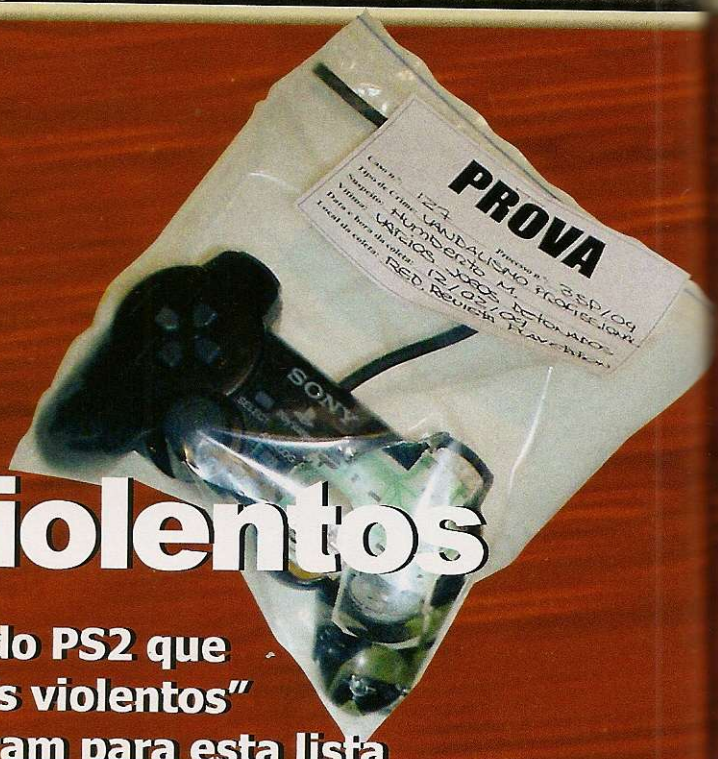
Segundo Cristiana de Mello Menezes, psicóloga da Universidade Presbiteriana Mackenzie, os games violentos são atraentes porque "envolvem temas relacionados com nossos instintos mais profundos. Todos temos, de vez em quando, momentos de ira, de raiva, de querer ver sangue. E os games permitem deslocar os sentimentos de raiva, angústia e até mesmo de prazer para o jogo".

É como se você pudesse, por algum tempo, assumir uma personalidade que não é a sua, cometer atos que você jamais teria coragem na vida real e, no final do game, voltar a viver sua vida comum. O efeito pode ser comparado, por exemplo, com o de uma atividade física, que ajuda a pessoa a extravasar suas neuras e depois retomar sua vida cotidiana com as baterias recarregadas.

Acompanhe agora uma descrição de alguns dos games mais violentos do PS2 e divirta-se com um esboço maluco de como serão os jogos politicamente incorretos do futuro.



REPORTAGEM



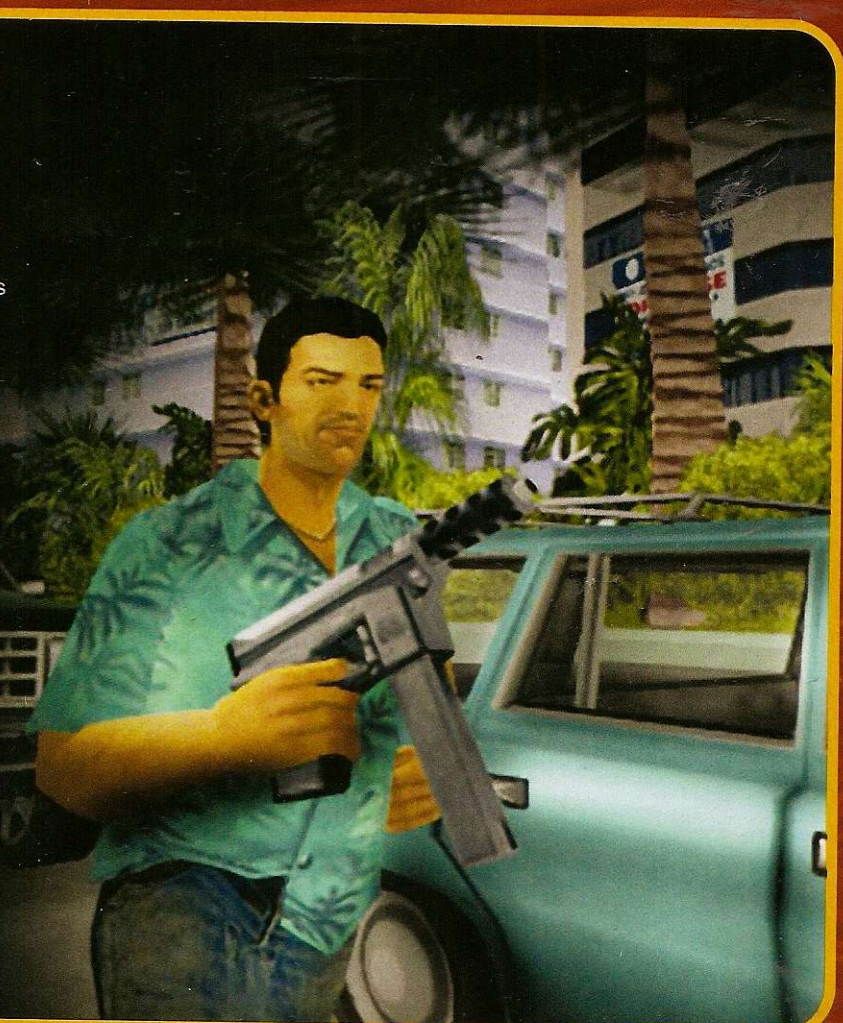
Os Mais Violentos

Confira a seguir alguns jogos do PS2 que receberam o rótulo de "os mais violentos" e descubra por que eles entraram para esta lista

GRAND THEFT AUTO

Os games da série *GTA* são, de longe, os que reúnem o maior acervo de delitos virtuais. Livre para fazer o que quiser nas enormes cidades virtuais de Liberty City (*GTA III*) e Vice City (*GTA: Vice City*), o jogador pode espancar os pacíficos moradores da cidade com uma variedade enorme de armas, desacatar as autoridades fazendo gestos obscenos, participar de campanhas publicitárias de filmes eróticos, trabalhar para a máfia, falsificar dinheiro, roubar carros para montar sua própria concessionária e cometer outros delitos previstos em qualquer código penal.

Porém, não é somente o apelo criminoso que faz destes games um sucesso. A excelente estrutura de jogo tem papel crucial. O controle é ótimo, o jogador tem liberdade para interagir com os cenários e personagens, a trilha sonora é composta por músicas famosas e toda a criminalidade do game é envolta em um clima de muito humor.



O que um jogador muito cruel costuma fazer: a maior parte dos jogadores adora bater nos pedestres com um taco de beisebol. Porém, há gamemaníacos mais cruéis que curtem pilotar carrões pela cidade e abordar as garotas de programa nas ruas. O pior é que depois do encontro, o sádico ainda ataca a garota com sua arma de fogo mais destruidora só para recuperar o dinheiro do programa.

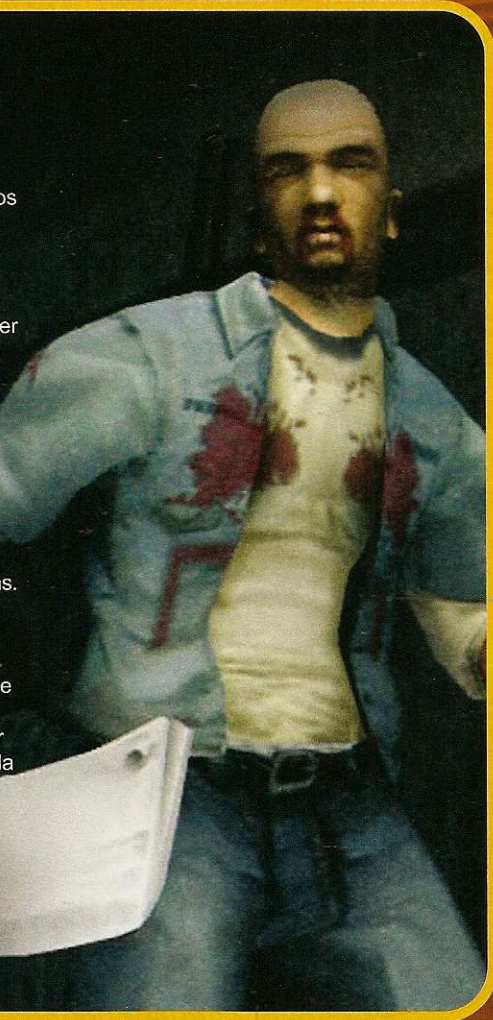
MANHUNT

Apesar de não ser tão popular quanto *GTA*, *Manhunt* é o game mais violento da atualidade. O protagonista é um criminoso condenado à morte e seus inimigos são outros presidiários cruéis.

Não há "mocinhos" em *Manhunt* e sua missão está longe de ser algo do que você possa se orgulhar. Você deve matar qualquer pessoa que cruzar o seu caminho com requintes de crueldade para garantir cenas chocantes aos fãs de um reality show macabro.

No caso deste game, o que mais atrai os jogadores é a violência e o modo como ela é apresentada. As execuções são muito realistas e causam a forte sensação de poder sobre as vítimas.

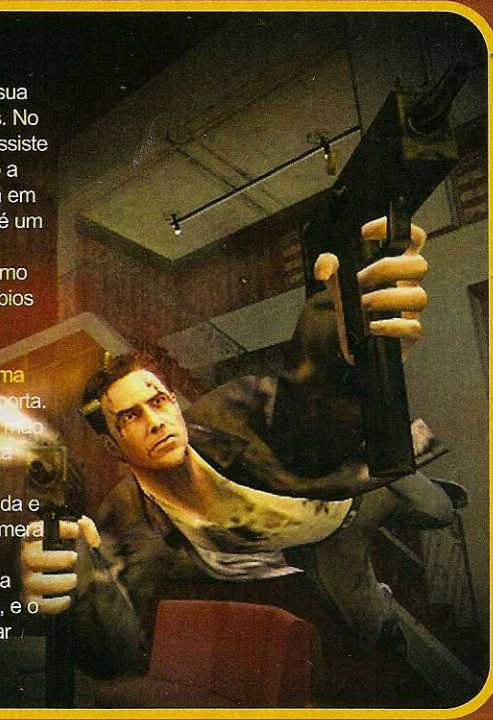
O que um jogador muito cruel costuma fazer: esconder-se em uma sombra perto de um inimigo e atirar contra ele a cabeça decapitada de uma vítima anterior (que pertence à mesma gangue da vítima atual). Enquanto o bandido se revolta com o triste fim de seu amigo, o jogador chega pelas costas dele e o sufoca com um saco plástico. Impaciente com a demora da asfixia, o executor termina o serviço com uma seqüência de socos.



MAX PAYNE 2

O game pode não ter sangue, mas sua trama adulta conta com cenas fortes. No papel do policial Max Payne, você assiste logo no início da história à execução a sangue frio de uma garota envolvida em uma briga de gangues. A partir daí, é um show de tiroteios cinematográficos, diálogos adultos e clima de nervosismo total, causado pelo estresse e distúrbios psicológicos do perturbado policial.

O que um jogador muito cruel costuma fazer: granada na mão e ouvido na porta. Quando o inimigo distraído coloca a mão na maçaneta, o jogador chuta a porta, jogando o oponente pelos ares. Imediatamente, o herói joga a granada e pula com o Bullet Time (efeito de câmera lenta inspirado no filme *Matrix*) para conferir todos os detalhes. A granada explode, lançado a vítima para cima, e o jogador ainda consegue mirar e atirar antes que ela caia no chão.



MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

Houve uma época em que a série *Mortal Kombat* era sinônimo de violência virtual. Mas hoje, embora continue proporcionando banhos de sangue que até agradam aos fãs mais fiéis, *Mortal Kombat: Deadly Alliance*, ou simplesmente *MK5*, está mais para um game engraçado que violento.

Os famosos Fatalities ficaram tão surreais que chegam a ser motivo de piada. Imagine que você está controlando um lutador com movimentação realista e boa reprodução de movimentos marciais durante uma batalha em um local macabro. Pois quando chega a hora de finalizar o oponente (o Fatality), seu lutador transforma a vítima em centenas (sem exagero) de ossos que nem existem. Ou, o que é muito pior, estica o pescoço do lutador até que ele fique com 3 metros de comprimento. Continua sendo um bom game de luta, porém perdeu toda a seriedade e o impacto que a série havia conquistado no começo.

O que um jogador muito cruel costuma fazer: primeiro ele crava as duas adagas de Li Mei nos joelhos da vítima, para deixar o inimigo sangrando a luta inteira. Depois, quando a cena começa a ficar digna de dó, o jogador calmamente faz com que sua sensual lutadora beije a vítima com alguma técnica de envenenamento, o que deixa o oponente vomitando até a morte (os efeitos parecem um monte de pipoca).

REPORTAGEM

Crime City

Conheça as regras, mocinhos e bandidos do game imaginado pela redação

FUTURO POLÊMICO

Como serão os jogos politicamente incorretos na próxima geração de videogames? Em um exercício de imaginação, **a Dicas & Truques para PlayStation** misturou tendências e elementos presentes nos jogos mais atuais para traçar um possível perfil dos jogos do futuro.

Crime City

Com a tendência cada vez mais forte de os games imitarem o mundo real, o jogo de malandragem do futuro deverá se aproximar ao máximo de nosso "cotidiano". Imagine uma cidade 3D, parecida com a de *GTA: VC*, na qual cada habitante é controlado por um jogador que pode estar em qualquer parte do mundo. Isso mesmo, o game de bandidagem virtual do futuro poderá ser online e misturar elementos de RPG e ação. E o jogador terá que escolher entre ser policial, bandido, justiceiro ou um mero turista.

O Sistema

Dinheiro e danos reais são fatores fundamentais para que o game não se torne um caos. Afinal, sem grana não há como comprar armas, coletes e proteção. Um bandido mais apressado pode até tentar roubar um estabelecimento, mas dificilmente sairá vivo se enfrentar sozinho a polícia fortemente armada. O game deve forçar o jogador a "cultivar" seu personagem sem pressa, aumentando seu círculo social. Os clãs terão de manter contato para combinar estratégias e datas de ataque (no caso dos ladrões) ou de invasão a esconderijos de bandidos (no caso dos policiais). Terá que ser um título para se jogar com muita calma e, claro, uma boa dose de malandragem.

Justiceiro

É a categoria na qual você joga sozinho e à margem da lei. O objetivo do justiceiro é acabar com os bandidos de qualquer forma, sem as restrições impostas aos policiais

A desvantagem de ser justiceiro é que tanto os bandidos quanto os policiais vivem na sua cola. Os primeiros querem se vingar e os outros prendê-lo.

Na ilustração, o justiceiro está oculto em seu furgão, vigiando as ações dos bandidos. Por ser um agente solitário, ele precisa usar muita estratégia e saber lidar com a desvantagem numérica em relação aos inimigos.

Bandido

Começa como um pé de chinelo e deve cometer pequenos assaltos e entregas de tóxicos para conseguir reunir a grana necessária para pagar os bandidões da área. O que sobrar do dinheiro, ele pode investir em armas no mercado negro. Os bandidos devem agir em grupo e de forma organizada para assaltar o comércio local sem causar muito alarde.

Traficante de armas

São personagens controlados pelo computador que rondam bares e becos vendendo armas ilegais. A bandidagem é sua clientela preferencial, porém a polícia também pode usar seus serviços para melhorar seu arsenal. O maior risco que correm é o de serem flagrados e acabarem em cana.

Esconderijos

Bandido que se preza não fica marcando bobeira nas ruas após colocar as mãos em uma bolada. Para fugir das rondas policiais, que ficam o tempo todo procurando suspeitos, o bandido pode pagar aos chefes dos clãs para obter proteção.

Os cabeças do crime organizado virtual possuem apartamentos, casas e diversos outros esconderijos espalhados pela cidade. Os bandidos também usam alguns esconderijos para vigiar um determinado local para um futuro assalto. Mas a polícia não é boba e, como mostra a ilustração do furgão abaixo, pode preparar batidas nesses lugares com base em informações obtidas junto a outros jogadores.

Turista

Enquanto não decide qual lado tomar, o jogador pode visitar a cidade como turista e fazer contatos com outros jogadores. O ruim de ser turista é que você assume o papel de um personagem com pouco dinheiro, poucas armas, e que conta apenas com a proteção da policia. Ou seja, você é um alvo potencial dos foras da lei.

Policial

Você é obrigado a agir respeitando a lei, ou outros policiais virão atrás de você. No início, sua área de ação é restrita a alguns pequenos quarteirões, que você deve vigiar, proteger dos assaltos e impedir que o tráfico de drogas prolifere. Conforme sua fidelidade a uma determinada delegacia (clã) e freqüência de jogo, seu personagem é promovido, passando a ter acesso a novas áreas e desafios.

Fotos: Leandro Calçada • Produção: Humberto Martinez, Makotron, Giovanni Tabolacci e Leandro Calçada • Design (páginas): Giovanni Tabolacci • Infográfico: Makotron

Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque. Você só encontra o GameBoy Advance SP Dual Color em nosso kit exclusivo.

Design: Ricardo Campos

PROMOÇÃO

GAMEBOY ADVANCE SP DUAL TONE

EDIÇÃO LIMITADA

+

GAME LINK E "O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES" - VERSÃO EM PORTUGUÊS

TUDO A PARTIR DE R$649,00.

Você só encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-94
NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLU
COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-716
(011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-220
• GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-332
STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-682
NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECIS
DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO
3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-05
(011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (
SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (

EXCLUSIVIDADE

NC games

MERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • ZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL ANIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 URA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 •LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA ROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • O PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO 4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW 7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

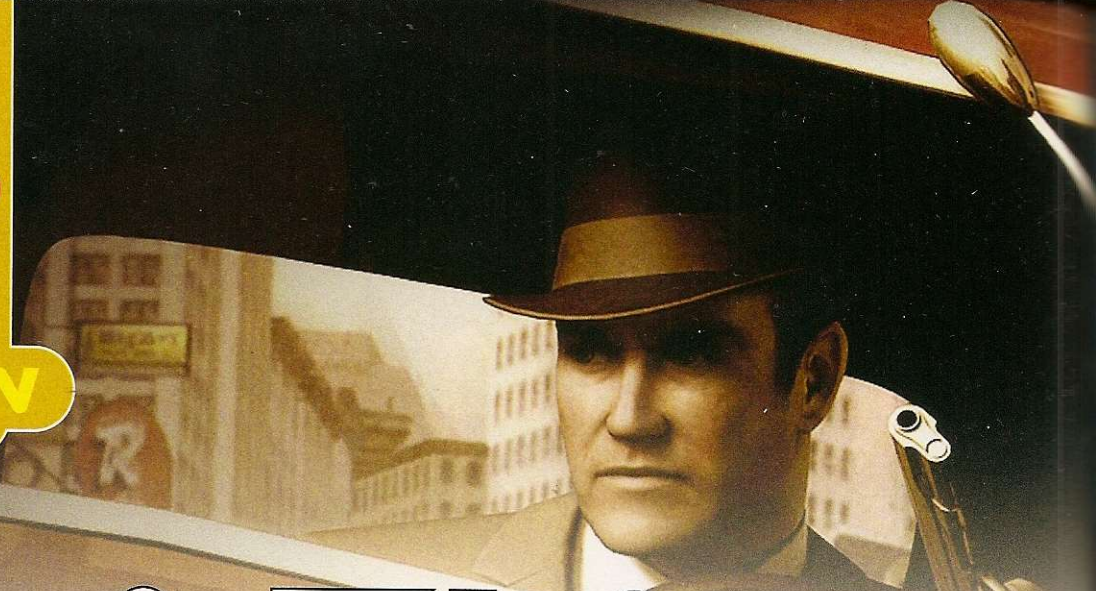
Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

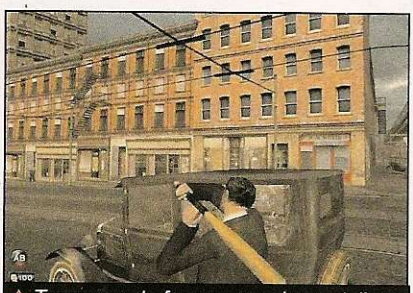
Não atendemos a consumidor final

REVIEW



MAFIA

Charme de bandido de cinema, sobretudo escuro, chapéu-coco e metralhadora de tambor na mão. Em Mafia, você é o gangster



▲ *Tommy pode fazer o que der na telha, mas deve tomar cuidado com a polícia*

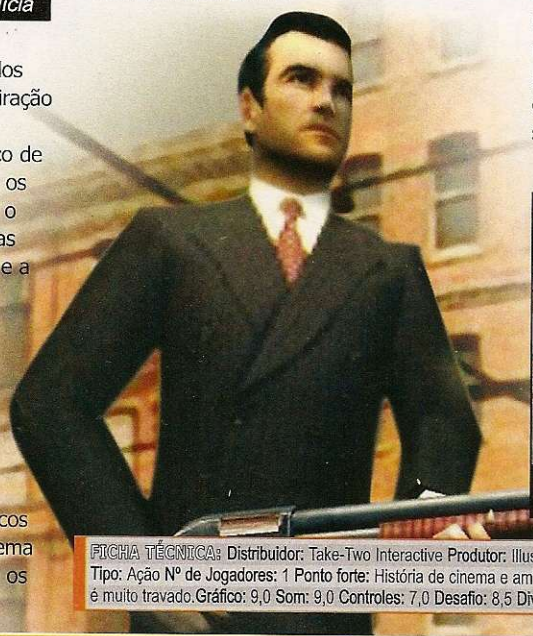
Década de 30. A era dourada dos gangsters, que serviu de inspiração para filmes como *O Poderoso Chefão* e *Bons Companheiros*, é o palco de *Mafia*, um game para PS2 que mistura os ingredientes de *Grand Theft Auto* com o realismo e o charme do cinema. As ruas virtuais do jogo refletem a arquitetura e a vida das cidades norte-americanas da época, com direito a dezenas de modelos de calhambeques, bondes e outros detalhes.

Os tiroteios, perseguições em quatro rodas, a história envolvente e a liberdade de ação na cidade são os grandes destaques do game, que está imperdível, apesar de contar com gráficos muito mais deteriorados e um sistema de controle mais travado que os da versão para PC.

Emprego Promissor

Você é Tommy Angelo, um taxista comum que vê sua vida mudar completamente quando salva dois membros da máfia italiana. Tommy entra para a "família" italiana e começa sua nova carreira trabalhando como motorista e coletando dinheiro. Porém, não demora muito para ele ganhar confiança dos chefões e receber missões mais sujas, que envolvem assassinatos e extorsões.

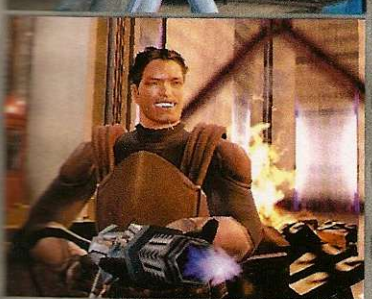
Você é livre para roubar carros, embrenhar-se nos becos da cidade e fazer o que der na telha para cumprir suas tarefas. A sensação de poder é muito grande, ainda mais quando você conta com a ajuda de outros gangsters para executar suas missões. Mesmo assim você deve ficar esperto, pois além das gangues rivais, a policia é impiedosa e vai persegui-lo sem trégua, mesmo que você cometa infrações leves, como ultrapassar o semáforo no sinal vermelho.

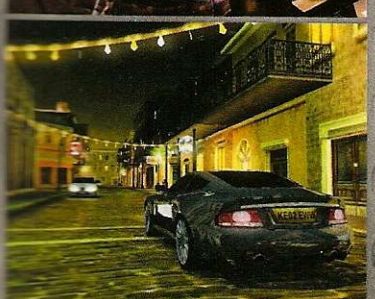


▲ *O visual é impecável, inclusive o dos prédios e das construções*

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Take-Two Interactive Produtor: Illusion Softworks Na Internet: www.mafia-game.com
Tipo: Ação Nº de Jogadores: 1 Ponto forte: História de cinema e ambiente realista. Ponto fraco: O controle do personagem é muito travado. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 7,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 NOTA GERAL: 8,4

PS2





Bom ou Mau?
Batido ou Mexido?
Vida ou Morte?
Heidi ou Shannon?

EVERYTHING OR NOTHING

007™

A segurança do planeta está nas mãos do maior agente secreto do mundo - você. Estrelando Pierce Brosnan como James Bond ao lado de um elenco estelar: Shannon Elizabeth, como Serena St. Germaine, Heidi Klum, como Dra. Katya Nadanova, e Mya, como a Agente Starling. Use as últimas invenções de Q, dirija o Aston Martin V12 Vanquish de Bond e acabe com os vilões com um novo sistema de combate "corpo-a-corpo", conforme você percorre quatro continentes em sua jornada para salvar o mundo. Dê início à sua missão em www.everythingornothing.com

EA GAMES
Challenge Everything™

XBOX
GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE

distribuído por
NC games

REVIEW

XIII

Entre com tudo nesta excelente aventura cheia de mistérios e ingredientes inspirados nos quadrinhos

Baseado no quadrinho europeu de mesmo nome, *XIII*, do PS2, é o casamento perfeito da obra original com o mundo virtual. Além da excelente trama, o game apresenta cores e traços dos HQs, reforçados por recursos de vídeo inteligentes e onomatopéias que fazem o jogador se sentir dentro de um gibi. O contexto geral do game é bastante adulto, com direito a banhos de sangue e cenas de humor inteligente.

Como representante do gênero "ação em primeira pessoa", *XIII* é uma doce surpresa aos fãs, pois oferece armas, inimigos perigosos e missões arriscadas em abundância, além de um modo multiplayer no qual é possível jogar contra jogadores de PS2, Xbox e PC pela Internet, com todos conectados a um mesmo servidor.

Você está pronto para a verdade?

O presidente norte-americano foi assassinado e você é o principal suspeito. Acha isso um mau sinal para um começo de partida? Então acrescente uma amnésia e um grupo de criminosos na sua cola. É isto que o espera na pele de XIII, um homem em busca de seu passado e de uma solução para se livrar da acusação que certamente o levará à morte.

Além de começar a se lembrar de alguns fatos, XIII descobre aos poucos que leva jeito para o combate armado. E conforme avança no game, se recorda de antigas habilidades, como o manejo de duas armas simultaneamente, o uso de rifles com mira telescópica e um misterioso "sexto sentido".

Todas as habilidades extras são importantíssimas, pois o jogo não se resume ao tiroteio frenético e varia o desafio entre missões de espionagem e infiltrações sutis. Tudo no melhor misto de estratégia e inteligência.

CONTROLES

L2	Agachar
L1	Pular
R1	Atirar
R2	Recarregar arma
■/●	Seleção de armas
✖	Ação
Start	Pausar/Opções

▲ *XIII foi acusado injustamente e deve provar a sua inocência*

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** UbiSoft **Produtor:** Dargaud **Na Internet:** www.ubi.com **Tipo:** Ação **Nº de Jogadores:** 4
Ponto forte: Fidelidade ao HQ e desafio variado. **Ponto fraco:** Controle de difícil adaptação. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 8,5
Controles: 8,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,8**

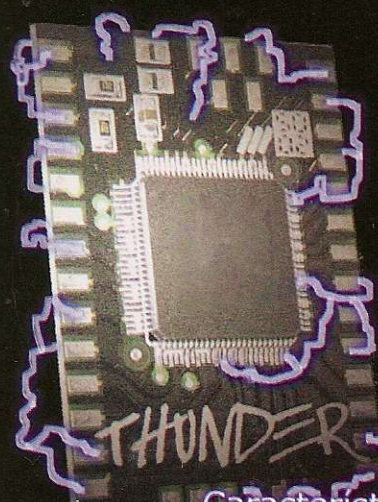
PS2

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne

Compatível com todos os PS2(V0-V8)

Na compra do Thunder exija o VTEC DVD RegionKey original para reprodução de filmes



THUNDER chip

Características exclusivas do Thunder:

- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Grátis o CD para reprodução de filmes de outras regiões DVD RegionKey.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de **1 ano**.

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Distribuidor ThunderChip em São Paulo: Tilty's Games - Tel:(11)294-9611

THUNDER chip

o desbloqueio definitivo para seu PS2

NFL STREET

Fácil, radical e divertido. NFL é recomendado até para quem nunca curtiu futebol americano

O futebol americano, que até hoje é considerado "coisa de americano" pela maior parte dos brasileiros, tem tudo para ficar mais popular no País com a chegada do insano *NFL Street*, do PS2. O game usa principais regras do esporte oficial, mas as aplica em jogos "amistosos" que não contam com juiz ou campos oficiais. As partidas rolam em campos de colégio, parques, telhados e outros cenários.

Além de esquemas táticos de ataque e defesa profissionais, o jogador tem que usar a boa e velha força bruta para atirar os oponentes contra a parede ou acertá-los sem dó. Há também muitos dribles e movimentos especiais, todos repletos da ginga característica dos jogadores de rua. Mas para ativar estes movimentos é preciso encher a barra de "turbo", em um sistema idêntico ao de *NBA Street Vol. 2*.

Apesar de ter versões para os outros consoles da nova geração, o *NFL Street* do PS2 é o único com suporte a partidas online, que é o modo mais empolgante e desafiante do game.

SENHAS SECRETAS

Use as senhas no lugar do seu nome para habilitar os truques especiais que separamos:

AW9378: abre todas as equipes secretas
Classic: todos os times clássicos liberados
Excellent: equipe secreta Executioners
Travel: habilita todos os estádios

△ *Neste divertido futebol americano, as partidas acontecem em campos improvisados*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** EA Sports Big **Na Internet:** www.nflstreet.com **Tipo:** Esporte **Nº de Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Controle fácil e dinâmico. **Ponto fraco:** Poucas explicações sobre as regras. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,5 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **NOTA GERAL:** 9,4

PS2

THE SIMS BUSTIN' OUT

PS2 SIMULADOR

Cuidar da vida alheia está ficando cada vez melhor. *The Sims Bustin'Out*, do PS2, o melhor simulador de vida humana já criado, apresenta grandes novidades, entre as quais a possibilidade de sair de casa para visitar os vizinhos e se divertir em danceterias. Isso cria uma gama muito maior de pessoas com as quais você interage e que podem fazer parte da sua vida social.

Para lidar com os novos amigos, existem mais de 40 gestos e expressões que vão de passos de dança a brigas de "tapinhas" entre marmanjos. Além disso, você pode mobiliar a sua casa com 150 novos objetos, como videogames com projeção holográfica, plantas carnívoras e outras maluquices. E, mais uma vez, a versão do game para PS2 sai na frente, pois é a única entre todos os consoles que oferece a possibilidade de jogar online. Está esperando o que para começar a viver?

△ *Cada um dos seus "heróis" conta com mais 40 ações, incluindo passos de dança e tapas*

SENHAS SECRETAS

Pause o game, faça a seqüência "R2, L1, R1, L2, ←, ●" e execute os seguintes comandos:

Dinheiro fácil:
L1, R2, →, ■, L3.
Todas as opções sociais:
L1, R1, ↓, ✖, L3,R3.
Todos os objetos:
L2, R2, ↑, ▲, L3.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Na Internet:** www.eagames.com **Tipo:** Simulador **Nº de Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Passear pela vizinhança e novos objetos. **Ponto fraco:** Loadings muito demorados. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,5 **NOTA GERAL:** 9,1

PS2

PS2 CORRIDA

CRASH NITRO KART

Depois de apavorar em *Crash Team Racing*, do PS1, o insano Crash Bandicoot, seus amigos e inimigos estão de volta às pistas. Em *Crash Nitro Kart*, do PS2, o herói e os demais personagens foram raptados por um tirano intergaláctico e obrigados a competir entre si para voltar a seus mundos.

Além de pisar fundo, o jogador deve coletar itens especiais como mísseis, caixas explosivas, campos de força e outros apetrechos para usá-los contra seus oponentes. O modo central de jogo continua sendo o Adventure, no qual você precisa vencer dezenas de corridas em mais de 15 pistas para coletar troféus e jóias raras.

Há também modos de combate multiplayer e competições por tempo. O único problema é que o game não passa uma boa sensação de velocidade, o que deixa as corridas um pouco monótonas.

△ *Crash e seus amigos devem acelerar muito em pistas do outro mundo*

FICHA TÉCNICA –Distribuidor: Universal Studios Produtor: Vicarious Tipo: Corrida Nº de Jogadores: 4 Na Internet: nitrokart.crashbandicoot.com
Ponto forte: Cenários coloridos e caprichados.
Ponto fraco: Falta de sensação de velocidade.
Gráfico: 9,5 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 7,0 Diversão: 7,0 NOTA GERAL: 7,9

PS2 AÇÃO

DISASTER REPORT

O que você faria para sobreviver depois de um catastrófico terremoto em sua cidade? Pense rápido em uma resposta para esta pergunta, pois sua vida vai depender dela em *Disaster Report*, do PS2. No controle de um mero jornalista, você deve descobrir um meio de fugir de uma grande cidade destruída por um terremoto sem precedentes. Construções desmoronando e explosões são alguns dos perigos que o aguardam.

Além de ajudar outros sobreviventes, você vai ter que resolver diversos enigmas e usar objetos comuns como bússolas e ferramentas simples para resolver seus problemas. Você terá que explorar vários cenários destruídos, como uma ponte que está prestes a afundar no mar, e agir com o máximo de cuidado, pois a qualquer vacilo, uma grande viga pode esmagá-lo.

Também será preciso tomar cuidado com a sua saúde e carregar sempre uma reserva de água, para não sofrer de desidratação.

O clima do game é perfeito e a tensão paira no ar o tempo todo. Assim sendo, é fundamental manter a calma, pois você é um jornalista e precisa acumular informações para uma reportagem.

△ *Você controla este jornalista, um dos sobreviventes de um terremoto*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Agetec Produtor: Irem Software Tipo: Ação Nº de Jogadores: 1 Na Internet: www.agetec.com
Ponto forte: Clima de tensão e desafios criativos.
Ponto fraco: Falta mais em alguns trechos.
Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 8,5 Nota Geral: 8,4

PS2 AÇÃO

SPAWN: ARMAGEDDON

Spawn, um dos maiores heróis dos quadrinhos atuais, finalmente ganhou um game à altura. *Spawn: Armageddon*, do PS2, abusa dos poderes do herói infernal para proporcionar longas e constantes batalhas contra as forças invasoras vindas do inferno. É um show de combinações de ataques terrestres e aéreos com direito a muitas magias especiais.

Para tornar-se ainda mais forte, o herói pode adquirir novas habilidades e armas, como um machado especialmente forjado para partir crânios demoníacos. E para completar, há diversas animações animais de Spawn em ação. É um prato cheio para os fãs do herói que nasceu nos quadrinhos.

DICAS INSANAS

Pause o game e faça os comandos a seguir. Se a dica for realizada corretamente, Spawn falará uma mensagem.

Energia infinita
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

Todas as armas
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.

Todas as capas de gibi
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.

Todas as missões
↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.

△ *Nesta aventura, Spawn deve livrar as ruas de aberrações e demônios*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Point of View Tipo: Ação Nº de Jogadores: 1 Na Internet: www.namco.com
Ponto forte: Muitos segredos e ação ininterrupta.
Ponto fraco: Controle de câmera ineficaz.
Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 8,0 Nota Geral: 8,4

SNK VS CAPCOM CHAOS

Este "King of Fighters" traz os lutadores mais famosos da SNK e da Capcom

Socos, chutes e golpes especiais que enchem a tela de raios e brilhos ofuscantes. Estes são os componentes básicos do novo jogo de pancadaria da SNK Playmore. *SNK vs Capcom: Chaos*, do PS2, é uma adaptação dos arcades que não ficou devendo nada ao jogo dos fliperamas. Até mesmo a velocidade do game, que os jogadores mais tradicionais consideram absurda, foi mantida. E como presente para os felizardos donos de PS2, esta versão traz mais modos e opções de jogo.

Novos Lutadores

SNK vs Capcom: Chaos juntou os principais lutadores das produtoras SNK Playmore e Capcom e apresenta uma jogabilidade bem próxima à do clássico *The King of Fighters*. A movimentação é totalmente em 2D e os cenários de fundo bastante simples. E, por incrível que pareça, estes são os principais ingredientes que garantem a diversão do game – apesar de muitos gamemaníacos da nova geração discordarem disso.

São 24 lutadores disponíveis na tela de seleção, 12 da SNK Playmore e 12 da Capcom. Os destaques ficam para os novatos Mr. Karate e Violent Ken (este último é uma versão demoníaca do clássico Ken, da Capcom, que está muito rápido e conta com alguns movimentos absurdos capazes de detonar rapidamente a energia do adversário). Além dos lutadores que aparecem na tela de seleção, você enfrenta outros seis chefes apelões que estão preparados para qualquer seqüência manjada, inclusive as elaboradas pelos gamemanícos mais experientes.

Assim como o tradicional *Street Fighter*, esta versão Chaos traz o modo Arcade. Nele, você escolhe somente um lutador e deve encarar outros em uma bateria de, no máximo, três rounds. No canto da tela, há uma barra especial que, quando fica cheia, permite que o lutador dispare combos especiais que consomem uma boa parte da energia do oponente. É um jogo divertido até para quem fica assistindo e torcendo contra.

▲ *O movimento especial de Akuma (Gouki, no Japão) é devastador*

FICHA TÉCNICA Distribuidor: SNK Playmore Produtor: SNK Playmore Na Internet: www.snkplaymore.co.jp Tipo: Luta Nº de Jogadores: 2 Ponto forte: Reúne os lutadores das produtoras SNK e Capcom. Ponto fraco: Os gráficos poderiam ser melhores Gráfico: 6,5 Som: 6,0 Controles: 8,5 Desafio: 7,5 Diversão: 9,5 NOTA GERAL: 7,7

PS2

DESTRUCTION DERBY ARENA

TRASH GAMES

Saiba por que este Destruction Derby é tão trash que deve ficar bem longe do seu console

A pior coisa que pode acontecer na vida de um gamemaniaco é assistir à morte de uma série de jogos que já foi boa.

▲ *O visual é colorido demais e os controles dos carangos muito ruins*

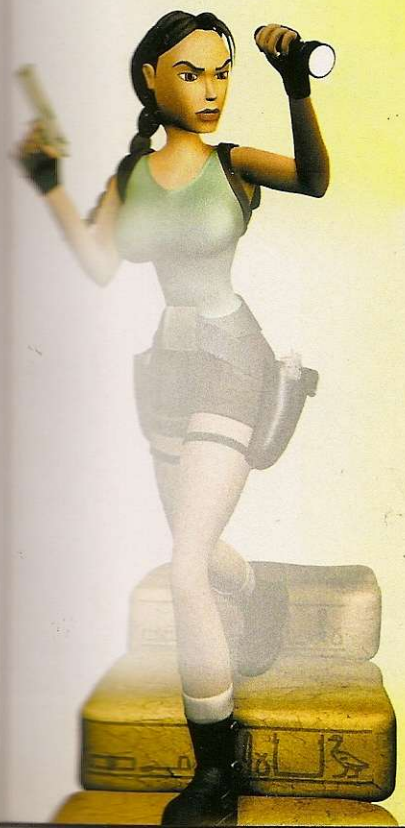
Quando foi lançado para PS1, em 1995, *Destruction Derby* era um game insano. Ele apresentava um festival sobre quatro rodas no qual o objetivo era destruir os veículos adversários. Mas a saga perdeu força com o lançamento de uma triste versão para o PS2.

DDA é terrível, pois não oferece a sensação de adrenalina do verdadeiro "esporte" americano. Para quem não conhece as regras, vence a partida o carro que ainda estiver andando ou cruzar a linha de chegada. Além disso, o jogo tem um visual colorido demais e pouco realista, o que anula a possibilidade de simular a ação.

Para piorar, as competições são exageradas, com cenários cheios de fossos de lava e acontecimentos bizarros, como aviões que pousam no meio da pista. Isso sem contar o controle frenético dos carangos. É uma pena, pois a fórmula do game já fez muito sucesso no passado!

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Sony
Produtora: Studio 33
Nota Geral: 2,0301 **Console:** PS2

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br



Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PlayStation.2
GAMECUBE
XBOX
GAME BOY ADVANCE

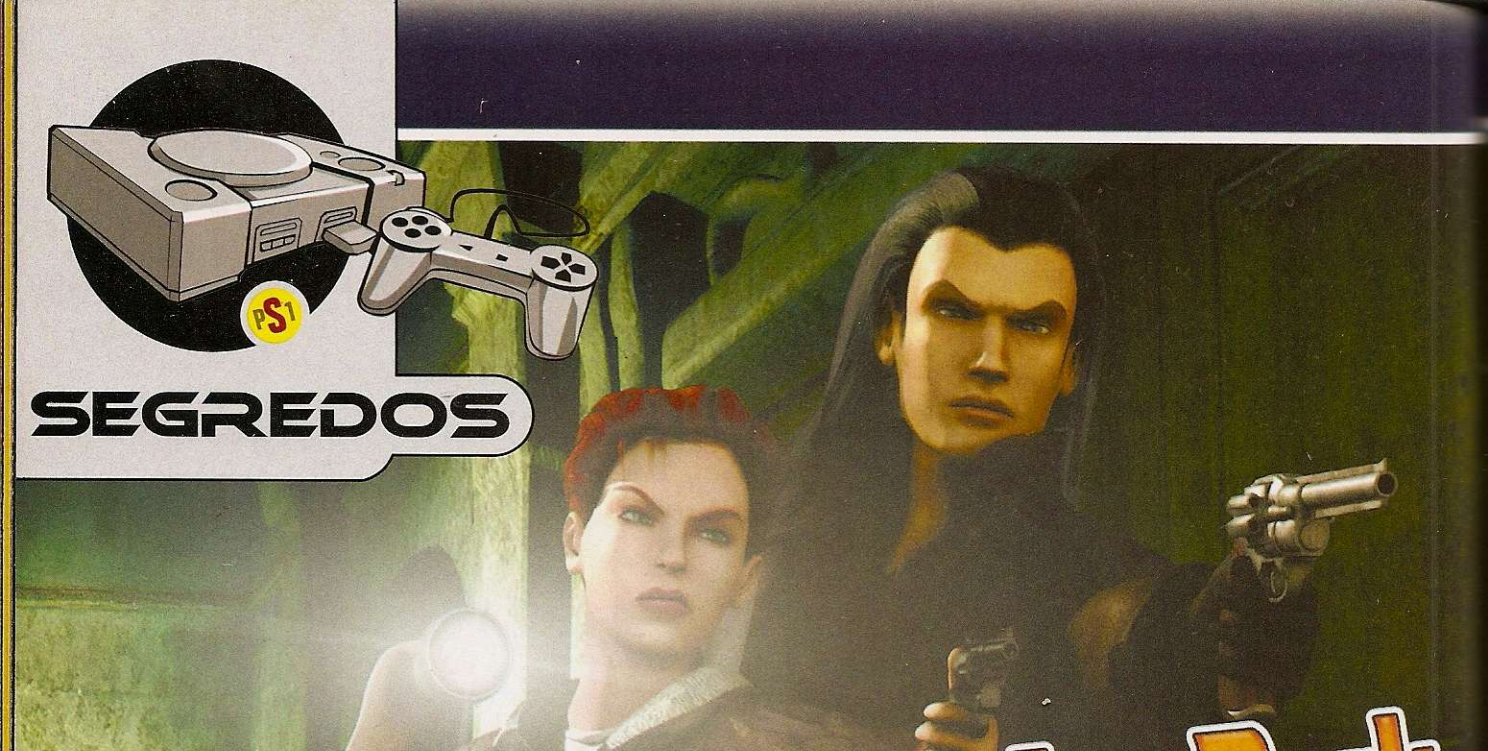
- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332



SEGREDOS

Alone in the Dark
The new nigthmare

Chega de ficar sozinho no escuro! Confira os esquemas infalíveis para se safar dos piores desafios deste clássico game do PS1

Por Humberto Martinez

A saga *Alone in the Dark* deu origem aos games de suspense e ação, categoria que depois se consagrou com as séries *Resident Evil* e *Silent Hill*. Embora não seja tão difícil quanto suas três primeiras versões, que eram verdadeiros pesadelos, *Alone In The Dark: The New Nightmare*, do PS1, conta com enigmas cabeludos que tiram o sono de muitos jogadores até hoje.

Atendendo a centenas de pedidos de leitores, a redação da Dicas & Truques para PlayStation separou as soluções dos mais difíceis enigmas do game para você detonar com o detetive Eduard Carnby e a arqueóloga Aline Cedrac. Confira!

▲ *O estiloso detetive Eduard Carnby encara o seu pior pesadelo*

EDUARD CARNBY

Na Mansão

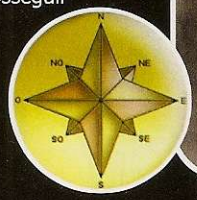
• Use o item Wolf Mask na estátua da coruja para receber a Steel Key.
• Insira a senha HM na estátua para solucionar um enigma.
• No corredor que está em ruínas, use o item Crowbar para destruir a parte rachada do piso e encontrar as chaves Small e Small Gilded.

Na Biblioteca

• No primeiro enigma da biblioteca, use a combinação 3926.
• No painel da passagem secreta, use a senha 1692.
• Para solucionar o quebra-cabeça dos quadros, digite as seguintes senhas (contando da esquerda para a direita): 1852, 1874, 1899 e 1931.
• Para abrir o cadeado do portão, examine seu item Metal Plate e repita a mesma combinação de símbolos.

No Rochedo

• Este é o enigma que mais atrapalha a vida dos jogadores. Sua meta é examinar as rochas seguindo a seqüência que Aline fala pelo comunicador. A ordem correta é: norte, sudeste, oeste, sudoeste, leste e nordeste. Sempre que você examinar uma das rochas citadas, entre em contato com Aline pelo rádio antes de prosseguir para outra pedra. No final, examine a pedra do leste e digite as seguintes palavras sagradas para resolver o complicado quebra-cabeça: ogoul, ai, hypor, harnis e korna.



ALINE CEDRAC

Na Mansão

• Apague a luz do museu para descobrir uma caixa iluminada, sob uma estátua. Use a Gilded Key para abrir a caixa e obter a primeira arma.
• Quando a trancarem no quarto, examine o espelho para encontrar uma passagem secreta para fugir.
• Quando você se encontrar com o fantasma, responda *No* durante a conversa para não ser morta pela alma penada.
• Para solucionar o enigma da sala do projetor, faça o seguinte: apague as luzes e use o item Glass Prism no projetor. Em seguida, abra seu inventário, clique sobre a lanterna e escolha a opção *Use*. Feito isso, pegue o item Engraved Cub, sob a mesa.
• Na biblioteca, use a senha 1991 para abrir a passagem secreta.
• Para finalizar a fase, combine os dois itens Half Medalion para formar o item Bronze Sun. Use este último no espelho da sala dos quadros para abrir um caminho secreto.

Na Castelo

• Para abrir os baús que estão acorrentados, use o item Wire Cutter, o alicate de corte.
• É preciso usar seus cartões em uma determinada seqüência para abrir a porta lacrada. A combinação é: Silver Card (cartão prateado) no símbolo do trovão, Golden Card (cartão dourado) no da estrela, Red Card (cartão vermelho) no do Sol e Black Card (cartão preto) no da Lua.
• Use a senha 10 31 2001 na máquina do observatório e confira os resultados.

DETONE SEU GAME COM AS DICAS

ENCONTRE AQUI A DICA CERTA PARA O SEU JOGO

Edição 61 - R$ 5,90

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters

Edição 60 - R$ 5,90

- Detonados: Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial (PS1): os truques da série
- Dicas PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2

Edição 59 - R$ 5,90

- Detonados: SOCOM 2; Tony Hawk´s Underground; Castlevania: Lament of Innocence; King of Fighters 2001
- Dicas PS2: O Senhor dos Anéis: o Retorno do Rei; SSX 3
- Os segredos inéditos do Silent Hill do PS1
- Grátis: Pôster Calendário 2004 (58 x 78,5 cm)

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama

Edição 51 - R$ 5,50

- Detonados: Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; YU-GI-OH! Forbidden Memories
- Dicas PS1: Arc the Lad Collection; Pink Panter; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- Dicas PS2: The Sims; BMX XXX; Pride Fighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

Edição 50 - R$ 5,50

- Detonados: The Gateway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- Dicas PS1: Metal Slug: Submarine; Mega Man X6; Fisherman´s 2; Arc the Lad 2
- Dicas PS2: Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar; Suikoden 3; 007 Nightfire

Edição 49 - R$ 5,50

- Detonados: The Gateway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- Dicas PS1: Metal Slug: Submarine; Mega Man X6
- Dicas PS2: Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar
- Grátis: Pôster com capas da PlayStation (83 x 54 cm)

Edição 47 - R$ 5,50

- Detonados: GTA Vice City; Planeta dos Macacos; X-MEN: Next Dimension
- Dicas PS1: Stuart Little 2; Ghost In The Shell; Tekken 3
- Dicas PS2: FIFA 2003; Ferrari 355
- GRÁTIS: Calendário 2003 PlayStation com as Garotas (44 x 64 cm)

Edição 46 - R$ 4,90

- Detonados: Socom: U.S. Navy Seals; C-12: Final Resistance e Gundam Battle Assault 1
- Dicas PS1: Planet Of The Apes; Duke Nukem: Total Meltdown; Gex 3
- Dicas PS2: Transworld Surf; Mark Of Kri; F1 2002

EDIÇÕES EXTRAS DA REVISTA PLAYSTATION

Ed. Extra 6 - R$ 12,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Ed. Extra 5 - R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2

Ed. Extra 4 - R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

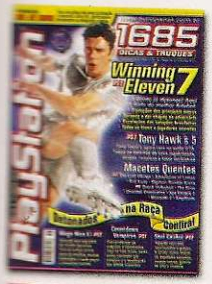
- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

Ed. Extra 2 - R$ 6,50

- 9.150 golpes e dicas testadas de 38 jogos de luta e sem GameShark

DA REVISTA PLAYSTATION

Ao adquirir suas edições, informe a Oferta 125 e ganhe 10% de desconto



Edição 56 - R$ 5,90

- Winning Eleven 7: tradução dos principais menus, como dar chapéu no adversário, escalar as seleções brasileiras e muito mais.
- Detonados: Mega Man X7; Countdown Vampires
- Dicas PS1: The Lost Vikings; Adventures of Lomax
- Dicas PS2: Beach Volleyball

Edição 55 - R$ 5,50

- Detonados: Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- Dicas PS1: Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS2: Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology

Edição 54 - R$ 5,50

- GRÁTIS: Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- Detonados: Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- Dicas PS1: Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- Dicas PS2: The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Edição 53 - R$ 5,50

- Detonados: Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- Dicas PS1: Hooter´s Road Trip; Beyblale
- Dicas PS2: Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2: Wolverine´s Revange

Edição 52 - R$ 5,50

- Detonados: Metal Gear Solid 2: Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- Dicas PS1: Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3; Command And Conquer
- Dicas PS2: Virtual Fighter 4: E; Winning Eleven 6: I; Tenchu; Soul Calibur 2

Edição 45 - R$ 4,90

- Detonados: Onimusha 2; Onimusha 1; Gundam Battle Assault 2 e Driver 2
- Dicas PS1: Stuart Little 2; C-12; Dragon Warrior 7
- Dicas PS2: Mark of Kri; Mike Tyson
- E mais: tudo sobre PS2 online no Brasil

Edição 44 - R$ 4,90

- Detonados: Digimon World 3; Devil May Cry e Stuntman
- Dicas PS1: London Racer 2; MLB 2003; Digimon Rumble
- Dicas PS2: MIB 2; GranTurismo 3 • E ainda: assista a vídeos de jogos do PS1 no PC

Edição 43 - R$ 4,90

- Detonados: Medal of Honor: Frontline; Virtua Fighter 4 e Koudelka
- Dicas PS1: Lilo & Stitch; Fifa 2002 World Soccer; Big Bass Fishing
- Dicas PS2: EndGame; Onimusha 2; Burnout; Ultimate Sky Surfer

Edição 42 - R$ 4,90

- Detonados: Italian Job; Fear Effect 2; Retro Helix; Roswell Conspirancies
- Dicas PS1: Dance Dance Revolution Konamix
- Dicas PS2: No One Lives Forever; Dowforce
- GRÁTIS: pôster gigante da nova Lara Croft (44 x 64,5 cm)

Edição 41 - R$ 4,90

- Detonados: Spider-Man: O Filme; 007 Agent Under Fire; Tekken 4 e Capcom vs SNK Pro
- Dicas PS1: Winning Eleven 2002; Dexter´s Laboratory
- Dicas PS2: Winning Eleven 6; Redcard 20-03; FIFA 2002

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora e saiba como!

PARA COMPRAR, LIGUE PARA (11) 3038-5050 OU 0800 55 76 67 E INFORME A OFERTA 125

EDITORA EUROPA

Ed. Extra 1 - R$ 6,50

- São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças e sem GameShark

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

No valor de R$ _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão: ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

De número (verso do cartão): _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Celular: _____ E-mail: _____

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/03/2004 a 31/03/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física.

DETONADO

MAX PAYNE

THE FALL OF MAX PAYNE

Confira as dicas mais quentes para detonar o melhor game policial do momento e descobrir os segredos que ninguém revelou

CONTROLES

←/→	Escolher Arma
L1	Salto com Bullet Time
L2	Bullet Time
L3	Agachar
R1	Arma principal
R2	Arma secundária
R3	Mira rápida
■	Ação
●	Usar anestésico (Painkiller)
▲	Recarregar arma
✖	Pular
Start	Pausar
Select	Opções

Por Humberto Martinez

Que o submundo trema! Max Payne está de volta, mais impiedoso e com muita munição para gastar. *Max Payne 2*, do PS2, tem muito mais ação que seu predecessor e os obrigatórios tiroteios com efeitos de Bullet Time (aquele famoso efeito de câmera lenta lançado pelo filme *Matrix*) são constantes e empolgantes. A trama é excelente e narrada no melhor estilo *noir* do cinema (estilo clássico no qual o protagonista usa seus pensamentos para contar a história).

Desta vez, o policial Max Payne se apaixona por Mona Sax, uma sexy e escorregadia suspeita de assassinato. E ao mesmo tempo em que se envolve com Mona, a fim de ajudá-la, Max acaba descobrindo diversas conspirações e traições.

Como o próprio subtítulo do game deixa claro (*A Queda de Max Payne*), esta é uma aventura da qual Payne dificilmente sairá vivo. Porém, com sua ajuda e nosso roteiro, talvez o herói consiga se safar das perigosas ciladas e sobreviver para uma próxima aventura.

2

MODOS SECRETOS

Terminando o game no nível Detective, você habilita os seguintes modos secretos para testar suas habilidades de policial:

Hard-Boiled: é o game principal, porém com muito mais dificuldade.
New York Minute: escolha qualquer episódio do jogo e detone-o com categoria para conseguir quebrar seu próprio recorde de tempo.
Dead Man Walking: lute somente pela sobrevivência em batalhas incessantes contra inimigos que não param de aparecer.
Jump to Chapter: você pode escolher qualquer um dos episódios do game para jogar novamente.

DESAFIO IMPOSSÍVEL

Dead on Arrival: é o nível de dificuldade supremo. Termine o game no nível Hard-Boiled para habilitá-lo.

Nesta nova aventura, o policial Max Payne se apaixona por Mona Sax, uma mulher que esconde perigosos segredos

DETONADO

NOS PASSOS DE MAX PAYNE

PART 1: THE DARKNESS INSIDE

• Prologue

Max Payne começa o game em um hospital, com terríveis dores e lembranças confusas. Vá até a sala de cirurgia, pegue a pistola ao lado do corpo do policial e use-a para acabar com o bandido. Siga para o elevador no andar inferior. Após a explosão, fuja pelo elevador ao lado.

• Chapter One: Elevator Doors

Siga pela passagem lateral e entre no galpão. **Ao encontrar o faxineiro,** faça-o guiar você até os invasores. Após abrir a porta, o faxineiro o trairá. Acabe com ele. Payne descobrirá que toda a gangue está disfarçada de faxineiros. Vá ao **segundo andar e vasculhe as salas para encontrar uma mulher aprisionada**. Não há como salvá-la, pois, independentemente do que você fizer, os bandidos a matarão. Em

seguida, acabe com eles e pegue a Shotgun sobre a mesa para enfrentar os "faxineiros" que se aproximam. Pegue munição no cofre e siga pelo corredor. Desça pelo elevador e acabe com os bandidos que restaram no galpão.

• Chapter Two: A Criminal Mastermind

Suba as escadas. Você vai encontrar Mike, um pistoleiro disposto a ajudá-lo a salvar Vladmir. Acompanhe-o sempre para mantê-lo vivo e concentrar fogo contra seus inimigos. Ao chegar na área em que Vladmir está encurralado, acabe com todos os bandidos que surgirem até que uma animação se inicie. Siga pelo caminho à esquerda para salvar Vlad.

• Chapter Three: The Dephts of My Brain

Bem-vindo a um dos pesadelos de Max Payne. As ações que você verá são todas inspiradas no seriado que está sendo apresentado na televisão. Saia do apartamento e desça as escadas para chegar ao necrotério do hospital. Examine as gavetas e veja o corpo de Mona sair lentamente de uma delas. Converse com a assassina e atenda ao telefone. Na

seqüência, você será preso. Durante o interrogatório, pegue a arma e mate seus amigos policiais para acordar do perturbador pesadelo.

• Chapter Four: No "Us" on This

Ao acordar em seu apartamento, você encontra Mona Sax. Durante o papo, um franco atirador no prédio vizinho tenta matá-lo. Corra para o quarto e use o telefone para pedir ajuda. Vá ao corredor, entre no apartamento 305 e **converse com a idosa para ganhar uma Shotgun**. Suba na janela no final do corredor,

desça no beiral e pule com precisão no parapeito adiante. Pule rapidamente no beiral à direita e entre pela janela para fugir dos disparos.

Vá até a sala do próximo apartamento e siga pela janela. Suba até o apartamento em que estava o franco atirador e examine a câmera e o gravador para acessar cenas engraçadas.

Use o elevador no andar acima. Quando a porta se abrir, jogue uma granada e pule atirando para salvar o bêbado – fale com ele. Siga pelo corredor à direita, desça para o subsolo, fale com o faxineiro e descubra uma senha. Volte pelo elevador e, graças à senha, abra a porta ao lado. No próximo apartamento, saia pela janela e siga pelo beiral. No final do caminho, caia no parapeito abaixo e desça no andar inferior para entrar pela janela.

• Chapter Five: A Sign of Her Passage

Desça a escadaria e derrube a trava da porta para salvar o mendigo – leve-o com você. No térreo, abra a porta dupla e salve a garota. Detone a gangue de "faxineiros" para proteger

▲ *Max deve encarar bandidos em uma trama surpreendente*

seus amigos. **Entre pela porta que os bandidos abriram e gire a válvula adiante para acabar com o vazamento de gás**. Volte ao segundo andar e entre no apartamento incendiado. Saia pela janela à esquerda

e siga pelo parapeito. Seus amigos vão dar cobertura e atirar nos bandidos que estão no térreo. Pule na plataforma e suba. Salte no parapeito à esquerda e caia na parte mais próxima da passarela abaixo. Desça e acabe com os malandros que estão no local.

• Chapter Six: A Linear Sequence of Scares

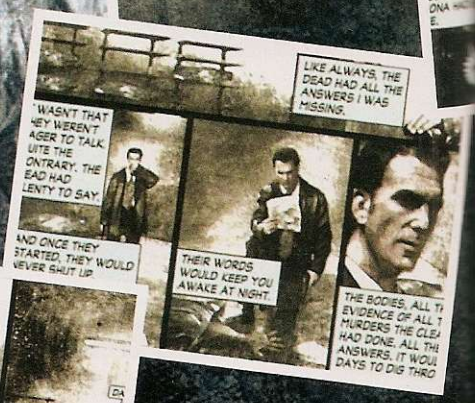
O caminho pelo set de filmagens é linear e não esconde perigos. Divirta-se com as surpresas e sustos que os cenários oferecem. Chegando ao caminho que passa atrás do set, suba e pule no telhado para entrar pela janela do esconderijo de Mona e flagrá-la no banho.

• Chapter Seven: The Million Dollar Question

Saindo do elevador, entre no apartamento em frente e acabe com os faxineiros. Investigue o local para encontrar um cadáver. Vá até a varanda e pule no apartamento vizinho. Vasculhe os cômodos superiores para encontrar o corpo do seu alvo. Desça, fuja pelo lobby e siga pelo caminho protegido pelos marginais. Desça na varanda do próximo apartamento, equilibre-se no beiral e pule no toldo do andar de baixo.

Desça ao andar inferior. No próximo apartamento há um inimigo na janela. Detone-o rapidamente e siga por ela. Desça pelo elevador de carga e pule nos andaimes para chegar a uma janela aberta. Prepare-se para muita encrenca no lobby. Não vá com tudo para cima dos bandidos. **Esconda-se atrás das caixas**, elimine os que chegarem perto e aproxime-se da área do elevador. Jogue granadas para acabar com os inimigos que sobraram e desça de elevador.

DETONADO



Boa parte da história do jogo é contada como numa revista em quadrinhos

PART 2: A BINARY CHOICE

• Prologue

Após levar uma bronca do seu chefe, vá para sua mesa (no canto da sala) e examine seu computador para redigir o relatório. Vá para a sala de interrogatório e espere a identificação dos suspeitos para voltar e falar com

Winterson, sua parceira. Retorne à sala de interrogatório e fale com o homem.

Após o bate-boca com Winterson, desça a escadaria e entre na seção Lockup para conversar com Mona em sua cela. Ao voltar, uma explosão vai abalar a delegacia. Os mafiosos vieram atrás de Mona para matá-la.

Pegue rapidamente as armas no armário e comece a abrir caminho pelo corredor da prisão. No estacionamento, capriche na mira e acabe com os bandidos que estão chegando.

• Chapter One: The Things That I Want

Atire por baixo das plataformas e escadas para surpreender os bandidos. Suba e pegue os coquetéis Molotov. Abra a porta ao lado e jogue uma granada no set abaixo para acabar com vários bandidos. Atravesse a passarela e desça pela trilha. Entre na sala oculta à esquerda e encare os inimigos adiante com granadas e rajadas de metralhadora.

Chegando ao estacionamento, acumule quantas armas conseguir, pois sua meta é dizimar o resto da quadrilha e abrir caminho até a saída do local.

• Chapter Two: In the Middle of Something

Pegue as armas dentro do furgão e esconda-se perto da passagem. Quando seus inimigos passarem, pegue-os pelas costas. Prossiga e esconda-se atrás da escada rolante para surpreender os bandidos que estão descendo. Suba. Atire nas caixas de explosivos próximas ao elevador para abrir passagem. Caia no buraco para chegar ao andar inferior. Atire nos explosivos e acabe com os bandidos na curva. Pegue munição na cabine. O caminho à direita não tem saída, porém o leva a diversas armas e itens.

Vá até o terceiro andar e pule por cima do buraco. Salte com cuidado na área destruída no final do caminho para chegar à passagem. Abasteça seu arsenal e suba. Pule na passarela destruída, entre no elevador e suba nas caixas para chegar ao andar superior. Prossiga subindo até chegar ao último andar, onde diversos capangas o esperam. Abra a porta com tudo e jogue uma granada para causar uma explosão em cadeia com as caixas de explosivo e assim limpar a área.

▲ *O detetive conta com mais de 20 armas parecidas com as de verdade*

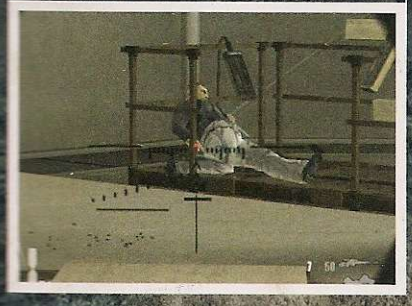
• Chapter Three: Blowing Up

O prédio vai voar pelos ares. Fuja pelas únicas passagens possíveis até chegar a uma sala onde há uma grande rachadura na parede. Mantenha distância dela e acerte as caixas de explosivos para abrir caminho. Pule com cuidado na viga do lado de fora e contorne a área. Desça

pelos buracos para chegar aos andares inferiores. Quando seus caminhos estiverem bloqueados, destrua as caixas de explosivos nas proximidades. No final de sua fuga você verá a queda (literal) de Max Payne.

• Chapter Four: Rounting Her Synapses

Finalmente você vai controlar Mona Sax. A fase rola paralelamente às que Payne acabou de encarar. Suba a escadaria à esquerda. **Há muita resistência na subida. Por isso,**



atraia seus inimigos para baixo e crie emboscadas. No topo, use o elevador de carga. Abra a porta adiante e volte. Esconda-se quando os inimigos surgirem e atire no barril de combustível. Siga em frente e tome cuidado com as emboscadas. Suba e prepare-se para mais encrenca. Use metralhadoras ou shotguns. Suba mais um andar e enfrente mais inimigos. Pule no buraco para o andar inferior.

• Chapter Five: Out of the Window

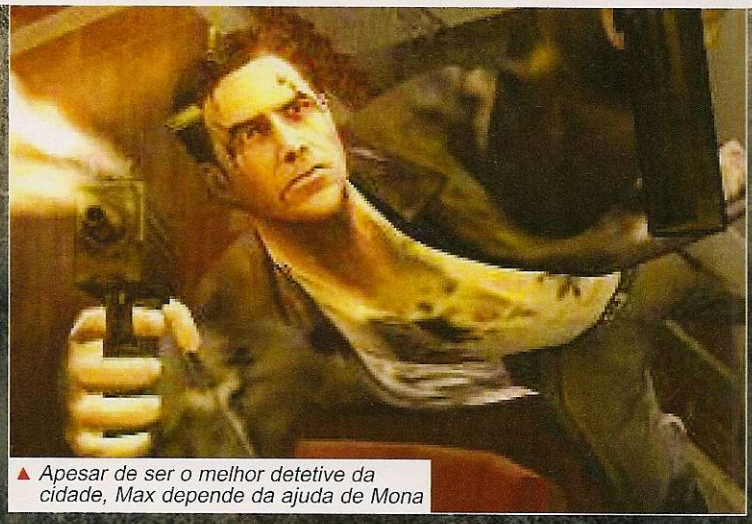
Suba e acabe com os inimigos do caminho. Chegando na varanda, você vai ver Payne despencando do prédio. Sua

missão é usar seu rifle de franco atirador para detonar os inimigos que se aproximarem dele. **Depois que Payne se levantar, siga pela passagem ao lado para dar cobertura para ele na próxima área.** Payne não consegue entrar no prédio e fica encurralado. Volte por dentro do prédio e vá até a próxima área aberta para abrir caminho para o detetive. Você precisa encontrar um novo ponto de tiro. Volte e acabe com os inimigos no caminho para chegar a ele. Alveje o atirador que está tentando acertar Payne. Siga pela passagem ao lado e pule no buraco para cair no andar abaixo.

• Chapter Six: The Genius of the Hole

Vá ao ponto de tiro adiante. Acabe com os bandidos abaixo para proteger Payne. Ele tentará abrir uma passagem adiante, mas não conseguirá. Proteja-o enquanto ele volta. Entre no prédio e vá até o próximo ponto de tiro para conseguir acabar com os demais bandidos. Você vai perder a comunicação com Max e, em seguida, seus inimigos vão derrubar a passarela acima. Acabe com eles e suba pela passarela. Entre no prédio e siga pela porta que um bandido abriu. Desça pelas plataformas de madeira e entre no andar abaixo. **Ao chegar ao térreo, siga pelo caminho da esquerda e use o elevador para se encontrar com Max.**

DETONADO



▲ *Apesar de ser o melhor detetive da cidade, Max depende da ajuda de Mona*

PART 3: WAKING UP FROM THE AMERICAN DREAM

• Prologue

Prepare-se para participar de mais um pesadelo de Max Payne. Os caminhos são intuitivos e você vai chegar facilmente ao seu escritório, onde encontrará Mona e Winterson.

• Chapter One: Too Stubborn to Die

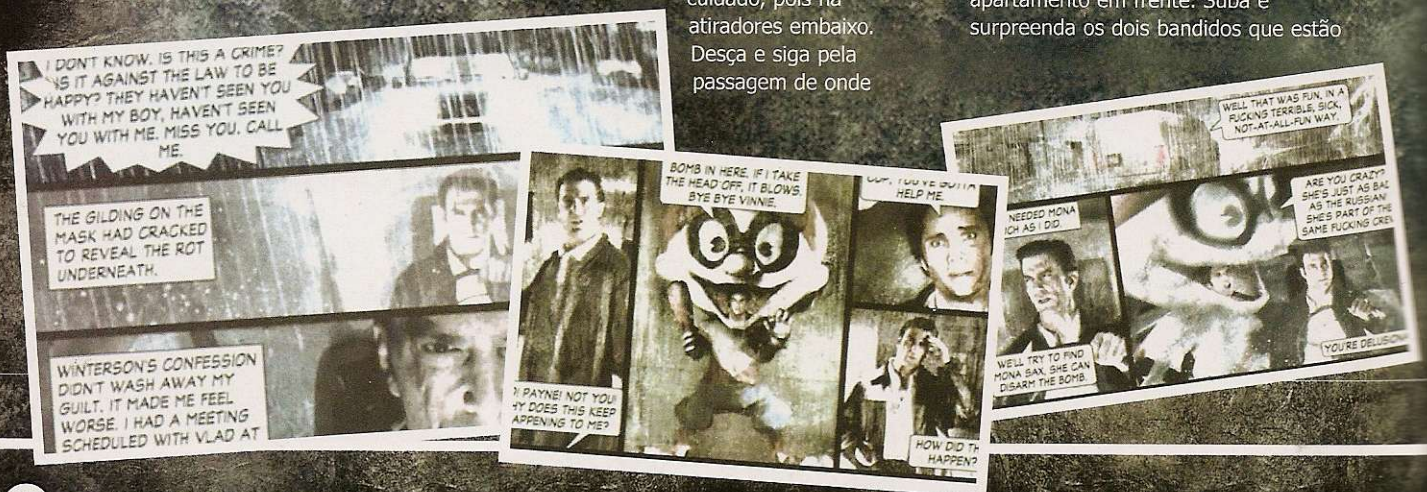
Você vai acordar no hospital, sozinho e desarmado. Seus inimigos já invadiram o local e estão esperando para matá-lo. Aguarde até que o bandido que está fora da sala comece a ameaçá-lo para abrir a porta com tudo e derrubá-lo com o impacto. Rapidamente, siga pela escadaria à esquerda até o segundo andar. Entre na sala de cirurgia, saia pela porta ao lado e esconda-se no escritório em frente. Fique escondido mesmo quando os bandidos entrarem para procurá-lo. Após algum tempo, um policial entrará para enfrentá-los, mas acabará morto. Corra e pegue a arma que ele deixou cair para acabar com os assassinos. Entre na sala de vigilância e abra caminho até a garagem.

• Chapter Two: On A Crash Course

Rápido e cruel, acabe com todos os seguranças da entrada. Há um arsenal oculto na sala atrás do balcão. Vá até lá. Siga pela porta principal e enfrente os bandidos que estão escondidos atrás das mesas. Se necessário, pegue alguns painkillers na cozinha ao lado. No segundo andar, acabe com os bandidos e suba a escadaria do lado direito. Siga pelo depósito. Destrua os barris de combustível para abrir um rombo na parede e chegar à escadaria. Desça com cuidado, pois há atiradores embaixo. Desça e siga pela passagem de onde surgem mais atiradores. Chegando à garagem, recarregue seu arsenal.

• Chapter Three: A Mob-War

Pegue a granada e esconda-se no canto à direita. Quando os inimigos entrarem, jogue a granada e atire neles. **Suba a escadaria e destrua a parede em ruínas.** Pule pelo buraco na parede e saia pela janela da saleta no canto. Entre pela janela adiante, acabe com os bandidos e desça a escadaria. Desça até o primeiro andar e entre no apartamento. Vá até a parede destruída e pule no andaime para chegar ao apartamento em frente. Suba e surpreenda os dois bandidos que estão



distraídos assistindo a um filme. Volte ao andar inferior, entre no apartamento no canto, saia pela janela e siga com cuidado sobre as madeiras. No próximo apartamento você encontrará o caminho para descer.

As ruas estão infestadas de inimigos e você vai contar com a ajuda de alguns capangas do mafioso Vinnie para abrir caminho. Mas fique esperto: quando eles se derem conta de quem você é, vão tentar matá-lo. Siga em frente e abra a porta verde do lado direito da rua para chegar a um beco. Fuzile os barris de combustível adiante para explodir os capangas que chegaram de furgão. Você vai encontrar Vinnie em apuros adiante.

• Chapter Four: Dearest of all My Friends

Vlad sacaneou Vinnie de um modo hilário: implantou uma bomba em uma fantasia de super-herói cabeçudo e forçou Vinnie a vesti-la. Se ele tentar tirá-la, explodirá. **Sua meta é proteger Vinnie.** Acabe com todos os bandidos que o

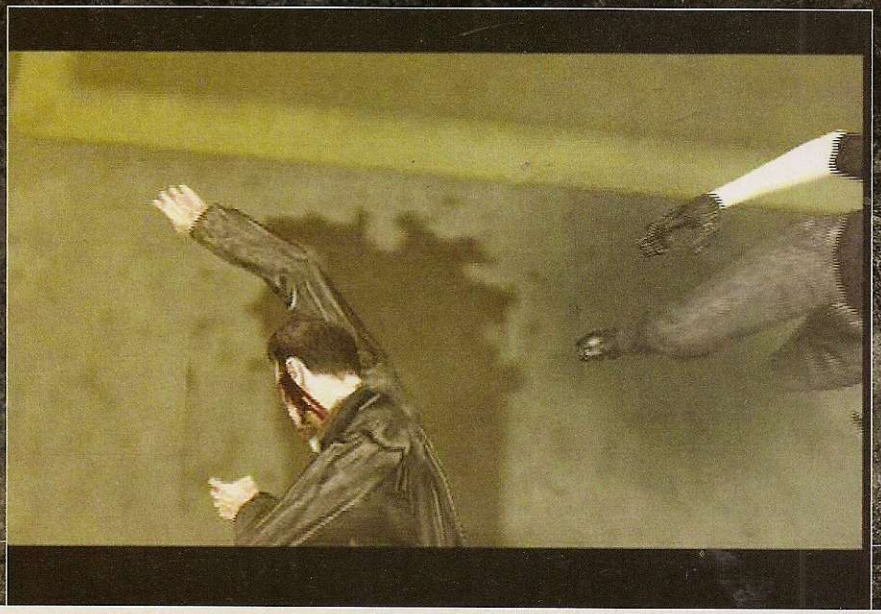
ameaçam para que ele possa prosseguir.

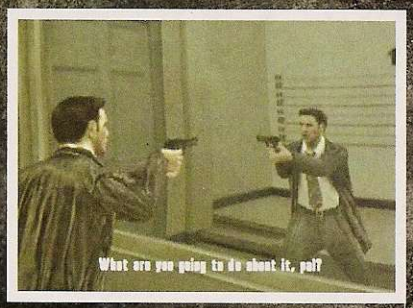
Chegando ao elevador, espere Vinnie embarcar e acabe com todos os vilões que aparecerem. Suba a escada e vá até o apartamento. Examine os armários para encontrar munição e painkillers. Vá até a área de lazer no canto para ouvir seus inimigos falando na rua. Após algum tempo, a parede da área vai se abrir. Aproveite para fazer uma chuva de granadas sobre os malandros. Pule na rua e proteja Vinnie enquanto ele abre a garagem. Acione o mecanismo escada acima para suspender o carro e levar Vinnie até a passagem.

• Chapter Five: A Losing Game

Novamente você terá o privilégio de controlar Mona. Todo o esconderijo da assassina está em chamas. Fuja pelos caminhos que as explosões vão abrindo. Chegando à área na qual uma grande

viga despenca, use-a como rampa para chegar à parte mais alta e pular sobre as chamas que bloqueiam seu caminho. Logo após o local onde o grande tubo sai rolando, **acione o alarme de incêndio na parede para apagar as chamas adiante.** Siga pela sala à esquerda e desligue o painel de força para desativar a energia elétrica e acabar com o curto-circuito. Suba a escada para encontrar o corpo de Vinnie. Siga pela escadaria no meio dos escombros para encontrar Max baleado.





• Chapter Six: There Are No Happy Endings

Eis mais um pesadelo de Max Payne. **Vá até a sala de interrogatório e siga a imagem de Payne.** No final há diversas portas que levam a corredores. Você deve encontrar o corredor que leva à Mona e à saída do pesadelo.

• Chapter Seven: Love Hurts

Mona vai dar cobertura para você na invasão à mansão. Acabe com os inimigos e entre pela porta principal. **Tome cuidado com o teto que desmorona sobre sua cabeça e tente ficar em locais seguros.** Espere até que os

DETONADO

▲ *No final, o detetive tem a difícil missão de encarar um inimigo conhecido*

capangas abram a porta em frente e detone todos eles. Na sala do piano, siga pela direita e esconda-se atrás dos pilares para se proteger dos disparos. Mona vai ajudá-lo a detonar os bandidos.

Vasculhe os armários das salas adiante para encontrar itens. **Detone os inimigos que puder na biblioteca até que Mona apareça para ajudar.** Espere o bando arrombar a porta lateral para eliminá-lo e prosseguir. **No saguão em frente há inimigos atrás das mesas. Granada neles.**

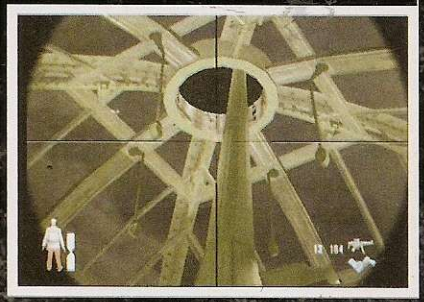
Suba pela escadaria e recarregue seu arsenal na sala de segurança. Siga pela varanda e ajude Mona a abrir caminho.

• Chapter Eight: That Old Familiar Feeling

Após detonar o primeiro inimigo, uma sala blindada vai despencar atrás de você. Entre rapidamente e acione o mecanismo da porta para isolar os bandidos do lado de fora e se proteger da explosão. Pule no andar abaixo e corra para a sala adiante para fugir de outra explosão e desmoronamento. Suba rapidamente a escada adiante e pule na plataforma antes que a sala seja tomada pelas chamas. Após passar pelas escadas, seus inimigos vão jogar uma granada. Suba correndo para escapar e acabe com os bandidos. Após encontrar Vlad, recarregue seu arsenal na sala adiante.

Suba pelo elevador. Quando a porta abrir, pule para o lado direito para não ser pego pelos atiradores acima. Elimine os inimigos e siga pela porta no canto. Atire em Vlad para afugentá-lo e acione o painel ao lado para chamar o elevador. Vlad o espera adiante, em uma plataforma fora de seu alcance.

O esquema para derrotá-lo é muito difícil e trabalhoso. Por isso salve seu progresso sempre que conseguir avançar. **Equipe-se com alguma arma que tenha mira telescópica e use-a para mirar nos pinos laranjas nas barras de sustentação da plataforma.** Somente com disparos certeiros você consegue tirá-los. Acerte três pinos para derrubar a plataforma. Nunca fique parado, ou você acabará voando pelos ares com os explosivos arremessados pelo vilão Vlad.



Em seguida, repita o processo e acerte mais quatro pinos na parte mais alta das barras para derrubar a plataforma sobre Vlad e obrigá-lo a aparecer. Corra para não ser pego pelos coquetéis Molotov e acerte o vilão para detoná-lo e finalizar o game.

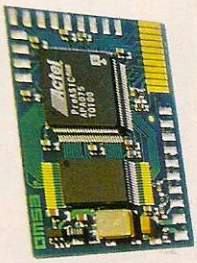
FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Rockstar **Produtor:** Remedy **Na Internet:** www.maxpayne2.com
Ponto forte: Excelente história e clima cinematográfico. **Ponto fraco:** Inimigos com falas repetitivas.
Gráfico: 8,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9 **Diversão:** 9 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,6**

Tilty's® Games

www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games



Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

DETONADO

TRUE CRIME STREETS OF L.A.

Todas as dicas para encarar o crime de Los Angeles e os segredos que você só encontra na Dicas & Truques

Por Humberto Martinez

Assassinos, ladrões, encrenqueiros e outros vândalos invadiram as ruas de Los Angeles. Você está pronto para tomar o controle da situação e botar a escória atrás das grades? É bom que esteja, pois os malandros de plantão estão bem preparados e armados até os dentes para defender "seu negócio".

PERSONAGENS SECRETOS

Use as senhas abaixo na placa do seu carro para habilitar personagens secretos. Após digitar os passwords, aperte L1 + R1 + ✖ sobre a opção OK. Um som "divino" confirmará o êxito da dica.

Açougueiro asiático: PHAM
Asiático mafioso: MRFU
Asiático: HARA
Boxeador: BRUZ
Burro: JASS
Ciclista: HAWG
Concubina: TATS
Garota punk: B00B
Gigolô: PIMP
Mendigo: B00Z
Oficial Johnson: FUZZ
Policial da SWAT: 5WAT
Policial: FATT
Punk: MNKY
Rapper: TFAN
Rosie com trajes sensuais: HURT_M3
Rosie: ROSA
Sua chefe: B1G1
Terrorista: M1K3
Zumbi: J1MM

CONTROLES

Geral

■ ..... Soco
✖ ..... Chute
▲ ..... Chute alto
● ..... Agarrar/Revistar
L1 ..... Entrar/Sair do carro
R1 ..... Sacar arma/Atirar
R2 ..... Recarregar arma
Start ..... Pausar/Opções
Select ..... Mapa

No Carro

■ ..... Freio
✖ ..... Acelerador
▲ ..... Visão dianteira
● ..... Freio de mão
L1 ..... Pular do carro
R1 ..... Atirar
→ ..... Sirene
← ..... Buzina
↑ ..... Trocar câmera

Em *True Crime: Streets of LA*, do PS2, você controla o policial Nick Kang, que, além de lidar com os maus elementos comuns das ruas, tem que investigar mafiosos e perigosas organizações criminosas para descobrir quem foi o responsável pela morte de seu pai, um ex-tira.

Para ajudá-lo nessa árdua tarefa, a **Dicas & Truques para PlayStation** preparou um guia que vai orientá-lo pelas ruas da gigantesca Los Angeles, além de dicas e estratégias para superar todos esses desafios. E se você não vai muito com a cara folgada de Nick, pode usar truques para jogar com mulheres com pouca roupa, mafiosos e até um burro que anda em duas patas, fuma e usa roupa de couro.

TRUQUES DESTRUIDORES

Faça os comandos no mapa do game e aperte *Select* durante a partida para acessá-los.

Carros secretos na garagem
↑, →, ↓, ←, ↑, ✖.

Jogue com Snoop Dogg
R1, L1, ↑, →, ←, ↓, L3, R3, ✖, ■, ●, ▲.

Todas as habilidades de atirador
→, ←, →, ←, ✖.

Todas as habilidades de lutador
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

Todas as habilidades de motorista
←, →, ←, →, ✖.

Mostrar coordenadas
(Esta dica é fundamental para se orientar durante o roteiro)
✖, ●, ■ e ▲.

COORDENADAS

A cidade virtual de Los Angeles é gigantesca, o que muitas vezes dificulta sua vida na hora de encontrar garagens, academias de treino e outros lugares importantes para seu desenvolvimento no game. Para não se perder, confira a seguir as coordenadas dos principais locais do jogo. Para conferir estas coordenadas na tela do jogo, use o macete **Mostrar coordenadas**, do quadro **Truques Destruidores**.

Garagens

As garagens servem para guardar seus veículos e também para salvar seu progresso.
1. 4034, 720
2. 3653, 396
3. 3554, 572
4. 2503, 480
5. 1360, 140
6. 1161, 1949
7. 117, 1676
8. -1709, -769
9. -3399, 583

Dojos

São as academias de artes marciais nas quais você aprende novos golpes. Veja as técnicas ensinadas em cada uma e suas respectivas localizações:
1. **Running Attacks:** 4208, 990
2. **Back Attacks:** 4034, 65
3. **Ground Attacks:** 4034, 493
4. **Combo Tiger Sweep:** 3954, 392
5. **Combo Tiger Claw:** 3543, 479
6. **Combo Leaping Tiger:** 3385, 177
7. **Combo Dragon Kick:** 2769, 789
8. **Combo Dragon Fist:** 1561, 1987
9. **Combo Flying Dragon:** 1215, 2009

Auto-escolas

Aprenda novas técnicas de direção:
1. **Peel Out:** 4024, 342
2. **Rapid Stop:** 3969, 466
3. **P.I.T. Maneuver:** 3921, 167
4. **Downshift:** 3866, 1180
5. **90 Degree Turn:** 3321, 154
6. **Back Switchblade:** 3277, 442
7. **Fwd Switchblade:** 3276, 443
8. **Two Wheels:** 2598, 655
9. **Nitro Boost:** 1684, 1967

Galerias de tiro ao alvo

As habilidades mais importantes do game são as de tiro. Veja quais habilidades você aprende em cada galeria e onde elas estão localizadas:
1. **Dual Target Aim:** 4096, 219
2. **Aim Assistance:** 4058, 430
3. **Fast Reload:** 3935, 570
4. **Fast Aim Speed:** 3933, 760
5. **Laser Sight:** 3893, 482
6. **Flash Light:** 3873, 288
7. **Scope:** 3816, 466
8. **Top Accuracy:** 3761, 639
9. **Hollow Point:** 3707, 849

DETONADO

GUIA DE LOS ANGELES

O jogo conta com três caminhos distintos que são liberados conforme o seu desempenho. Cada uma das rotas apresenta missões e objetivos diferentes. Por isso, o roteiro foi dividido em três partes, uma para cada rota. E para facilitar a sua vida, ele mostra as coordenadas da sua posição inicial e do seu destino em várias missões. O detalhe é que você só pode conferir essas coordenadas na tela usando a dica **Mostrar coordenadas** do quadro **Truques Destruidores**. Boa sorte!

ROTA 1 • MELHOR FINAL

EPISÓDIO 1: TRIAD VIOLANCE

Missão 1: Shooting Practice
Para vencer a primeira missão é necessário destruir pelo menos 10 alvos. Aproveite os intervalos de troca de alvos para recarregar sua arma.

Missão 2: Rushing to EOD
Posição inicial: 3762, 693
Destino: 3655, 386
Pegue seu carro e pise fundo até chegar ao escritório da divisão especial. Procure não atropelar os pedestres e pegue os atalhos sempre que possível.

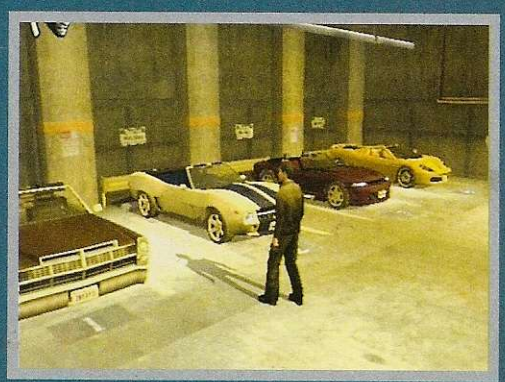
Missão 3: Driving for Chow
Posição inicial: 3651, 394
Destino: 3649, 699
Antes de ir até a lanchonete chinesa indicada, aproveite o tempo extra para fazer algumas prisões nas ruas e aprimorar suas técnicas policiais. Chegando ao local, saia do carro e vá até a entrada do recinto.

Missão 4: Triad Muscle
Hora de testar seu kung-fu. Encare o mafioso da Triad e detone-o com combinações de socos e chutes. Agarrões funcionam bem contra o vilão.

Missão 5: Finale: Rosie Trouble
Na saída do restaurante, sua parceira Rosie é capturada como refém. Quando o bandido tentar fugir, persiga-o e não poupe munição.

EPISÓDIO 2: MEAN STREETS

Missão 1: Cruising for Leads
Posição inicial: 3657, 392
Destino: 3950, 397
Desça à garagem, pegue o carango e vá para a academia de artes marciais de seu irmão Cary. Se quiser, você pode passar antes em áreas de treino de tiro ao alvo.



Missão 2: Dojo Attacker
Contra seu irmão, abuse de chutes e golpes baixos. Aproveite quando ele ficar tonto para montar combinações de golpes com os botões ■, ▲ e ✖, e assim criar movimentos mais poderosos.

Missão 3: Red Lantern Rush
Posição inicial: 3954, 392
Destino: 3917, 778
Seu tempo é curto. Ligue a sirene do seu carro e pise fundo para ir ao bar Red Lantern. Se conseguir chegar a tempo, você vai participar de um quebra-pau contra o insistente mafioso da Triad.

Missão 4: Bar Brawl
O bandido está armado com uma faca. Fique esperto para se defender (botão L2) sempre que ele o atacar e contra-ataque com chutes altos (▲).

Missão 4 (Alt): The Arsonist

Depois de apanhar como gente grande, o mafioso dá no pé. Pegue seu carro rapidamente e persiga-o pela cidade. Aproxime-se do alvo e atire contra ele sem diminuir sua velocidade (segure R1 para mirar com mais precisão).

Missão 5: Chasing Triad Thug
A perseguição desta vez é a pé. Corra atrás do criminoso e dê um tiro de advertência para "incentivá-lo" a se render. Caso ele revide, abra fogo

CONTINUAÇÃO EPISÓDIO 2: MEAN STREETS

contra o meliante e detone-o.

Missão 6: Driving to Jimmy's
Posição inicial: 3165, 114
Destino: 4020, 668
Pegue seu carro mais veloz ou "requisite" o de algum civil que estiver passando nas proximidades para ir o mais rápido possível ao depósito que você deve investigar.

Missão 7: Sneaking In
Manter-se oculto é vital nesta missão. Aperte ✖ para encostar nas paredes e pilares e gire a câmera com o direcional analógico para encontrar os vigias. Espere até que eles fiquem de costas para se aproximar e nocauteá-los com um golpe de kung-fu (✖) ou matá-los (●).

Missão 8: Jimmy's Ambush
Sua nova missão é manter-se vivo. Não economize munição contra os capangas que aparecem e aperte ● para coletar as armas dos bandidos. Há um medicamento no pilar. Pegue-o.

Missão 9:
Finale: Sniper Assassin
Há um franco-atirador no prédio vizinho. Por isso, esconda-se atrás das paredes para evitar seus disparos. Para contra-atacar, espere até que ele atire e segure R1 para conseguir mirar no bandido.

EPISÓDIO 3: INTERNATIONAL TIES

Missão 1: Off To Chong's
Posição inicial: 560, 1761
Destino: -155, 2009
Antes de seguir para o escritório de operações especiais, aproveite para receber algumas aulas de direção pelo caminho e assim aprender novas técnicas para barbarizar nas ruas de L.A.

Missão 2: Tailing Chong's Limo
Sua missão é perseguir a Limusine do bandido. A barra à direita da tela indica a distância entre você e o alvo. Se você chegar muito perto dele, seu policial será visto e o alvo tentará fugir. Há três modos de concluir a fase: seguindo seu alvo com sucesso, perdendo-o de vista ou destruindo o carro para interrogar o bandido.

Missão 3: A Stakeout Gone Bad
Bandidos fortemente armados com metralhadoras vão perseguir seu herói. Pise fundo e costure entre os quarteirões para despistá-los.

Missão 4: Driving to Spa
Posição inicial: 1188, 1741
Destino: 837, 1497
Sua próxima parada é uma sauna que serve como ponto de encontro de pilantras. Não perca tempo e siga as orientações para chegar rápido.

Missão 5: SPA Infiltration
Mais uma vez você deve bancar o espião e passar escondido em uma área repleta de inimigos. Além de nocautear os banhistas para evitar alarde, tome cuidado para não chutar o balde, literalmente, no caminho.

Missão 5 (Alt): Russkie Trouble
Prepare-se para enfrentar uma cambada de capangas. Use e abuse de combos contra eles e, quando um deles cair, pise em cima da "vítima".

Missão 6: Shower Room Antics
Você tem que derrotar quatro banhistas furiosos. Repita o procedimento da fase anterior para abrir caminho.

Mission 7: Finale: The Accomplice
A máfia russa quer sua cabeça. Pegue as metralhadoras que os primeiros inimigos deixam cair e detone os próximos. Pule com ▲ para fugir de vários disparos e acertar seus inimigos com estilo. Na hora de encarar o último capanga, esconda-se atrás dos pilares enquanto ele estiver atirando e acerte-o quando ele parar para recarregar a arma.

DETONADO

EPISÓDIO 4: RUSSIAN FACE-OFF

Missão 1: En Route to Autoshop
Posição inicial: -2614, -208
Destino: -3245, -619
Antes de prosseguir para a oficina mecânica suspeita, dê uma geral pela cidade e prenda quantos criminosos puder para aumentar sua graduação profissional e conquistar mais respeito dos bandidos.

Missão 2: Grease Monkeys
Na hora de encarar os malandros da oficina, use seus melhores combos para jogá-los nos tambores e causar explosões para incendiá-los. Para apelar um pouco mais, pegue as ferramentas no chão e use-as como armas.

Missão 3: Chasing Francis
Pegue o seu carro e inicie a perseguição. Atire contra o veículo do bandido para impedir a fuga e forçar o inimigo a se render.

Missão 4: Off to the Gulag
Posição inicial: 2560, 1485
Destino: 135, 2128
Prepare-se para uma longa viagem. A casa noturna Gulag Club fica do outro lado da cidade e você tem um limite de tempo para chegar lá. Use as coordenadas e procure atalhos no radar.

Missão 5: Another Way In
Esconda-se atrás da lixeira e acabe com o primeiro vigia quando ele se distrair. Não pise nos cacos de vidro para não fazer barulho e acabe com o resto da gangue para chegar à porta dos fundos da danceteria.

Missão 6 (Alt): Alley Brawl
Você terá que encarar um grupo de bandidos. Detone primeiro os dois mais fracos para depois focar toda sua atenção e punhos no cabeludo.

Missão 6: Disco Inferno
Durante o tiroteio na pista de dança, não fique parado e fuzile todos os inimigos que surgirem. Pegue novas armas no chão e, caso seja necessário, recolha o medicamento que está sobre a mesa.

Missão 7: Cary in Trouble
Posição inicial: 2520, 1578
Destino: 3952, 397
Esqueça os mafiosos, pois seu irmão está em apuros. Pegue seu carro e voe para salvá-lo. Use a sirene do veículo para evitar congestionamentos e faça as curvas derrapando para não perder tempo e velocidade.

Missão 8: Finale: Vandal Wrath
Seu irmão já foi levado pela máfia e tudo que você pode fazer é descontar sua ira nos bandidos que ficaram para trás. Pegue uma espada ou qualquer outra arma existente no cenário e acabe com os malandros.

EPISÓDIO 5: THE RESCUE

Missão 1: Tailing Suspect Cop
Você deve perseguir o policial suspeito. Há três variações de conclusão para esta fase: termine a perseguição com perfeição, deixe-o escapar ou destrua o carro dele para abordá-lo pessoalmente.

Missão 2: Bum Encounter
Acabe rapidamente com os mendigos e pegue seus canivetes e garrafas para ter vantagem na batalha contra o próximo adversário.

Missão 3: Meeting Rafferty
Posição inicial: 51, 738
Destino: 1495, 402
Corra até o ponto de encontro misterioso para receber pistas sobre o paradeiro de seu irmão.

Missão 3 (Alt): The Peking Duck
Posição inicial: 51, 750
Destino: 2770, 650
Siga até o ponto indicado para um encontro especial.

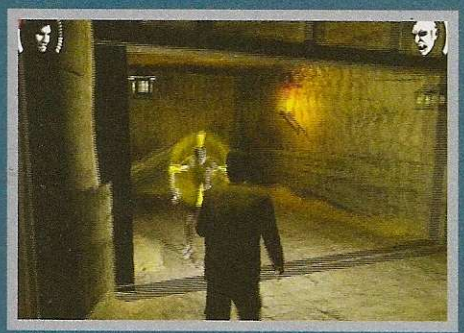
Missão 4: Butcher Shop Rush
Posição inicial: 1497, 415
Destino: 2770, 650
Não perca tempo e siga rapidamente para o açougue. O seu irmão pode estar aprisionado neste local.

Missão 5: On the Chopping Block
Use seus combos mais fortes para derrubar as facas e armas dos açougueiros e enfrentá-los em uma luta mais justa.

Missão 6: Slaughterhouse
Abra caminho no açougue com a ajuda da sua arma. Quando sobrarem alguns segundos para respirar, aproveite para recarregar sua arma. Não vá com tudo para a porta de saída. Primeiro, acabe com os bandidos que estão escondidos.

Mission 7: Finale: The Great Escape
Após resgatar seu irmão, pegue seu carro e despiste os bandidos.

EPISÓDIO 6: HOUSE OF WU



Missão 1: Off to Wu´s Place
Posição inicial: 3656, 392
Destino: 4184, 1113
Antes de seguir para o esconderijo de Wu, vá aos centros de treino de tiro ao alvo. Você vai precisar de novas habilidades de tiro.

Missão 2: Up the Food Chain
Entre sorrateiramente no esconderijo. Nocauteie seus inimigos e use os dardos com tranqüilizantes para eliminar os meliantes que estiverem mais distantes.

Missão 3: Kitchen Inspection
Os cozinheiros não são um grande problema. Acabe com eles rapidamente. Em seguida, você vai enfrentar um morto-vivo. O único modo de feri-lo é jogando-o contra o fogão.

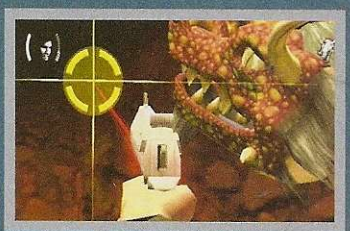
Missão 4: Seeking Ancient Wu
Destrua todos os zumbis no caminho subterrâneo. Em algumas passagens laterais há medicamentos. Procure-os se estiver precisando. A saída fica na área mais baixa da caverna.

Missão 4 (Alt): Tunnel Vision
Uma armadilha mortal está na sua cola. Não pare de correr por nada. Destrua os zumbis explosivos e pule os escombros para encontrar a saída no final do esgoto.

Missão 5: Inner Demons
Focalize sua atenção em apenas uma das caveiras flamejantes e atire quando ela parar. Não fique parado, ou será atropelado por elas. Esquive para a lateral. Repita o procedimento até destruir todas elas.

Missão 6: Die Die My Concubine
As concubinas de Wu são muito poderosas. O melhor macete é encurralar uma delas contra as laterais da arena e deixá-la tonta. Na seqüência, use um combo forte para arremessá-la na lava. Repita isso contra a outra.

Missão 7: Finale: Nightmare
Para enfrentar o dragão de Wu é necessário ter várias habilidades de atirador. O único ponto fraco do monstro é a cabeça. Focalize sua mira e acerte no inimigo quando ele estiver mergulhando em volta da arena. A habilidade Hollow Point facilita sua vida, pois mostra onde o dragão vai surgir. Assim é mais fácil.



EPISÓDIO 7: FINDING ROCKY

Missão 1: In the Driver´s Seat
Posição inicial: -566, 1441
Destino: -604, 1197
Corra até o bar para conversar com senhor Rafferty.

Missão 2: Pressing Rafferty
O barman é jogo duro, mas você pode derrotá-lo com muita técnica e alternação entre defesas e ataques rasteiros. Quando ele ficar tonto, acerte-o com um combo caprichado e faça o inimigo voar sobre as mesas (cena de cinema).

Missão 3: On Rafferty´s Tail
Escolha um dos três modos para concluir esta fase: persiga Rafferty até seu destino, perca-o de vista ou destrua o carro do traidor para um pequeno interrogatório.

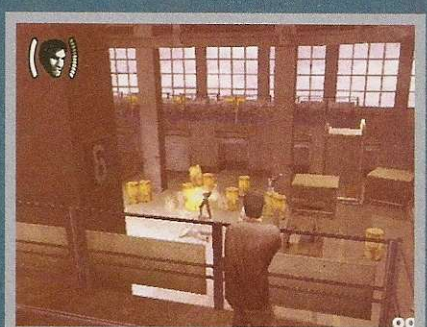
Missão 3 (Alt): FBI Goons
Acabe com os policias federais para impedir que eles levem o seu herói em cana. Use agarrões para derrubar as autoridades e assim roubar as armas elétricas que elas carregam.

Missão 4: Escaping the Feds
Os federais estão mesmo dispostos a acabar com sua investigação. Pise fundo e faça-os comer poeira. Entre nos bairros mais próximos e despiste-os nas ruas mais movimentadas.

Missão 5: Rafferty´s Date
Novamente, você deve seguir Rafferty. Os opções de conclusão desta fase são idênticas às da fase Mission 3: On Rafferty´s Tail.

Mission 6: Eavesdropping
Dentro do depósito, esconda-se atrás das caixas e surpreenda os vigias. Você deve encontrar a saída sem ser visto.

Mission 7: Finale: Father´s Killer
Descarregue toda a sua raiva em forma de balas e fuzile os bandidos no andar abaixo. Atire nos barris de combustível para detonar vários inimigos ao mesmo tempo.



DETONADO

EPISÓDIO 8: RETRIBUTION

Missão 1: The Girlfriend Angle
Escolha um dos três modos para concluir esta missão: siga a garota até seu destino, perca-a de vista ou destrua o carro dela para interrogá-la.

Missão 2: Back to the Gulag
Posição inicial: -2434, 1439
Destino: 132, 2127
Pegue seu carro mais veloz e vá imediatamente ao Gulag.

Missão 3: Rocky's Trap
Novamente você enfrenta os capangas de Rocky. Jogue-os contra o sistema de som para eletrocutá-los e poupar a energia do seu herói.

Missão 3 (Alt): Chopper Ambush
Não se acovarde com o helicóptero absurdamente armado que está voando sobre sua cabeça. Continue pisando fundo e atire contra ele sem dó até abatê-lo.

Missão 4: Driving to Airport
Posição inicial: 142, 2132
Destino: -2026, -640
Vá ao aeroporto.

Missão 5: Hangar Showdown
Destrua todos os terroristas ocultos no hangar. Atire nos barris de combustível para economizar munição e destruir vários deles simultaneamente.

Missão 6: Jetting Away
Persiga o avião e atire sem parar para destruí-lo e acabar de uma vez por todas com Rocky.

Missão 7: Finale: Puppet Master
Esta é sua batalha final. Contra o chefe apelão, ataque com fúria, sempre alternando os golpes para surpreendê-lo. Há alguns pedaços de ferro nos cantos do cenário. Pegue-os e jogue-os contra seu inimigo. Mantenha-se longe das chamas, pois o inimigo é imune a elas e você não. Depois de muito sofrimento, você vai poder curtir o final do game.

ROTA 2 • FINAL RUIM

Para abrir esta rota, encare o Episódio III: International Ties e termine a fase Mission 7: The Accomplice com seu status de policial como Bad Cop

EPISÓDIO 5: HIGH-RISE TERROR

Missão 1: The Airport Lead
Posição inicial: -288, 10
Destino: -2026, -640
Prenda alguns bandidos pela cidade para aumentar sua graduação. Depois vá ao aeroporto.

Missão 2: Chasing Assassins
Persiga o caminhão de fuga dos assassinos. Foque sua mira para conseguir acertar os atiradores que estão na traseira do caminhão e dispare contra as rodas para fazer o veículo perder a velocidade.

Missão 3: A Race Downtown
Posição inicial: 2710, 107
Destino: 3607, 582
Ao iniciar a fase, não siga em frente, ou você acabará se perdendo no confuso sistema da estrada. Volte e pegue a saída para a cidade.

Missão 4: Bank Standoff
Detone todos os bandidos que estão fechando seu caminho entre as viaturas policiais e corra para a entrada do edifício.

Missão 5: Lobby Firefight
Mais encrenca: descarregue suas metralhadoras nos inimigos que estão protegendo o lobby e atire nas cabines para evitar que os vilões ocultos ataquem bombas contra você.

Missão 5 (Alt): Going Up
Detone os terroristas pelos corredores e pegue as armas deles para facilitar sua vida. Em cada escadaria há um medicamento. Faça bom proveito deles.

Missão 6: Hostage Crisis
Os terroristas estão com reféns nos andares superiores. Use sua mira para conseguir acertar os covardes sem ferir os inocentes. Examine os biombos para encontrar alguns medicamentos.

Missão 7: Finale: Bad Politics
Eis o chefão por trás de toda essa bagunça. Ele é muito habilidoso e conta com golpes poderosos. Use sua defesa para evitar tais golpes e fique atento à postura do adversário, para saber quando bater na parte superior ou inferior do corpo dele.

ROTA 3 • FINAL MÉDIO

Vença o Episódio V e seja derrotado na fase Mission 7: The Great Escape. Ou ainda, conclua esta mesma fase com status Bad Cop

EPISÓDIO 6: RAMPAGE

Missão 1: Revenge Rush
Posição inicial: 114, 1661
Destino: 134, 2126
Corra ao Gulag para caçar o responsável pela morte do seu irmão.

Missão 2: Rocky´s Getaway
Rocky consegue fugir, mas não por muito tempo. Persiga-o e destrua o carro do assassino para fazê-lo parar.

Missão 3 (Alt): Gulag Goons
Os lutadores da danceteria são apelões, porém há um esquema infalível para vencê-los facilmente. Jogue-os contra as caixas de som para destruí-las e fique escondido. Assim, quando eles tentarem chegar até você, tomarão choque e perderão energia.

Missão 3: The Bodyguard
Acabe com Misha, o guarda-costas de Rocky. Defenda os golpes fortes do vilão e abuse dos agarrões contra ele.

Missão 4: Wu´s Turn
Posição inicial: 3670, 607
Destino: 4190, 1120
Vá até o restaurante de Wu para obter pistas fundamentais.

Missão 5: Payback
Pegue as metralhadoras, acabe com os capangas de Wu e, só de raiva, destrua todo o restaurante.

Missão 6: Off to the Airport
Posição inicial: 1358, 131
Destino: -
2026, -640
Siga a orientação para chegar ao aeroporto. Não há limite de tempo para esta missão. Por isso, aproveite para aprimorar suas técnicas de luta nas academias da cidade.

Missão 7: Finale: Rocky´s Loot
Roube o furgão com uma fortuna em dinheiro de Rocky e fuja. Sua meta é despistar os capangas pela cidade e fugir com a grana.

EPISÓDIO 7: BLOODY MONEY

Missão 1: Race to Rocky´s Lair
Posição inicial: 53, 740
Destino: 301, 410
Corra até a mansão do mafioso Rocky.

Missão 2: Kinks in the Path
Nocauteie as garotas que aparecem em seu caminho. Tome cuidado para não tropeçar nas caixas e fazer barulho. Algumas garotas estão em áreas fechadas e não podem ser detonadas. Neste caso, espere que elas fiquem de costas e passe de fininho.

Missão 3: Freak Show
Detone todos os inimigos para abrir caminho até Rocky.

Missão 4: Rosie´s Ransom
Posição inicial: 305, 403
Destino: 1458, 231
Rocky está mantendo Rosie como refém. Vá até o esconderijo indicado para roubar o carro forte e pagar o resgate.

Missão 5: Escaping Masterson
Use todas as suas técnicas de piloto para despistar os federais e fugir com o carro-forte. Procure não subir ladeiras, pois o veículo é muito pesado e perde velocidade com facilidade.

Missão 6: Chinatown Showdown
Ajude Rocky a acabar com os terroristas que estão na praça. Pegue as metralhadoras que estão no chão e acabe com os atiradores do telhado. Use o carro-forte como escudo para se proteger das rajadas inimigas e não ser morto de bobeira.

Missão 7: Finale: Last Stand
Chegou a hora de acertar as contas com Rocky, o cara que você ajudou na missão anterior. Fique esperto com a defesa do seu herói, pois Rocky é trapaceiro e joga areia no rosto do seu policial para cegá-lo por alguns instantes. Use combos para jogar o vilão contra as barracas de fogos de artifício e assim conseguir arrancar mais energia dele.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Activision **Produtor:** Luxoflux **Na Internet:** www.activision.com/truecrime
Ponto forte: Liberdade de ação e história empolgante. **Ponto fraco:** A velocidade é frenética **Gráfico:** 9,0 **Som:** 10 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9 **Diversão:** 9 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

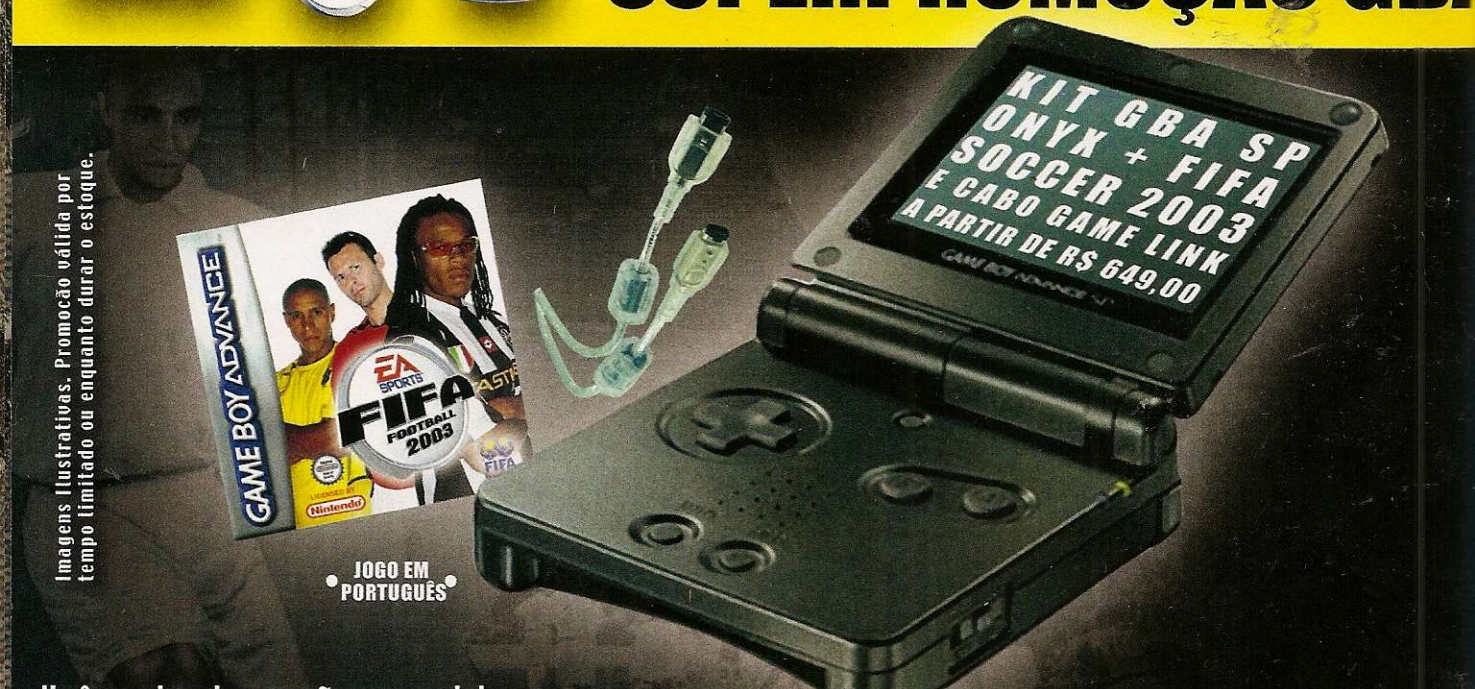
Design: Ricardo Campos

Nintendo

EA GAMES

UNIVERSAL INTERACTIVE

SUPERPROMOÇÃO GBA



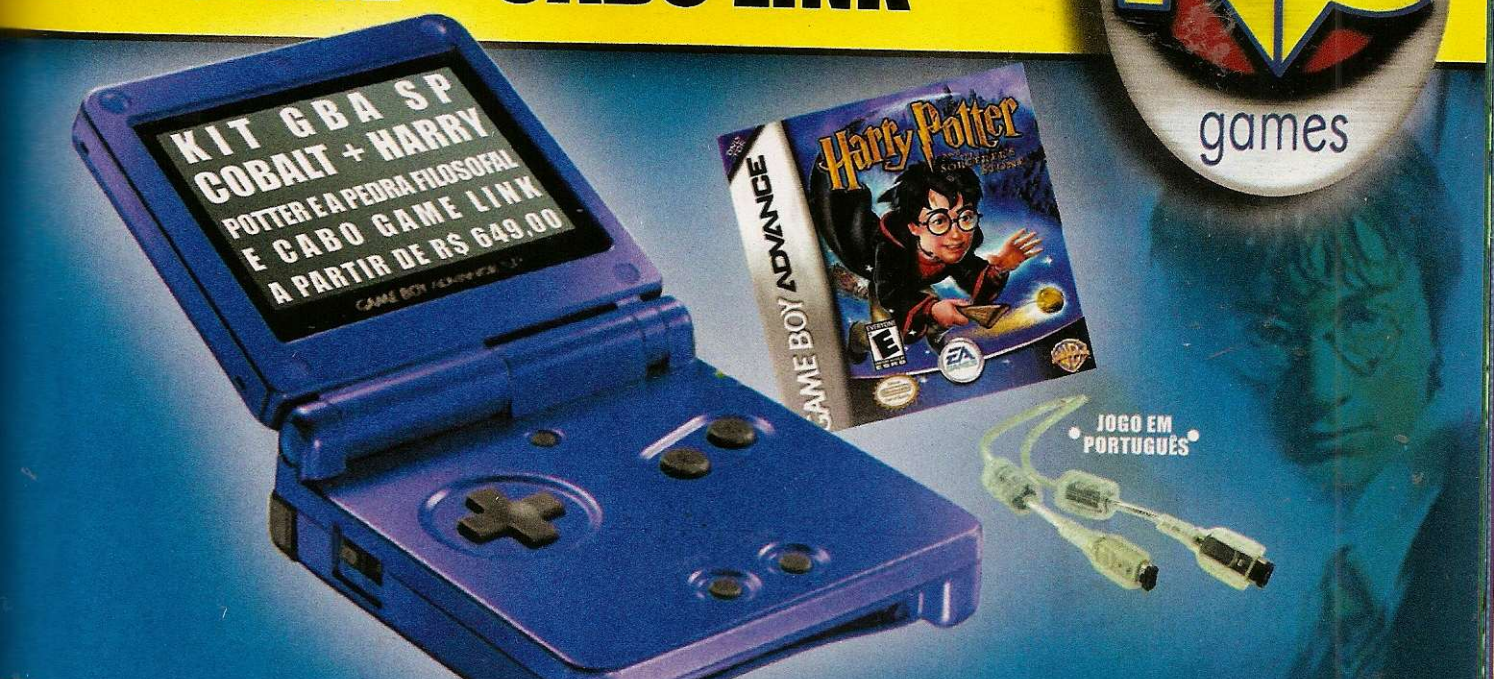
Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque.

• JOGO EM PORTUGUÊS •

Você encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749 1000 • BLANC P... • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES TAUBATÉ SHOP GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC R... (021) 2... GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS ... PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP IBIRAPUERA (011) 55... SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 227... IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP TATUAPÉ (011) 6192 32... WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443 1300 • WWW MISTERBROS.COM ...

SP + GAME + CABO LINK

NC games



-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670
-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY
(011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 •
BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 •LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031)
-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 •
INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA
-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES
(011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 •
• WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

SUPERTESTE

GUNCON

Conheça a melhor pistola do PS2 que traz, de quebra, o jogo Time Crisis 3 para você se divertir

Por Julio Wecchi

Chega de gastar todas as suas economias nos fliperamas de tiro. Com a pistola GunCon 2, da Namco, você transforma o seu PS2 em um verdadeiro arcade, se diverte por mais tempo e ainda curte novos jogos do gênero, muitos exclusivos para o console. E tudo isso gastando um pouco mais do que você pagaria por um jogo original do PS2. É, sem dúvida, um equipamento obrigatório para os fãs dos games de tiro.

Diversão no Máximo

A instalação da GunCon 2 é simples. Basta conectar o plugue USB na respectiva porta do PS2 e encaixar o adaptador da pistola no conector da entrada de vídeo do televisor. Isso pode ser feito usando a entrada de vídeo composto (plugue amarelo) ou de vídeo componente (plugue verde), já que a pistola não suporta a conexão de SuperVídeo. Depois é só ligar o PS2 com seu jogo preferido e começar a atirar nos inimigos e alvos que aparecerem no seu caminho.

Para testar o desempenho da pistola, foi usado o jogo *Time Crisis 3*, que vem junto com ela. O game apresenta a mesma jogabilidade e gráficos dos arcades e ainda conta com alguns episódios excusivos para a versão do PS2.

É só usar o botão A para entrar e sair do raio de ação dos inimigos e disparar contra tudo que se mexer, exceto os pobres reféns. O detalhe é que você pode escolher uma das quatro armas disponíveis no game – incluindo um lança-foguetes – no momento que achar necessário.

Além de ser leve e contar com um gatilho bem macio (que não machuca o dedo indicador), a pistola tem um botão direcional de quatro posições. Esses comandos são muito úteis para você navegar nos menus de opções ou encarar jogos um pouco mais complexos, como, por exemplo, *Resident Evil: Dead Aim*.

Neste título, você usa os direcionais para mover o herói e, quando surgem os zumbis, assume a visão em primeira pessoa e atira normalmente nas aberrações que aparecem na sua frente.

A GunCon 2 não é fabricada no Brasil, mas pode ser encontrada em várias lojas especializadas em videogames, como a SS Games, de São Paulo. O acessório tem o preço sugerido de R$ 260,00 e é um prato cheio para quem curte muito tiroteio e ação.

JOGOS DE TIRO

Confira alguns dos títulos do PS2 que são compatíveis com a pistola GunCon 2

Jogo	Produtora	Jogo	Produtora
Endgame Empire	Interactive	Resident Evil: Dead Aim	Capcom
Gun Survivor 2 – BioHazard Code: Veronica	Capcom	Time Crisis 2	Namco
Dino Stalker	Capcom	Time Crisis 3	Namco
Gunfighter 2	Ubi Soft	Vampire Night	Namco
Ninja Assault	Namco	Virtua Cop Re-birth	Sega
		Virtua Cop: Elite Edition	Sega

FICHA DA GATA

Nome completo: Camila Engelberg
Onde mora: São Bernardo do Campo/SP
Idade: 19 anos
Hobby: Balé
O que faz: Faculdade de Administração
Jogo preferido: 007 Tomorrow Never Dies

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Camila, visite o site da Editora Europa. O endereço é www.europanet.com.br

O gatilho da pistola é macio e não machuca o dedo, mesmo depois de algumas horas de jogo

CARACTERÍSTICAS

- Botão direcional de quatro posições
- Seis botões
- Conexão USB
- Disponível somente na cor laranja
- Adaptador para TV
- Vem com o jogo Time Crisis 3
- Funciona com jogos de tiro
- 2 metros de fio
- Peso: 290 g
- Acabamento em plástico
- Compatível com PS2
- Fabricada no Japão

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Namco (www.namco.com) **Onde encontrar:** SS Games (0xx11) 3328-6801 ou 3328-6803 **Ponto Forte:** É a melhor pistola disponível para PS2, pois conta com gatilho macio e é bastante leve **Ponto Fraco:** A cor laranja da pistola não agrada muito **Preço médio:** R$ 260,00 **NOTA GERAL: 9,5**

Fotos: Valerio Romahn • **Modelo:** Camila Engelberg • **Produção:** Aida Lima • **Make-up:** Alexandre Corbanezi – BLZ

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

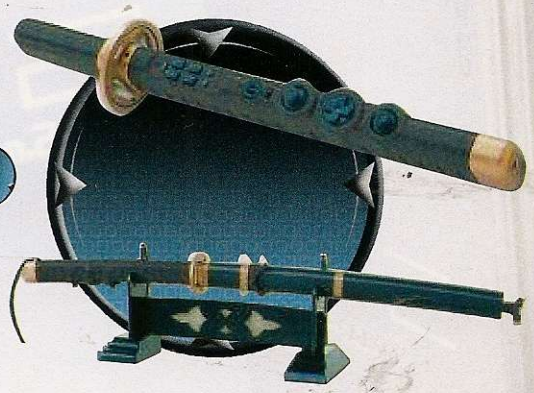
Veja alguns acessórios para PlayStation 2 que estão à venda nas lojas brasileiras

ONIMUSHA 3 SOUL CONTROLLER

Desenvolvido para os jogos da série *Onimusha*, este controle tem formato de uma katana (lê-se *kataná*), a espada usada pelos samurais, e agrada aos fanáticos por games do gênero. O equipamento conta com dois comandos analógicos, um direcional e botões básicos.

- Direcional de oito posições
- Peso: 3 Kg
- Comprimento: 96,5 cm
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Hori • **Preço médio:** US$ 155
Na Internet: www.lik-sang.com



HI-RESOLUTION VGA ADAPTOR

Este adaptador é ideal para quem tem computador e quer aproveitar ao máximo os recursos gráficos do PS2. O equipamento permite conectar o console diretamente no monitor do PC. Assim, você consegue imagens bem mais definidas e realistas.

- CD-ROM especial
- Resolução: 640 x 400
- Requer um monitor
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Blaze • **Preço médio:** US$ 35
Na Internet: www.lik-sang.com

FINAL FANTASY X-2 CONTROLLER

Quem é louco pela Yuna, de *Final Fantasy X-2*, vai adorar esse lançamento. Trata-se de duas pistolas usadas pela sensual personagem. Elas têm excelente acabamento e contam com os comandos básicos do Dual Shock 2. É um equipamento obrigatório para os fãs.

- Acabamento em plástico
- Ideal para colecionadores
- Edição limitada
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Hori • **Preço médio:** US$ 130
Na Internet: www.lik-sang.com

Galera, dá um look nestas promoções!

WWW SOFTWARES & GAMES

DVD REGION

PARA OS MODELOS NOVOS DE PLAYSTATION 2 (SÉRIE 50000). COM ELE VOCÊ PODE REPRODUZIR FILMES DE **DVD** DE QUALQUER REGIÃO NO SEU APARELHO. PREÇO PROMOCIONAL APENAS **R$ 69,90**

PACOTÃO 1

GAME CUBE
+ MEMORY CARD
251 BLOCOS
R$ 829,00 OU
3 X R$ 279,63
SEM JUROS!

PROMOÇÃO VÁLIDA ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES

PRODUTO PIRATA
Você só vê pela metade

PACOTÃO 2

PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
R$ 1.170,00 OU
3 X R$ 390,00
SEM JUROS!

*MAIS UM CONTROLE SÓ **R$** 30,00
MARCA CLONE COM GARANTIA DE 1 ANO

Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 32
01489-900 – Shopping Iguatemi
Tel.: (11) 3815-8490 – www.lojawwwsp.com.br

viapapel.com.br

DICAS

M

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE PS2

Dog Tags

As Dog Tags são plaquinhas de metal que ficam penduradas nos pescoços dos soldados do game. Estas placas de identificação têm várias informações, entre as quais o nome do soldado e o tipo de sangue. Para pegar uma Dog Tag de um inimigo, você deve ser muito ágil e não pode matar o oponente antes de consegui-la. Logo de cara, surpreenda o inimigo e aponte a arma para ele. A melhor maneira de fazer isso é mirando e se aproximando silenciosamente pelas costas do soldado. Quando isso acontecer, Snake dirá "Freeze!" (Parado!) e o inimigo se renderá automaticamente. Na seqüência, use ✖ duas vezes e não pare de mirar o oponente (mantenha ■ pressionado). Posicione Snake na frente do inimigo e continue mirando. O oponente vai balançar e liberar a Dog Tag.

Inimigos difíceis

Se você usar a dica anterior e mesmo assim o adversário não liberar a Dog Tag, não se preocupe. Use a arma de fogo e atire nas mãos, braços ou pernas do soldado. Só assim ele deixará a plaquinha cair.

Localizações

Confira abaixo a localização de cada uma das Dog Tags do nível Hard. Elas estão apresentadas na seguinte ordem: número de identificação, localização, nome do inimigo, código e tipo de sangue.

Continua...

Aliens vs. Predator

A

ALIENS VERSUS PREDATOR: EXTINCTION PS2

Modo Cheat

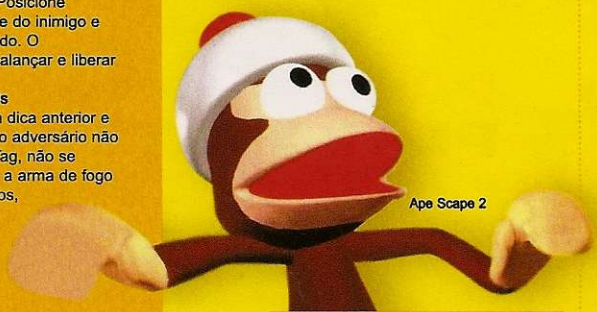
Durante o jogo, pause o game e pressione R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

APE ESCAPE 2 PS2

Minigames secretos

Confira quais são as fases que você precisa detonar para destravar os minigames do Gotcha Box.

Dance Monkey Dance
Ninja Hideout
Monkey Climber
The Lost Valley
Monkey Soccer
Enter The Monkey



Ape Scape 2

ARCTIC THUNDER PS2

Códigos Secretos

Faça os comandos abaixo na tela de seleção de modos:

Tudo invisível
■, ●, ■, R2, ●, ●, Start
Bolas de neve atômicas
■, ■, ■, L1, ●, Start
Modo Boost
●, R1, R1, ●, R2, Start
"Catch up"
●, ■, ●, ●, ■, Start
Modo Clone
L1, L2 L2, ●, L1, ●, Start
Escalar
●, ●, L2, ● ●, L1, Start
Modo Hard
●, ■, ●, ●, ■, Start
Herói invisível
■, ●, R2, ●, ●, Start
Sem drones
■, ■, ●, ●, L1, R1, Start
Sem Power-ups
■, ■, ●, ■, R2, ■, Start
Power-ups aleatórios
R1, R2, ■, ●, R1, R2, Start
Modo Rooster
R1, R2, L2, L1, ■, Start
Bombas de neve
●, ●, R1, R2, Start
Super Boosts
●, L1, ■, R2, ■, L2, Start
Personagem Secreto
Snowman Earn
Consiga todas as medalhas de ouro nas 12 pistas.

ARMY MEN: RTS PS2

Faça os comandos abaixo durante o jogo:

2.000 de energia
Segure R2 e aperte ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖
2.000 de plástico
Segure R2 e aperte ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖
5.000 de plástico
Segure R2 e aperte ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■
Melhor armamento para Green
■, ■, ✖, ▲, ■, ✖
Melhor armamento para Tan
▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲
Bônus
Segure R2 e aperte ●, ■, ●, ■, ▲, ▲
Mudar cores de construção
■, ▲, ■, ■, ✖, ●

Aliens vs. Predator

Ape Scape 2

Army Men: RTS

ATV Offroad Fury 2

Mudar a cor da arma de Tan
▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲
Mudar as cores do time
■, ▲, ■, ■, ✖, ●
Itens escondidos
■, ▲, ←, ←, ▲, ■
Cores aleatórias
Segure R2 e aperte ■, ▲, ■, ■, ✖, ●
Suicídio
Segure R2 e aperte
■, ▲, ←, ←, ▲, ■
Time superforte
▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲
Herói superforte
■, ■, ✖, ▲, ✖, ■

ATV OFFROAD FURY 2 PS2

Códigos Secretos
Vá para o Profile Editor e entre nos itens Click Unlock. Desça nas opções e entre com um dos passwords abaixo no menu Cheats:
1.000 pontos para o Profile
GIMMEPTS
Inteligência artificial agressiva
EATDIRT
Todos os ATVs
SHOWROOM
Todos os campeonatos
GOLDCUPS
Todos os equipamentos
THREADS
Todos os games
GAMEON
Todas as pitas
TRLBLAZR
Status no máximo
GINGHAM
Todos os pilotos
BUBBA
Todas as pistas
ROADKILL especiais
Todos os veículos

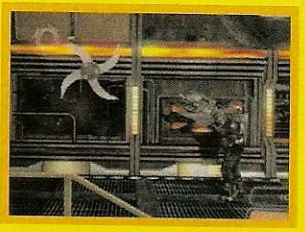
GENERALLEE
Tudo liberado
IGIVEUP
Ilha de São Jacinto
GABRIEL

ATV QUAD POWER RACING 2

Códigos Secretos
Entre com esses passwords no lugar do nome do seu piloto, na opção Create a New Profile:
Status no máximo
GINGHAM
Campeonatos liberados
DOUBLEBARREL
Todos os torneios
REDROOSTER
Tudo liberado
GOLD DUST
Todos os pilotos
BUBBA
Todas as pistas
ROADKILL
Todos os segredos
FIDDLERSELBOW
Todos os veículos
GENERALLEE

Mapa liberado
YESTERDAYYOURZEBRA DIE
Inimigos congelados
CHARLIEOSCARLIMADELTA
Invencibilidade
NOPAINNOCANE
Todas as fases
COOLLEVELCHEATCODE
Restaurar energia
CANE READYTOROCK
Controlar o tempo
CHARLIEALPHANOVEMBERECHO
Munição ilimitada
FISHINABARREL
Portas abertas
ANYANDALLCODE
Upgrades de armas
FRIENDLIESTGODINGALAXY

Blowout



B

BLOWOUT PS2

Códigos Secretos
Entre com os códigos no menu Cheat:
Todas as armas
CHARLIEHUSTLEOVERDRE
SSEDROMEO
Pés gigantes
DEADREDPARTYSHOES
Modo Cabeção
BUTTCHEATCANSURPRISE

Continuação:
METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

DIFICULDADE HARD
Tanker Chapter
00 - Navigational Deck Wing
Olga Gurlukovich, 0923, A
01 - Aft Deck
Pawel Adamczyk, 0101, O
02 - Aft Deck
Jonathan S Wilson, 0418, O
03 - Aft Deck
Peter A Sattaur, 0730, A
04 - Navigational Deck Wing
Ako Kudou, 0804, A
05 - Deck C Crew's Quarters
Johan Hana, 1030, A
06 - Deck A Crew's Quarters
Dex J Delfrate, 0212, ?
07 - Deck B Crew's Quarters
Joseph R Larger, 0123, ?
08 - Deck B Crew's Quarters
Kouji Takemoto, 0530, O
09 - Deck A Crew's Lounge
Mahde M Mansur, 1121, O
10 - Deck A Crew's Lounge
Sauzando Aran, 0927, B
11 - Deck A Crew's Lounge
Kouhei Yoshizumi, 1111, A
12 - Deck D Crew's Quarters
Hidetosi Suzuki, 0817, B
13 - Deck D Crew's Quarters
Joelmir Mazon, 0101, A
14 - Deck D Crew's Quarters
Michiel A Hendriksen, 0216, B
15 - Deck D Crew's Quarters
Masahiro Takahashi, 0701, A
16 - Deck 2 Port
Christopher C Osterwald, 0120, A
17 - Deck 2 Port
Lee Seung Min, 0212, B
18 - Deck 2 Port
TSZ TING, 1218, A
19 - Engine Room
Manabu Nishiyama, 0717, B
20 - Engine Room
David Heng Liu, 0412, A
21 - Engine Room
Wei Zhang, 0101, A
22 - Engine Room
Han Tao, 1124, B
23 - Engine Room
Takashi Shiohama, 0520, B
24 - Engine Room
James C Layton, 1214, B
25 - Engine Room
Jesus Auron Noatsuna, 0101, A
26 - Hold No.1
Ha Su Jung, 1216, B
27 - Hold No.1
Minako Nakazawa, 0521, B
28 - Hold No.1
Kel M Booker, 0128, ?

Continua...

DICAS

Continuação:
METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

29 - Hold No.2
Asif A Ali, 0829, A
30 - Hold No.2
Tatsumi Mizuguchi, 0913, A
31 - Hold No.3
Ali Karar, 0521, AB,
32 - Hold No.3
Benjamin Phoon, 0430, A
33 - Hold No.3
Jason L Hines, 1207, A
34 - Hold No.3
Kurt W Bartholomew, 0702, AB,
Plant Chapter
00 - Arsenal Ascending Colon
Liquid Snake, ???, ?
01 - Strut A Roof
Ihor Novosilets, 0701, O
02 - Strut A Pump Room
Julian Tan, 0530, ?
03 - Strut A Pump Room
Max K Do, 0101, ?
04 - AB Connecting Bridge
Jenam Ryu, 0621, O
05 - AB Connecting Bridge
Kit M Paines, 0228, O
06 - Strut B Transformer Room
Stephen M Stretton, 0424, A
07 - Strut B Transformer Room
Adrian Styrsky Ellwood, 1021, O
08 - BC Connecting Bridge
Hanbum Son, 0502, A
09 - Strut C Dining Hall
Juan Luis Rulz, 0109, ?
10 - Strut C Dining Hall
Takayuki Kawakubo, 0911, B
11 - CD Connecting Bridge
Gregory M Roy, 0201, ?
12 - CD Connecting Bridge
Randy Lee Way, 1011, A
13 - Strut D Sediment Pool
Taggart D Ryan, 1211, ?
14 - Strut D Sediment Pool
Sunny Hsu, 1106, A
15 - Strut D Sediment Pool
Sascha Norbert Behr, 0320, O
16 - Strut D Sediment Pool
Derrick S Edick, 0122, AB,
17 - DE Connecting Bridge
Michael Mantilla, 0401, A
18 - DE Connecting Bridge
Eiichiro Kimura, 0903, A
19 - Strut E Parcel Room

Metal Gear 2: Substance

Continua...

Gran Turismo 4: Prologue

G

GRAN TURISMO 4: PROLOGUE PS2
(versão demo do Gran Turismo 4)
Confira quais são as máquinas liberadas para cada tarefa (lesson) concluída no modo School.
Lições Verdes
Mazda Demio SP '03
Lesson 1
Honda Fit W '01
Lesson 2
Nissan March 12C 5DR (K12)
Lesson 3
Toyota Ist 1.5S 2WD '02/Scion xA
Lesson 4
Mazda Roadster 1.6 NA '89/Mazda Miata (NA6C)
Lesson 5
ALTO Works Suzuki Sport Ltd. '97
Lesson 6
Lições Amarelas
Toyota bB Z 1.5X Version 2WD/Scion xB
Lesson 7
Mitsubishi Colt 1.5 Sport X Ver. 02
Lesson 8
Daihatsu Copen Active Top 02'
Lesson 9
Subaru Legacy B4 2.0 GT Spec B '03
Lesson 10
Daihatsu Mira TRXX AVANZATO R '97
Coffe Break – Lesson 1
Mercedes SL55 AMG '02
Lesson 11
Volkswagen LUPO GTI Cup Car '03
Lesson 12
Lições Azuis
Honda Takata Dome NSX (JGTC #18) '03
Lesson 13
Subaru Legacy 3.0R '03
Lesson 14
Spoon Honda Civic Type R (EK) '99
Lesson 15
Nismo Fairlady Z Z tune (Z33) '03
Lesson 16
Subaru Legacy Touring Wagon 3.0R '03
Coffee Break – Lesson 2
Ford Focus Rally Car '99
Lesson 17
Honda Beat '91
Lesson 18
Lotus Elise Sport 190 '00
Lesson 19
Lições Vermelhas
Spoon Honda Fit Race Car '03
Lesson 20
Honda Civic Type R (EK) '98
Lesson 21
Subaru Impreza WRX STi (GD Type II) '02
Lesson 22
Dodge Viper GTS '98
Lesson 23
Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) '02
(Coffee Break – Lesson 3
Subaru Impreza Rally Car (GC) '98
Lesson 24
Honda NSX Type S Zero '97
Lesson 25
Lições Roxas
Mitsubishi Lancer EVO 5 GSR '98
Lesson 26
Nissan Skyline GTR Vspec II (R32) '94
Lesson 27
Mazda RX8 Type S'03
Lesson 28
Nissan Fairlady Z Roadster '03
Lesson 29
Suzuki Cappuchino '92
Coffee Break – Lesson 4
Toyota Celica SS-II Tuning Car '03 (ZZT231)
Lesson 30
Spoon Honda S2000 Race Car '03
Lesson 31
Toyota Vitz 1.5RS '00
Lesson 32
Nissan XANAVI NISMO GTR (JGTC #23) '03
Mode Lesson 33
Cusco Subaru Advan Impreza (JGTC #77) '03
Lesson 34
McLaren F1 GTR Fina (Long Version) '97
Lesson 35
Toyota Prius G Touring Selection '03
Lesson 36
Honda S2000 '03
Coffee Break – Lesson 5
Mitsubishi Lancer EVO VIII MR '03
Lesson 37
Toyota Woodone Tom's Supra (JGTC #36) '03
Lesson 38
Ford GT '02
Lesson 39
Subaru Impreza Rally Car (GD Type II) '03
Lesson 40
Lancia Delta HF Integrale Rally Car '92
Lesson 41
Só para os feras:
Veja como liberar estes carros adicionais conseguindo ouro em todas as Lições (Lessons) de cada grupo:
Motor Triathlon Race Car 03'
Lições Verdes
Mazda KUSABI '03
Lições Amarelas
Mitsubishi i '03
Lições Azuis
Suzuki Concept S2 '03
Lições Vermelhas
Honda HSC '03
Lições Roxas

GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA PS2
Carros
Conheça os carros que são liberados ao longo do jogo. Confira o nome de cada um deles e a pista/campeonato que você deve detonar para liberar o respectivo veículo.

Gran Turismo 4

Gran Turismo 4

Continuação:
METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

Metal Gear 2: Substance

Omar Khettab, 0921, A
20 - Strut E Parcel Room
Ting Kae Lung, 0316, ?
21 - Strut E Parcel Room
Eric J Melen, 0717, ?
22 - Strut E Parcel Room
Chad P Bala, 0722, O
23 - Strut E Heliport
Gustavo L Lazo, 0324, ?
24 - Strut E Heliport
Alan Chon, 0316, ?
25 - Strut E Heliport
Christian Alexander Heinzer, 0306, AB,
26 - Strut F Warehouse
Daisuke Kato, 1208, B
27 - Strut F Warehouse
Takeshi Umeoka, 0912, O
28 - Strut F Warehouse
Masato Aoyama, 0406, O
29 - Strut F Warehouse

Continua...

Ford Focus RS
Swiss Alps 3
Mini Cooper-S
Midfield Raceway 3
Lotus Elise Type
Swiss Alps 1
Jaguar XKR
Tahiti Maze 2
Mercedes-Benz
FR Tahiti Maze II 4
Audi RS6 Limousine
Tokyo R246 II 3
Daihatsu Copen
Tahiti Maze II 1

Toyota Pod
Tahiti Maze II 3
Chrysler Crossfire
Tokyo R246 II 4
Design Solstice
FR Swiss Alps 4
Hyundai HCD6
Tokyo R246 1
Toyota RSC
Midfield Raceway II 1
Honda Dualnote
Autumn Ring 3
Honda NSX-R Prototype
Tokyo R246 3

Infiniti FX45
Tahiti Maze 1
Hyundai Clix
Autumn Ring II 3
Nissan 350Z GranTurismo Aero
Swiss Alps II 3
Suzuki GSX-R/4
Swiss Alps II 4
Nissan GT-R Concept
Midfield Raceway II 4
Nissan GranTurismo GT-R V-SpecII (R34)
Autumn Ring II 1
Spyker C8 Laviolette

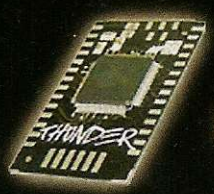
ELETROMÍL

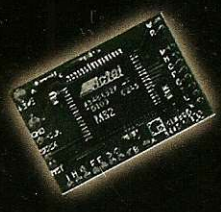
Assitência Técnica Especializada

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<





>XBox<

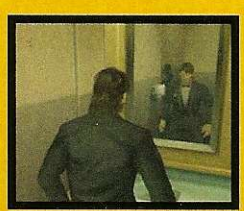
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

DICAS

Continuação:
METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

Metal Gear 2: Substance

Yo Narita, 0416, B
30 - FA Connecting Bridge
Michael S Chang, 0511, A
31 - Shell 1 Core 1F
Lucky Zhu, 0404, A
32 - Shell 1 Core 1F
Ryo Nitta, 0123, B
33 - Shell 1 Core 1F
Shunsuke Katoh, 0801, AB,
34 - Shell 1 Core 1F
Toru Yamagishi, 0518, A
35 - Shell 1 Core B1
Sandra Stevic, 0223, ?
36 - Shell 1 Core B1
Brady N Hartel, 1002, ?
37 - Shell 1 Core B1
Daichi Sumitomo, 0909, A
38 - Shell 1 Core B2
Chris David Adlam, 0210, ?
39 - Shell 1 Core B2
Shingo Minakawa, 0829, B
40 - Shell 1 Core B2
Victor Sjostrom, 1003, B
41 - Shell 1 Core B2
Hiroyuki Sakashita, 0710, ?
42 - KL Connecting Bridge
Kazuto Ikeda, 0923, O
43 - Strut L Sewage Treatment
Victor Melnik, 0101, A
44 - Strut L Sewage Treatment
Thiago Monezi Pires de Avila
0428, A
45 - Shell 2 Core 1F
Phil A Marchant, 1006, O
46 - Shell 2 Core 1F
Yuusuke Kitamura, 1029, B
47 - Shell 2 Core 1F
Carlos C Cresswell, 0913, B
48 - Shell 2 Core 1F
Amir C Saya, 0705, A
49 - Shell 2 Core 1F
Jeffrey Fong, 0808, O
50 - Shell 2 Core 1F
Sverrir Fridriksson, 0504, B
51 - Strut E Heliport
Peter Stillman, 1116, A



Metal Gear 2: Substance

Midfield Raceway 4
Volkswagon W12
Autumn Ring II 4
Ford GT40
Tahiti Maze 4
Design Cien
Autumn Ring 1
Toyota RSC Rally Car
Tahiti Maze II 2
Mitsubishi CZ3 Tarmac Rally Car
Autumn Ring 4
Mazda 6 LM
Tokyo R246 2
Honda NSX-R Prototype LM
Tokyo R246 4
Honda Integra Type R LM
Swiss Alps 2
Honda NSX-R Prototype
LM Road Car
Midfield Raceway 2
Nissan GT-R Concept LM
Autumn Ring 2
Nissan 350Z LM
Tokyo R246 II 2
Mazda RX-8 LM
Swiss Alps II 2
Ford GT40 LM
Autumn Ring II 2
Nissan mm-R
Midfield Raceway II 2
Honda Mobil 1 NSX JGTC(J)
Tahiti Maze 3
Nissan Penzzoil Zexel GT-R JGTC(J)
Midfield Raceway 1
Toyota Castrol Tom's Supra JGTC(J)
Midfield Raceway II 3
Toyota Esso Ultraflo Supra JGTC(J)
Tokyo R246 II 1
Audi Abt TT-R
Swiss Alps II 1

H

HALF-LIFE — PS2
Trapaças Especiais
(Menu de Cheats)
Modo Alien
↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲
Munição ilimitada
↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●
Invencibilidade
←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖
Invisibilidade
←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●
Câmera lenta
→, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲
Gravidade Xen
↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖

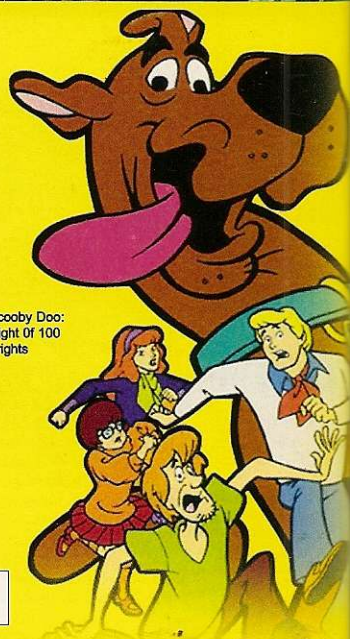
HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS — PS2
Vassoura Nimbus 2000
No segundo dia de aula, vá para a prática de Quadribol (Quidditch) e complete os treinos com ranking B ou superior.

HAVEN: CALL OF THE KING — PS2
Trapaças
Recarregar escudo
L1, L2, ■, ▲, ✖, ▲ e depois segure L1 + L2 + R1 + R2
Recarregar energia
R2, L2, R1, ●, ▲, L2, ✖, ■

HIDDEN INVASION — PS2
Segredos
Faça os comandos abaixo na tela principal do jogo:
"Bouncy Things"
Gire o botão direcional quatro vezes (sentido horário)
Game muito fácil
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑
Modo Super Deform
←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓

HSX: HYPERSONIC XTREME — PS2
Trapaças
Segure R1 + L1 e faça as trapaças abaixo na tela do menu principal:
Todos os carros
▲, ✖, ✖, ●, ✖, ●, ▲, ✖
Todas as pistas
■, ■, ■, ✖, ▲, ▲, ■, ✖

HULK, THE — PS2
Códigos Secretos
Inimigos com o dobro de energia
BRNGITN
Hulk com o dobro de energia
HLTHDSE
Barra especial cheia
ANGMNGT
Inimigo com a metade da energia
MMMYHLP
Invencibilidade
GMMSKIN
Seleção de fases
TRUBLVR
Quebra-cabeças resolvidos
BRCESTN
Regenerador
FLSHWND
Resetar o ranking
NMBTHIH
Continues ilimitados
GRNCHTR
Hulk cinza (o herói clássico)
JANITOR
Soco malvado
FSTOFRY
Opções liberadas no Movie Art:
Batalha no deserto
FIFTEEN
Hulk Movie F/X
NANOMED
Hulk transformado
SANFRAN
Hulk vs. Hulk Do
PITBULL



Scooby Doo: Night Of 100 Frights

I

INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB — PS2
Invencibilidade
Segure L1 + R1 e aperte ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↑, ▲, Start.

INDYCAR SERIES — PS2
Segredos
Selecione a opção "Player Profile", do menu principal, e escolha um item do "Create Player". Feito isso, entre com uma das senhas abaixo no lugar do nome do piloto:
Pole Position no Indy 500
pOLE
Todos os Trading Cards
ALLcARDS

S

SCOOBY DOO: NIGHT OF 100 FRIGHTS — PS2
Senhas Especiais
Pause o game, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte rapidamente as seguintes seqüências de botões:
Todos os power-ups:
●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●
Todos os portais
■, ■, ●, ■, ■, ●, ■, ●, ●, ●
Todos os vídeos
■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
Créditos alternativos
■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

GAMESHARK

Só aqui você encontra os códigos que tanto precisa para detonar seus games preferidos e se divertir pra valer

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

#

.HACK: OUTBREAK PS2

(GameShark 2 3,0 ou superior)

Código mestre
F450BE26 FA7C4D1E
EXP no máximo
15009938 BE34975A
HP no máximo
15109132 B73497FA
Personagem Kite Level no máximo
15009129 3E34D76A
Precisão da magia no máximo
1580983A 3EB49778
Ataque mágico no máximo
1580983A 3EB49758
Defesa mágica no máximo
1580983B 3EB49758
Fuga mágica no máximo
1580983B 3EB49778
Dinheiro no máximo
2504913E FF3DDF7A
Precisão física no máximo
15809A3A 3EB49768
Ataque físico no máximo
15809A3A 3EB49748
Defesa física no máximo
15809A3B 3EB49748
Fuga física no máximo
15809A3B 3EB49768
SP no máximo
15009939 BE3497FA
Elementos:
Elemento das trevas
1580983B 3EB497D8
Elemento da terra
1580983A 3EB497C8
Elemento do fogo
1580983A 3EB497E8
Elemento do veneno
1580983B 3EB497F8
Elemento do trovão
1580983A 3EB497D8
Elemento da água
1580983B 3EB497C8
Elemento da madeira
1580983B 3EB497E8

.hack: Outbreak

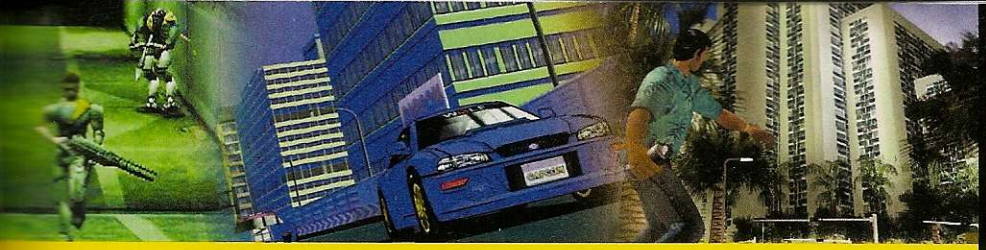
A

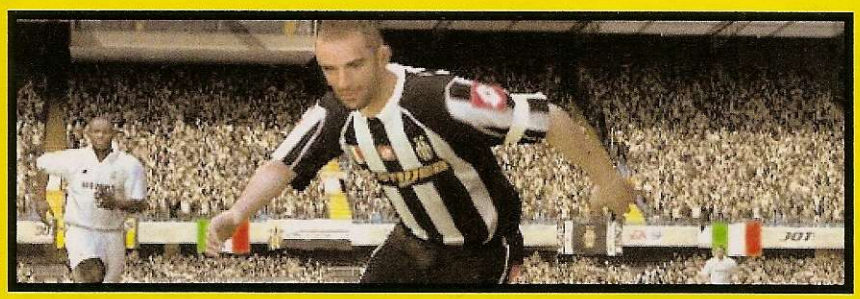
AUTO MODELLISTA PS2

(GameShark 2 3,0 ou superior)

Código mestre
F450BE3C 73744516
Jogador 1 sempre chega em primeiro
E4909147 B1FCDA74
04503668 3470558C
04D03568 3470550C
Todas as pistas
24901168 12C0C7F8
24D03A68 1651DD48
14D03A68 1670DD68
Todos os carros
244FEC96 EBCB1AF7
Opção Tune Up liberada
244FEF96 EBCB1A47
Opção Dress liberada
244FEF96 EBCB1A67
Configurações avançadas 1
44549428 16B4474C
3962D6E1 9FA9B1E0
4452B628 1234554C
3942D2E1 BBA9B1E0
4452B628 12B455CC
3941D669 BFA9B1E0
44503528 34A457C8
3942D6E1 9BABB1E0
Configurações avançadas 2
44549428 16B4474C
3942D2E9 BBA9B1F0

Automodellista





FIFA 2004

4452B628 1234554C
3962D261 9FA9B1E0
4452B628 12B455CC
3941D669 BFA9B1E0
44503528 34A457C8
3942D6E1 9BABB1E0
Configurações avançadas 3
44549428 16B4474C
3941D669 BFA9B1E0
4452B628 1234554C
3962D261 9FA9B1E0
4452B628 12B455CC
3941C661 9BA9B1E0
44503528 34A457C8
3942D6E1 9BABB1E0
Configurações avançadas 4
44549428 16B4474C
3941D669 BFA9B1E0
4452B628 1234554C
3942D6E9 9BA9B1E0
4452B628 12B455CC
3922C2E1 9BA9B1E0
44503528 34A457C8
3942D6E1 9BABB1E0
Configurações avançadas 5
44549428 16B4474C
3941D669 BFA9B1E0
4452B628 1234554C
3942D6E9 BBA9B1E0
4452B628 12B455CC
3943C661 9FA9B1F0
44503528 34A457C8
3942D6E1 9BABB1E0

B

BEYBLADE PS1
BP infinito
8007B3B2 270F
Vitórias no máximo
8009374C 270F
Códigos para desenvolver os Feras Bit
Beyblade 1
3009387C 0014
HP infinito
800BD2A8 03E7
LP no máximo
800BD2AC 0064

Beyblade 2
3009387D 0014
HP infinito
800BD300 03E7
LP máximo
800BD304 0064

C

CRASH NITRO KART PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94C0BDE6 5E728BEC
Máximo da fruta Wampa
249086AA 1274D57B
24109630 9666DCC8
248AD6AC 9A57D5E9
24413A38 3176558E
Tempo da volta paralisado
(aperte R2)
E4907969 12E5F2FE
24D0A6A8 1276C109
24D0A6A8 1274C129
2455B63E 16768918
24DAB6AA 9256C139
24D1B528 1036D704

F

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL PS2
Código mestre
94D011AC 116E1C64
Golpe mestre
245BA62A 1654C10A
2450B6A8 D274C129
24D2A628 5274C11A
24CAB6AC 8654C138
24D8B6A8 8774818A
24DAF60A 1675C1A8
24D2BEBC 9F748199
249195E8 327645B0
Munição ilimitada
24D29CFC BDF40379
Códigos para o primeiro jogador:
Energia ilimitada
55901228 9634D5DC
392354A5 3BAB91C0
Pontos infinitos de habilidade
254C533E CFBEC92E
Armadura no máximo
250C513E CFBEDDCE
Experiência no máximo
254C533E CFBEC90E
Códigos para o segundo jogador:
Energia ilimitada
55D01228 96B4C39C
3923D4A4 AB2BB1C0
Pontos infinitos de habilidade
254C533E CF3EDB2E
Armadura no máximo
250C513E CF3ECB8E
Experiência no máximo
254C533E CF3EDB0E

FATAL FRAME 2: CRIMSON BUTTERFLY PS2
(GameShark 3,3 ou superior)
Código mestre
94C43FA6 9CFE0E18
Energia ilimitada
2490B420 14B4D698
2490B420 14B4D6B8
Spirit Orbs ilimitados
24409768 1E34458E

FIFA SOCCER 2004 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
9411B0F8 FDF2C7A6
Um gol vale cinco pontos
24D1A6AA 9676C509
24D3A6A8 16748529
2452B628 5E74C510
24D3B628 1654C538
24D2A6A8 0676C58A
2450B688 9274C5A9
2450B688 1274C599
2451B62E 9B6E8DB8
24D2B488 1256C509
24D1B568 10F64778

BeyBlade

Fallout: Brotherhood of Steel

Fatal Frame 2

CIDADE DO GAME

A LOJA DE BELO HORIZONTE

DISK 0xx (31) 3272-1007

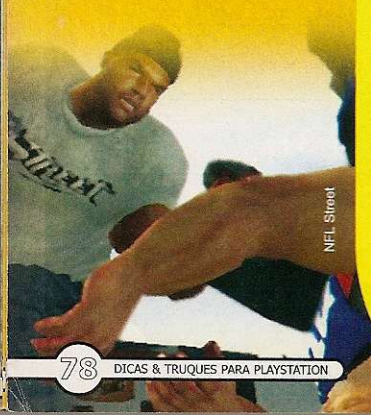
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

GAMESHARK

N

NFL STREET PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94941BB2 1D2E594C
Times visitantes:
GameBreakers ilimitados
24D03234 15F097D8
Turbo ilimitado
249C4578 5073CAD1
Pontuação máxima
24D1B0E8 30765124
2450B6A8 1274C109
2450A628 1275C128
24C1BEAA 1664C119
24D1B620 966E8030
Style Points no máximo
24437A86 DCE1DECA
Sem GameBreakers
24D03228 14F0D7D8
Times da casa:
GameBreakers ilimitados
24D03234 15F097F8
Turbo ilimitado
249C4478 50F3CA51
Pontuação máxima
24D1B0E8 30765124
24D0B6A8 1274C109
2450A628 1275C128
24C1BEAA 1664C119
24D1B620 966E8030
Style Points no máximo
24437A86 DCE1DEEA
Sem GameBreakers
24D03228 14F0D7F8
Mais truques:
Primeiro Down
(segure Select e aperte L2)
D4809F37 BDF8DE42
24501528 16F0D508
Quarto Down
(segure Select e aperte R2)
D4809F27 BDF89E42
24D01528 96F0D508
Pontos de desenvolvimento ilimitados
24449E7C FF79DB3EE
Um gol vale cinco pontos
(primeiro jogador)
0410B628 1674C508
Um gol vale cinco pontos
(segundo jogador)
0410B628 1674E508
Comece o modo Career com 64.000 pontos
249101B0 10BCCEE1
Desativar os gastos do modo Career
249031A0 1534D13B
248030AC 1CBC9183
Resetar tempo
(segure Select e aperte L2)
D4C01A77 9F38DE46
24D03468 36F04598
Meio tempo
(segure Select e aperte R2)
D4C01A67 9F389E46
24D03478 36F00598
Aumentar pontos
24D3BE88 1F4E8108
2450B6A2 17748129
24D3BE88 1F4E8119
24D3BE88 9F4E8138
24C0B6AE 1E7C8181
24D3BE88 9F4E81A9
24D1A6AA 9666C199
24D2B6A0 9657C1B9
24D2B4A4 1657C109
2440BC36 166E8822
24911168 30765314
Bio Points no máximo
254F6BD6 CB0B8A97
Aumentar pontos do time da casa
(segure Select e aperte L1)
D4C01A77 9E389E46
2453B6A8 1665C129
Aumentar pontos do time visitante
(segure Select e aperte R1)
D4C01A77 9F389E4E
2453B6A8 1665C189


NFL Street

G

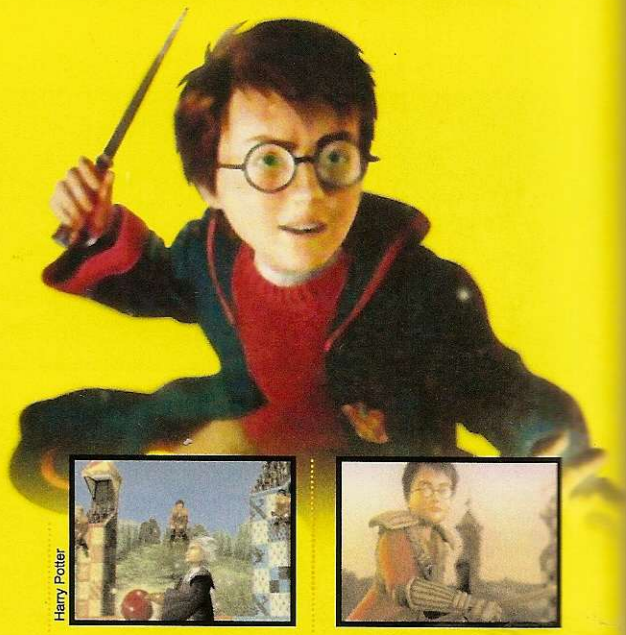
GLADIUS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
9494B0B8 B0B6D8A0
24D8A688 9674C10A
24D1B628 1A7CC128
24D1B6B4 9F7CC119
24D0B628 1674C138
24C1B6A8 9E74C189
24D0B628 1674C1A8
24D0B628 1674C198
24DAF60A 1675C1B8
24D0B4A8 1255810A
24D191A8 32F65130
Energia ilimitada
24D0B6A8 1255811B
24D0B6A8 16558139
Barra ofensiva ilimitada
24D1B6AA 965581A9
24D1B6AC 16558199
Dinheiro infinito
2415317E B86054BA

Gladius

Gladius

H

HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE PS2
(GameShark 3,3 ou superior)
Código mestre
94D415F6 142683E8
Stamina ilimitada
249634C8 62B45508
249634C8 62B45528
Feijões ilimitados
14003E78 BEB4159A
14003E79 BEB4159A
Itens e opções:
Folio Magi
14103468 36B4551A
Tarefas completadas
1490346D 36B45518
Recordes na escola
14103468 B6B45538
Spell Book 1
14103469 36B45538
Folio Bruti Vol.1
14903468 36B4558A
Ingredientes para a poção
14903469 B6B45588
Livro de traduções
14903468 B6B455AA
Capa invisível
14103469 B6B455AA
Wiggentree Bark
1490346A 36B45598
A Pedra Filosofal
1410376B B6B4552A
Teoria mágica
14103769 36B45518
Guia para iniciantes
14903768 36B4553A


Harry Potter

Luva secreta do dragão
14103769 36B4553A
Telescópio
14903768 B6B45588
Mago de chapéu
14903768 B6B455AA
Cards de Folio Magi
44123568 72B45528
3944D6E1 9BABB1E0
14D01468 36B4553A
Todos os Folio Bruti
44151568 36A45518
3942D7E1 9BABB1E0

HARRY POTTER: QUIDDITCH WORLD CUP PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94D535A6 BC26C752
Todos os cards dos magos
45B43628 94F05348
59B5493C 272991D8

HUNTER: THE RECKONING WAYWARD PS2
(GameShark 3,3 ou superior)
Código mestre
F450B620 FA744416
Energia vital
2490B168 34F4516C
Munição ilimitada
2450B240 1E745726
Continues infinitos
24D0B568 16F441A8
Personagens liberados:
Carpenter
24109368 143051AC
Devin Lucien
24109368 1430518C
Joshua Matthews
24109368 1430513C
Mais truques:
Abortar missão
24D1B034 10665D0A
Mapa da área
24819920 98660F9A

I

I-Ninja

I-NINJA
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
9450B2E8 B3E61F72
Energia ilimitada
24D2F368 24B4455C
24D2F368 24B4457C
Moedas ilimitadas
2400B878 BC3405FE
Continues infinitos
2400B978 BC34055E
Estrelas ninja ilimitadas
2400B878 BC3405DE
Dardos explosivos ilimitados
2400BB78 BC34054E
Pontuação absurda
2403F9C6 FC254C4E

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Remoto

Controle Original

Modem

Memory Card

Promoção

R$ 79,00

GAME CUBE

PS One

Promoção

6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00

Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

Promoção

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

Aceitamos Cartões

MasterCard

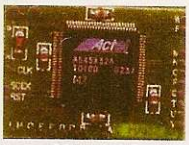
VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

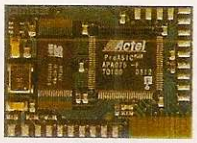
Magic 5.0

Thunder Chip

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico



Messiah²



DMS 3

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

GAMESHARK

Onimusha 2

N

STAR TREK: SHATTERED UNIVERSE — PS2

Star Trek: Shattered Universe

Código mestre
F441B62E 7B6C4516
Arma primária ilimitada
2490B268 36F457EC
Arma secundária ilimitada
2490B068 36F4574C
Escudo ilimitado
24DBBEB8 1756C100
24C1B632 976E8022
24CBB6BA 1F56C111
249111A8 32F65324
Missões completas:
Missão A Dish Best Served Cold: Easy
2410B468 34745768
Missão A Dish Best Served Cold: Hard
2410B468 34745778
Missão A Dish Best Served Cold: Kobayashi Maru
2410B468 347457C8
Missão A Dish Best Served Cold: Normal
2410B468 34745758
Missão Antibody: Easy
2410B668 34F457E8
Missão Antibody: Hard
2410B668 34F457F8
Missão Antibody: Kobayashi Maru
2410B468 34F45748
Missão Antibody: Normal
2410B668 34F457D8
Missão Balok's War: Easy
2410B768 347457E8
Missão Balok's War: Hard
2410B768 347457F8
Missão Balok's War: Kobayashi Maru
2410B568 34745748
Missão Balok's War: Normal
2410B768 347457D8
Missão Enemy Of My Enemy: Easy
2410B768 34745768
Missão Enemy Of My Enemy: Hard
2410B768 34745778
Missão Enemy Of My Enemy: Kobayashi Maru
2410B768 347457C8

Contador absurdo de mortes
2400BB78 BC3405EE
Todas as graduações
2480B068 343445EC
Todas as habilidades
2411F368 343405CC
Sempre com todas as habilidades
249AA3E8 7424457D

O

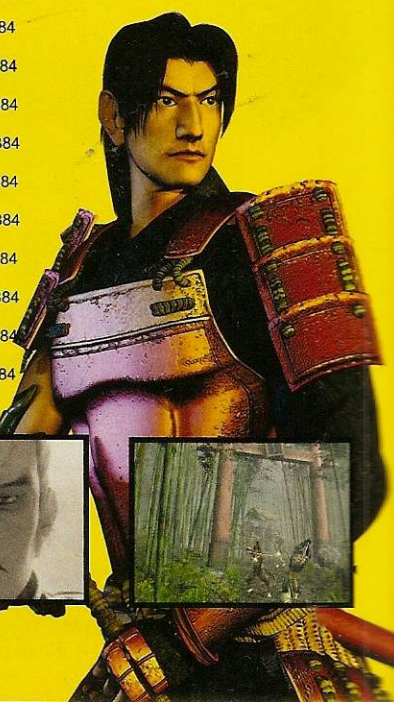
ONIMUSHA 2 — PS2
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código mestre
(use este truque para ativar as outras trapaças)
0E3C7DF21853E59E
EE8A60D6BCC0A096
Armamento completo
(aperte R1 + ■ para carregar)
D161108EBCA99B82
Ter os seguintes itens:
Flechas
D160FEAABCA99BE6
Flechas de fogo
D160FEB2BCA99BE6
Ervas
D1610052BCA99BE6
Kit médico
D161005ABCA99BE6
Kit médico secreto
D1610062BCA99BE6
Kit médico perfeito
D161006ABCA99BE6
Líquido mágico
D1610072BCA99BE6
Líquido mágico especial
D161007ABCA99BE6
Superlíquido mágico
D1610002BCA99BE6
Anel vermelho
D161000ABCA99B84
Permissão da montanha
D1610012BCA99B84
Talismã
D1610032BCA99B84
Pedra vermelha polida
D16100D2BCA99B84
Pedra azul polida
D16100DABCA99B84
Bomba Siaga
D16100F2BCA99B84

Armas e espadas:
Buraitou Lv1
D161FA42BCA99B84
Buraitou Lv2
D161FA4ABCA99B84
Buraitou Lv3
D161FA52BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv1
D161FA5ABCA99B84
Hyoujin-Yari Lv2
D161FA62BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv3
D161FA6ABCA99B84
Rekka-Ken Lv1
D161FA72BCA99B84
Senpumaru Lv1
D161FA0ABCA99B84
Senpumaru Lv2
D161FA12BCA99B84
Senpumaru Lv3
D161FA1ABCA99B84
Dokoutsui Lv1
D161FA22BCA99B84
Dokoutsui Lv2
D161FA2ABCA99B84
Dokoutsui Lv3
D161FA32BCA99B84
Bow
D161FA3ABCA99B84
Fire Bow
D161FAC2BCA99B84
Mais truques:
Energia no máximo
C1613D3ABCA9A783
Energia ilimitada
C1613D3EBCA9A783
Energia no máximo e ilimitada
D1613D3EC8A9A783
Dinheiro ilimitado
D161153ABC413102
Ogre Power no máximo e ilimitado
(Magia)
D161164AC8A9A783
D16110FEC8A9A783
Máximo de almas
D161165EBCAA8B83
D161165ABCAA8B83
Save Game:
Primeiro Save – Baixo tempo
D17A4E76BCA99B83
D17A4FFABCA9A053
Ter os seguintes presentes e objetos:
Potassium Nitrate
D161001ABCA99B84
Incense
D161002ABCA99B84

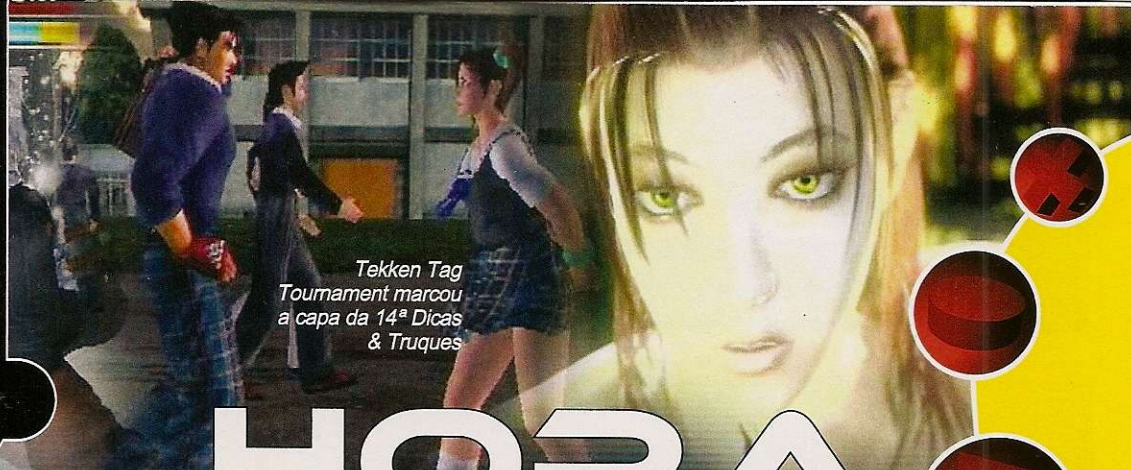
Stamina Drink
D16100EABCA99B84
Dumpling Cake
D1610782BCA99B84
Conch Shell
D161078ABCA99B84
Wonder Flower
D16107A2BCA99B84
Black Beer
D16107BABCA99B84
Vodka
D1610742BCA99B84
Sake From Kaga
D161074ABCA99B84
Wine
D1610752BCA99B84
Oolong Tea
D161075ABCA99B84
Tea
D1610762BCA99B84
Sponge Cake
D161076ABCA99B84
Pickled Plumb
D1610772BCA99B84
Bread
D161077ABCA99B84
Melon
D1610702BCA99B84
Music Box
D161070ABCA99B84
Pipe
D1610712BCA99B84
Glass
D161071ABCA99B84
Globe
D1610722BCA99B84
European Hat
D161072ABCA99B84
Crown
D1610732BCA99B84
Emblem
D161073ABCA99B84
Kaleidoscope
D16107C2BCA99B84
Chinese Fiddle
D16107CABCA99B84
Copper Coin
D16107D2BCA99B84
Ancient Coin
D16107DABCA99B84
Silver Coin
D16107E2BCA99B84
Gold Coin
D16107EABCA99B84
Broken Bell
D16106FABCA99B84
Folding Fan
D1610682BCA99B84

Abacus
D161068ABCA99B84
Recorder
D161069ABCA99B84
The Analects
D16106A2BCA99B84
Todos os History Books:
D16106AABCA99B84
History Books Vol.1
D16106B2BCA99B84
History Books Vol.2
D16106BABCA99B84
History Books Vol.3
D1610642BCA99B84
History Books Vol.4
D161064ABCA99B84
History Books Vol.5
D1610652BCA99B84
History Books Vol.6
D161065ABCA99B84
History Books Vol.7
D1610662BCA99B84
History Books Vol.8
D161066ABCA99B84
History Books Vol.9
D1610672BCA99B84
History Books Vol.10
D161067ABCA99B84
Taieiki
D1610602BCA99B84
Fairy Tale Book
D161060ABCA99B84
Brown Chick
D161061ABCA99B84
Cloth
D1610492BCA99B84

Onimusha 2



RESET



Tekken Tag Tournament marcou a capa da 14ª Dicas & Truques

HORA DO RESET

DRIVE DE DISQUETE

Muitos gamemaníacos, inclusive alguns de carteirinha, nunca ouviram falar neste acessório. Lançado pela InterAct, o Interact Memory Drive permitia que o PS1 carregasse Save Games a partir de disquetes comuns de computador (discos magnéticos de 1,44 MB). O acessório se conectava na porta 1 ou 2 do console e não ficou muito tempo no mercado. Ele foi lançado no início da geração PS1 e vinha com dez disquetes.

PRIMEIRA CPU

Em 1971, a Intel lançou o chip 4004. Ele foi a primeira Unidade Central de Processamento (CPU) e revolucionou o mundo dos computadores e videogames, pois permitia a criação de games mais complexos. Para ter uma idéia do que isto representou, a maior parte dos consoles lançados a partir desta data usaram uma CPU inspirada na 4004.

PAI DO DUAL SHOCK

O Dual Shock não foi o primeiro controle analógico para PS1. Antes de ele chegar às lojas, a Namco produzia o **NegCon**. O equipamento era indicado para jogos de corrida, como o *Ridge Racer*, contava com comandos direcionais e seis botões. O sistema analógico ficava no eixo central, que era giratório. É uma **peça rara**, para os colecionadores e fãs de videogames.

SURGIMENTO DA ATARI

A parceria dos irmãos Bushnell e Ted Dabney deu origem à Atari, uma das produtoras e distribuidoras de softwares mais influentes do mundo. Ela foi criada em 1972, em Santa Clara, na Califórnia (Estados Unidos). O nome Atari vem do japonês (ele é usado no jogo oriental Go) e tem significado equivalente ao do cheque-mate no xadrez. É uma espécie de grito de vitória dos japoneses.

O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS

Em março de 2000 chegava às bancas o 14º número da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**. A edição trouxe na capa *Tekken Tag Tournament*, o jogo de luta do PS2 mais esperado do momento. O detalhe é que o game foi lançado com os mesmos gráficos dos fliperamas e ainda contou com alguns modos exclusivos de jogo, fatores que agradaram aos felizardos donos do PS2 e amantes das pancadarias da Namco.

Outro fato que chamou a atenção dos leitores foi a notícia "PlayStation 2 em série", publicada na seção News. Nela, a Sony anunciava o lançamento do PS2 no Japão e dizia estar preparada para atender à demanda dos gamemaníacos, pois iria produzir cerca de 500 mil consoles naqueles mês. O problema é que este número era inferior ao de interessados em comprar o console. E não deu outra: no lançamento do PS2, devido à oferta insuficiente de consoles, o videogame foi vendido a preços superfaturados e houve filas enormes nas lojas japonesas. Para ter uma idéia do absurdo, o PS2 japonês chegou a custar nada menos que R$ 3.000,00 para os corajosos e impacientes brasileiros.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 PlayStation 2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE

ANTES DE COMPRAR ALUGUE
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil

Explosão Games
• PS One • PSII • Game Boy Advance
• Game Boy Collor • Fitas S.N
• Fitas Poly Station • CD´s PS One / PS II
• Acessórios em Geral
Consertamos e Destravamos Aparelhos
ATACADO E VAREJO
Entegamos Via Sedex
Fone/Fax: 228-1710 Cel: 9252-1141

PIER 88
E mais!
Financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Garantia de 6 meses
Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

PORÃO GAMES
RESIDENT EVIL
Fazendo diversão
desde 1991
pagamentos em até 6x no cartão
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas
(15)3285-1919 ou (15)3285-2525

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
GAME BOY ADVANCE · XBOX · PS2 PlayStation 2 · Nintendo
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

ARENA GAMES

Venda de vídeo games, fitas, cd´s e acessórios. Aceitamos seu vídeo game usado como parte de pagamento
Financiamos seu VIDEO GAME
Assistência Técnica Especializada
Destravamos PS2 e Xbox
Parcelamos em até 15x (somente ES)
Despachamos para todo o Brasil

XBOX Nintendo PS2 PSone ACEITAMOS: DACASA

Alto Lage Tel: (27) 3226-0315
(Próximo ao Banestes) Cariacica ES
Campo Grande Tel: (27) 3386-3131
Shopping Campo Grande 1° piso Lj.06
Cariacica ES
www.arenagames.cjb.net

GAME OVER

GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

Sedex para todo o Brasil

HELP GAMES

(11) 3645-3005
3831-0515
Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos
Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais
VISITE NOSSO SITE
www.helpgames.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

Fong Games

Venda de consoles e acessórios em geral:
- Desbloqueio de Ps2, Xbox, Ps one
- jogos originais de GameCube, Xbox, Ps2, GBAdvanced, GBColor e N64

Compra e venda de jogos novos e usados (somente originais)

Av. Paulista nº 1098 loja 75 - cep: 01310-100 São Paulo - SP
Fonefax: (11) 3265-7075
VISA VISA Electron Cheque Eletrônico Banco24Horas MasterCard

WONDER GAMES

Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox

Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

PLANET GAMES

COMPRA - VENDE - FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica especializada
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 12X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - São Paulo-SP

NIKA'S GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation PSone PS2 GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Prado multimídia

.com games & acessórios
Assitência técnica especializada em Playstation 2
Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2
Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/ 28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.
E-mail: passarosgames@terra.com.br

LÉO GAME

Venda de Aparelhos Novos e Usados PS1 e PS2
Peças e Chips Originais
Assistência Técnica Especializada
Rua Nova Belém 230 - Campo Grande
Rio de Janeiro Tel. (21) 3384-5162

www.lojaxtremegames.com.br

x-treme games

vendas e assistência técnica

Conheça um ambiente projetado para você
Variedades de games
Autorizada HKIMPORTS DMS3
Lançamentos em games
Desbloqueamos Ps2 e XBOX na hora

PlayStation 2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · PlayStation · Dreamcast · GAME BOY

MasterCard VISA aceitamos todos cartões

Despachamos para todo Brasil via CORREIOS SEDEX

Rua Visconde de Nacar 1388 lj1
Centro - Curitiba - Tel: 41 232.0605
(Ao lado da Rua 24hs e hotel Rayon)

Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2 · X Box · GB Advance SP · PlayStation One · Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas SP

inicial games
SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!!

NINTENDO 64 · XBOX · PlayStation · PlayStation 2

www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de vídeogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Cheque Eletrônico Banco24Horas
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral

Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8055

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401/ 402/ 403
FS.: (0**11) 3328-6801/ 3328- 6802/ 3328-6803/ 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Telefax: 3333.6478

Destravamos PS2

Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo

www.tecgames.com.br

DMS3

PLAYSTATION2 MODCHIP

Destrave Ps2

Assistência Técnica

ModChips

REVENDA OFICIAL

(11) 3062·6263

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP

Tel: 6191-3000 / 6193-7163

www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PSone GAME BOY ADVANCE SEGA PS2 PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323

3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971

(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

ASA CELL

assistência técnica para celulares credenciada VIVO

R.Albion ,21-Lapa - SP

3834-5524

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista

Sedex para Todo Brasil

www.frontgames.cjb.net

frontgames2002@hotmail.com

Tel: (0xx11) 6128-5684

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia GAMES

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS Para todo Brasil via: SEDEX GLOBAL MESSENGER

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679

Sto Paulo - SP 6243 - 6021

www.fantasiagames.com.br

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos

Acessórios em geral

Todos com garantia

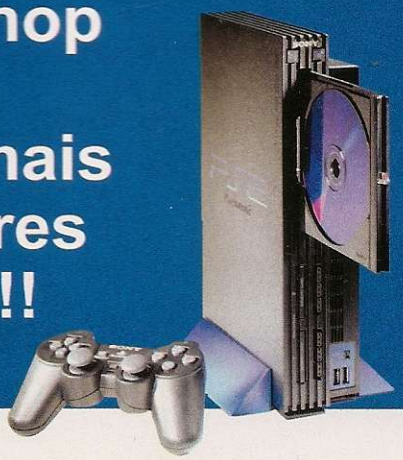
Enviamos sedex para todo Brasil

Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.

E-mail: passarosgames@terra.com.br

ANUNCIE AGORA!

Na seção Playshop e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!



Ligue:

(11) 3038-5090

(11) 3038-5094

(11) 3038-5103

ELETRO

>PS2<

Promoção cabo Super Video 3 em 1 por R$ 49,50

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)

>GameCube<

Jogos novos originais de GameCube a partir deR$ 79,50

>XBox<

Jogos novos originais de: PS2 XBOX a partir de R$ 39,50

MÍL

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Temos jogos e acessórios
(melhor preço do Brasil)

Promoção imperdível N-GAGE venha coferir !!!

PlayStation.2 · XBOX · GAMECUBE · SEGA

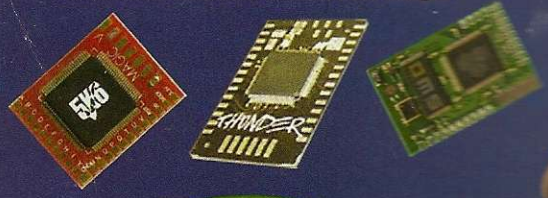
>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

Promoção de GameCube com Jogo R$ 649,00

>Desbloqueio<

desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips



Controle da Interact para XBOX por R$ 79,50

Promoção de Jogos de GameBoy Color A partir de R$ 49,50

ass. técnica de Controles

Promoção de controle original de PS2 R$ 89,50

> garantia total !!! <

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

PORÃO GAMES

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Fazendo diversão desde 1991

VISA MasterCard

pagamentos em até 6x no cartão

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

XBOX

Baldur's Gate Dark Alliance 2

Mafia

Ninja Gaiden

The Suffering

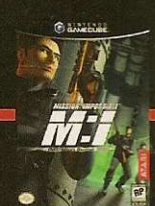
Unreal II The Awakening

X-Files Resist or Serv

NINTENDO GAMECUBE

Final Fantasy Crystal Chronicles

Metal Gear Solid The Twin Snakes


Mission Impossible Operation Surma

MTX Mototrax

Pitfall

Pokémon Colosseum

PS2

Gran Turismo 4

Final Fantasy XI

Mafia

Resident Evil Outbreak

The Suffering

Winning Eleven International

GAME BOY ADVANCE

Need for Speed Underground

Sonic Battle

Yu-Gi-Oh!

PlayStation

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-252

WWW.PORAOGAMES.COM.BR